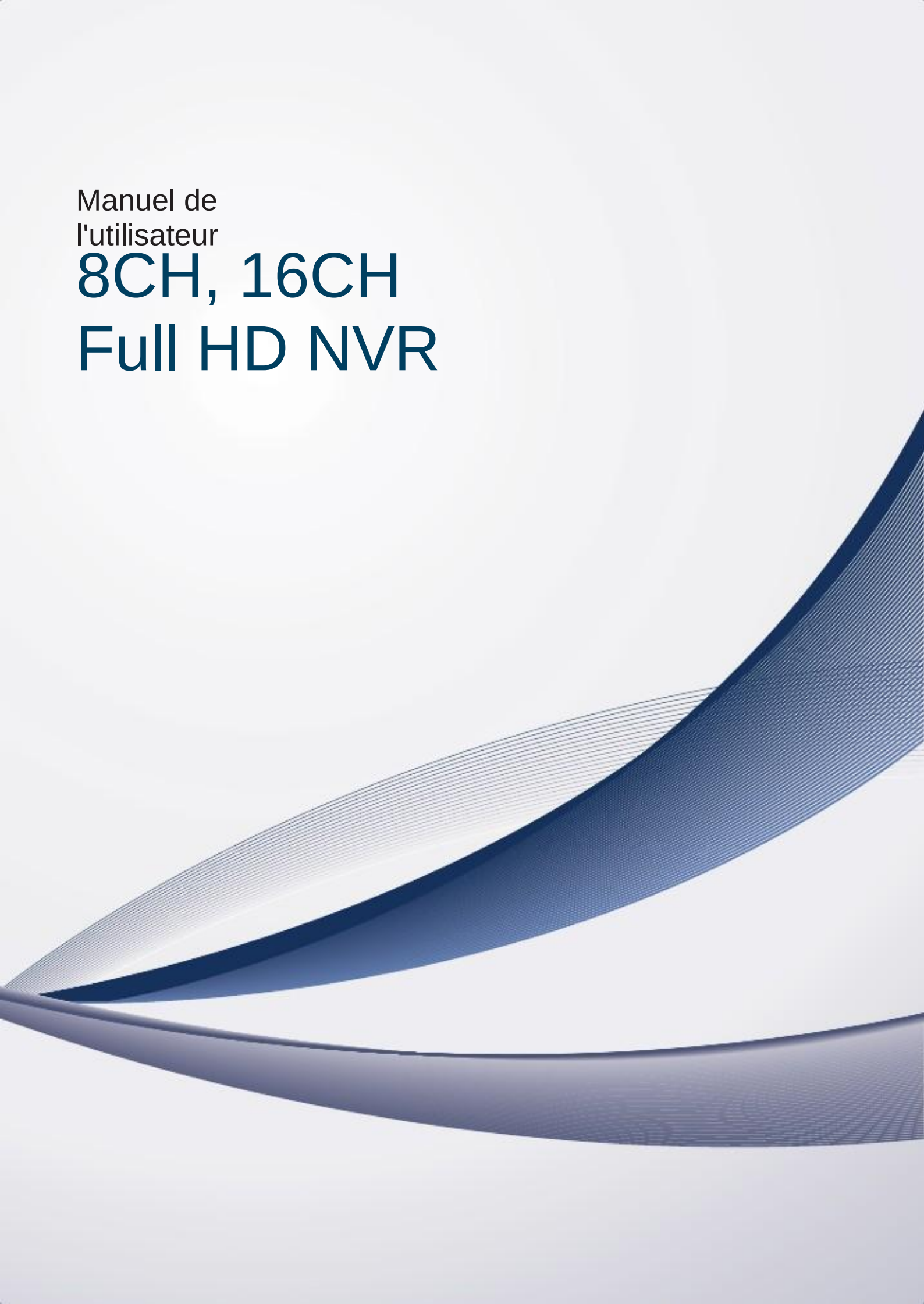
Manuel de
l'utilisateur

8CH, 16CH
Full HD NVR



Droit d'auteur

Ce manuel sans copie approuvée par le fabricant et réimprimé partiellement ou en totalité, ou traduite dans une autre langue est interdite.

Limitation de responsabilité

Ce produit est conçu pour prévenir les incendies et le vol n'est pas le principal moyen. Nous ne serons pas responsables des accidents ou dommages à l'aide de cette
produit peut entraîner une responsabilité pour les accidents ou les dommages
Afin d'améliorer la performance du produit sans préavis le produit peut être une mise à jour du firmware.

Content

APERÇU 4

4 Consignes de sécurité
5 Principales caractéristiques
6 Ce qui est inclus
7 Panneau avant
8 Panneau arrière
9 Télécommande At a Glance

INSTALLATION 11

11 Disque dur de remplacement
13 Disposition de base
14 Connexion à un périphérique externe

SUIVI 22

24 Écran Live At a Glance

SYSTÈME MISE 33

33 Pour passer à la configuration du système
Menu
Réglage de caméra
34 Réglage de l'affichage
37 Configuration audio
40 Réglage de l'utilisateur
41 Configuration du réseau
44 Configuration du système
48 Stockage
52 Configuration d'événement
54

RECORD MISE 61

61 Pour démarrer le menu de configuration de
62 l'enregistrement
Configuration de l'enregistrement

RECHERCHE 67

67 Pour accéder au menu de recherche
tandis que dans le suivi
67 Pour accéder au menu de recherche
tandis que dans le mode de lecture
Paramètres de recherche
68

JOUER 71

71 Si vous voulez jouer

ARCHIVAGE 74

74 Pour démarrer le menu Archive

WEB VIEWER 77

77 Qu'est-ce que le Web Viewer?
79 Vivez
83 Rechercher
85 Configuration

MOBILE VIEWER 101

101 nViewer

ARCHIVE VIEWER 113

113 Prise en main de la sauvegarde
Joueur
115 Sauvegarde Lecteur At a Glance

ANNEXE 118

118 Spécification
120 Spécifications des disques durs compatibles
121 Présentation du produit
122 Dépannage (FAQ)
123 Open Source Rapport de licence sur
le produit

Vue d'ensemble

Consignes de sécurité

La Société n'aura aucune responsabilité pour tout accident ou dommage pouvant encourir lors de l'utilisation du produit.
Pour votre sécurité, nous fournissons quelques instructions sur l'installation, la manipulation, le nettoyage, le montage / démontage du produit ci-dessous.
Alors s'il vous plaît lire attentivement et suivre les instructions.

Avant l'installation

Respecter les consignes suivantes pour éviter un incendie, une explosion, défaillance du système ou de choc électrique.

~Retirez le module d'alimentation avant de procéder.

~Vérifiez la tension d'entrée (100V-240V) pour le module d'alimentation avant de le brancher.

~Conserver le produit loin de l'humidité.

~Assurez-vous que tous les dispositifs connectés au produit doivent être correctement raccordée à la terre.

En mode de fonctionnement

Respecter les consignes suivantes pour éviter un incendie, une explosion, défaillance du système ou de choc électrique.

~Si vous devez ouvrir le couvercle, consultez un personnel de service qui pourrait vous aider à faire ce que vous voulez faire.
~Ne pas brancher plusieurs appareils à une seule prise de courant.

~Conserver le produit loin de la poussière ou de substances inflammables trop (ex: gaz propane).

~Ne pas toucher avec les mains mouillées.

~Ne pas insérer un conducteur dans le conduit de l'installation de ventilation.

~Ne pas appliquer une force excessive à débrancher le cordon d'alimentation.

Démontage et nettoyage

~Lors du nettoyage de la surface, utilisez un chiffon sec.

~Ne nettoyez pas le produit avec de l'eau, des solvants de peinture plus minces ou organique.
~Ne jamais démonter, réparer ou modifier le produit par vous-même.

Lors de l'installation

Pour éviter un accident ou des blessures physiques et d'opérer NVR correctement, s'il vous plaît se conformer à la suivants:

~Fixez au moins 18 centimètres de distance entre le ventilateur de refroidissement et le mur pour une aération adéquate.
~Installez le produit sur une surface plane.

~Éloignez-le des rayons directs du soleil ou à une température excessive.

En cours d'utilisation

~Ne forcez pas sur le secouez pas pendant l'utilisation.

~Ne bougez pas, jeter ou de mettre une force excessive.

~L'utilisation d'un disque dur unrecommended peut provoquer une défaillance du système. Consultez la liste de compatibilité et de n'utiliser que
disques durs compatibles.
{Une défaillance du système ou de perte de données causée par un disque dur incompatible annulera votre garantie.}

Principales

Ce produit vous permet de recevoir les signaux audio et vidéo à partir d'un maximum de 8/16 CH pleine caméra réseau HD (1080p) avant de les enregistrer
sur le disque dur interne. En outre, vous pouvez également les transférer vers un périphérique externe qui peut être surveillé sur votre PC ou votre téléphone mobile
à distance.

Vue d'ensble

~Afficher la vidéo à partir de 8/16 CH caméra réseau 1080p en temps réel (Max 240/480 fps)

~Enregistrer la vidéo à partir de 8/16 CH caméra réseau 1080p dans un maximum de 8Mbps (Max 240/480fps)

~Jouez jusqu'à 1080p 8/16 du CH en temps réel (Max 240/480 fps)

~H.264 BP / MP / HP caméra réseau pris en charge
(BP: profil Baseline, MP: profil principal, HP: High profile)

~Soutenez PoE (pour la caméra) pour tous les canaux

~Connexion de la caméra 'Plug & Display »

~Protégez la caméra IP via environnement securise LAN circuit fermé

~notification automatique avec auto-diagnostic (HDD SMART, la température, l'état de connexion réseau, erreur de ventilateur,
etc)

~Double flux pris en charge pour un affichage à distance

~Résolution Auto & réglage FPS pour un service distant

~ESATA externe pour disque dur pris en charge (Pour l'enregistrement vidéo)

~Diverses méthodes de recherche (temps, événement, des signets et des vignettes)

~sauvegarde de stockage de masse via le port USB ou le serveur FTP

~Applications de téléphones intelligents dédiés qui peuvent être utilisés avec l'iPhone et l'iPad ou sur Android OS

~Full HD 1080p GUI

Vue d'ensemble

Ce qui est inclus

Souris x1

Télécommande x1 (AAA x2)

Vis

Mode d'emploi CD

Mode d'emploi

Guide rapide

Borniers x2

8 canaux Extension Hub x1
(Seulement pour les 16 canaux NVR)

DC 48V Adaptateur x1
(Seulement pour les 16 canaux NVR)

Câble d'alimentation x2
(Fournit seulement 1 pour 8 canaux NVR)

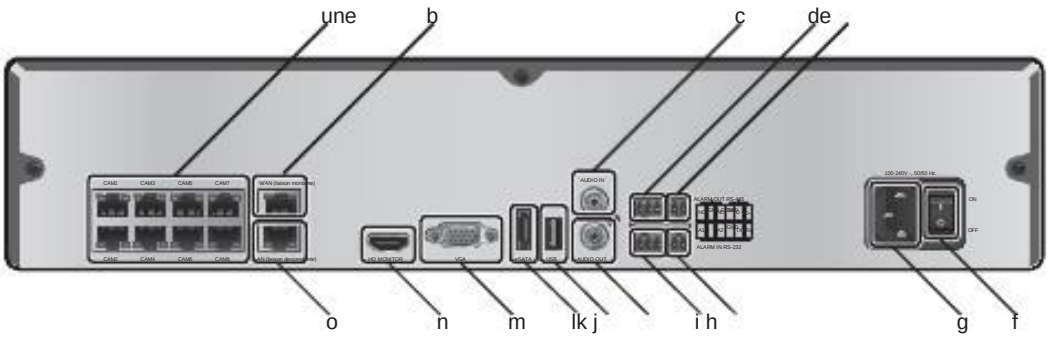
Contenu pour 16Ch NVR ne sont pas inclus dans les NVR 8 voies.

Panneau avant

Nom	Description
Télécommande IR Récepteur de contrôle	Recevoir le signal provenant de la télécommande.
USB	Utilisé pour connecter le stockage USB ou une souris.
LED d'état	Afficher l'état de l'alimentation, de l'enregistrement ou une connexion réseau avec le correspondant alarme.
Disque dur 1 ~ 5 / eSATA	Indique l'état de la connexion de périphériques de stockage internes / externes.

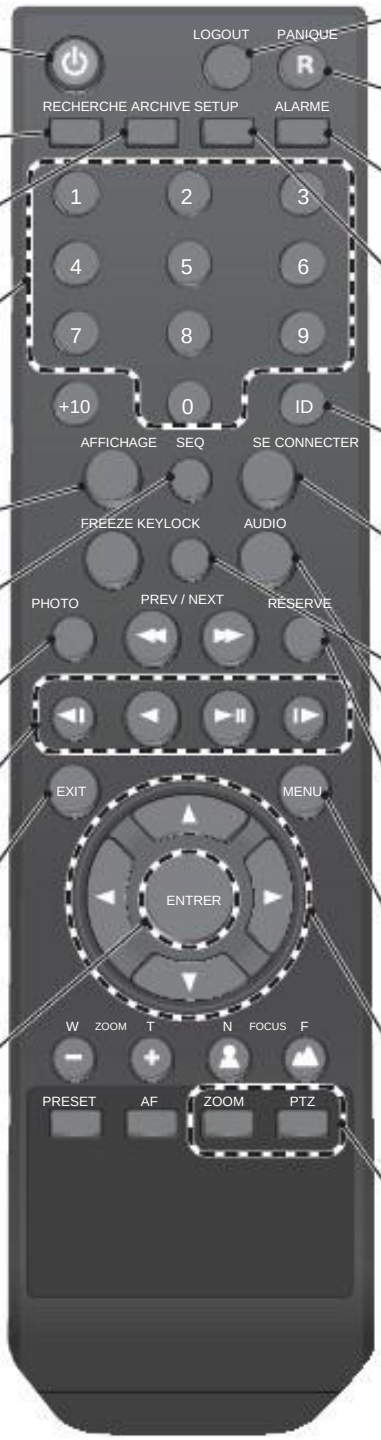
Vue d'ensemble

Panneau arrière



No.	Nom	Description
une	CAM1 ~ CAM8	Ports Ethernet utilisés pour connecter la caméra vidéo de réseau et de puissance. (Peut alimenter les appareils photo avec fonction PoE)
b	WAN (liaison montante)	le port de réseau pour la connexion à l'Internet, un routeur ou un concentrateur.
c	AUDIO IN	port de connexion du microphone.
d	ALARM OUT	le port de connexion de dispositif de sortie d'alarme.
e	RS-485	Port de communication pour connecter des périphériques tels que le clavier du système.
f	Power Switch	Interrupteur de puissance NVR. Branchez le cordon d'alimentation et mettez ce commutateur.
g	100-240V - 50/60 Hz	Le port d'entrée de puissance NVR.
h	RS-232C	le port de connexion de signaux pour POS et ATM. Prévu pour être mis à jour.
i	ALARME	le port de signal d'entrée d'alarme.
j	AUDIO OUT	Port pour la connexion des haut-parleurs.
k	USB	Port pour la connexion de périphériques USB. (Pour les souris, périphérique de sauvegarde ou du firmware mise à jour)
l	eSATA	le port de connexion pour le stockage externe eSATA.
m	VGA	Borne de sortie vidéo VGA.
n	HD MONITOR	Port pour connecter un écran Full HD (1920x1080) soutenu moniteur. Utilisez le câble HDMI pour connecter un moniteur 1080p 60Hz.
o	LAN (liaison descendante)	Port exclusif dédié à connecter le Hub de NVR. (Ne pas partager avec un autre appareil.)

Télécommande At a Glance



PUISSANCE
Allumer ou éteindre l'appareil.

RECHERCHE
Affichez la fenêtre de recherche.

ARCHIVE
Afficher la fenêtre de sauvegarde.

Canal
Fonction que le bouton de sélection de canal
en mode direct ou la lecture. Ou utilisé pour
entrer le mot de passe.

Dispaly
Changez le mode de scission.

SEQ
Passez en mode de séquence.

PHOTO
Prendre un instantané de la vidéo.

□,◄,&,□
Utilisé pour changer la direction ou ajuster la vitesse de lecture en mode de lecture.

EXIT
Quittez l'écran actuel et revenir à l'écran précédent.

ENTRER
Sélectionnez un élément de menu ou appliquer votre
paramètres.

LOGOUT
Déconnectez-vous.

PANIQUE
Commencer l'enregistrement d'urgence.

ALARME
Afficher l'état d'alarme avec une fenêtre fenêtre.

SETUP
Afficher le menu de configuration du système.

ID
Définissez l'ID de la télécommande.

SE CONNECTER
Afficher la liste des journaux.

KEYLOCK
Bloquer toute opération sur l'appareil.

AUDIO
Afficher la sélection du canal audio fenêtre.

RÉSERVE
Réservez la vidéo en cours.

MENU
Afficher la barre d'outils sur l'écran en direct.

▲,▼,◄,►
Utilisez pour vous déplacer dans les menus.

PTZ / ZOOM
Entrez le mode de zoom numérique PTZ ou
et contrôler le fonctionnement.

Vue d'ensemble

Modifiez l'ID de la télécommande

La télécommande ne sera actif que si l'ID de la télécommande correspond à celle spécifiée sur le NVR.

Si plusieurs NVR sont installés sur un seul endroit et vous avez juste une seule télécommande, utilisez le bouton ID pour définir l'ID de la télécommande.
Seul le NVR ID-matching peut être contrôlée.

1. De <SYSTEM> - <CONTROL DISPOSITIF> dans le menu de configuration du système, réglez le distant < ID CONTRÔLEUR> et appuyez sur <apply>.
   Choisissez entre 00 et 99. Pour plus de détails, reportez-vous à <SYSTEM SETUP>.
   La télécommande ne sera actif que si l'ID de la télécommande correspond à celle de l'ID système du NVR.

2. Appuyez sur le bouton [ID] de la télécommande. L'ID de la télécommande par défaut est 00.

Ainsi deux digittofor,3. Utilisez voleur touches numériques pour fournir aproperly BYID. Si vous voulez theenter 01, contrôle. entrez le numéro 0 et 1 sequence.Check l'ID de la télécommande est setmanipulatingremote

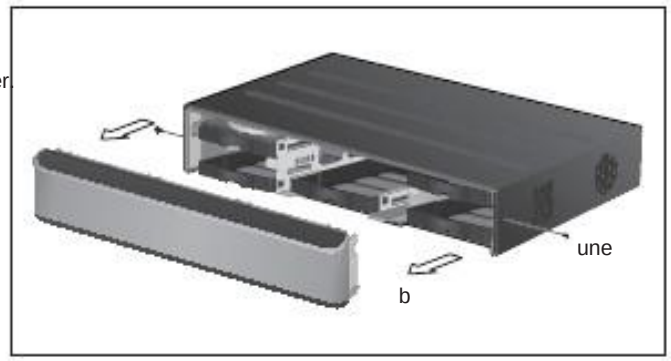
4. Pour réinitialiser l'ID à 00, appuyez et maintenez le bouton [ID].

Installation

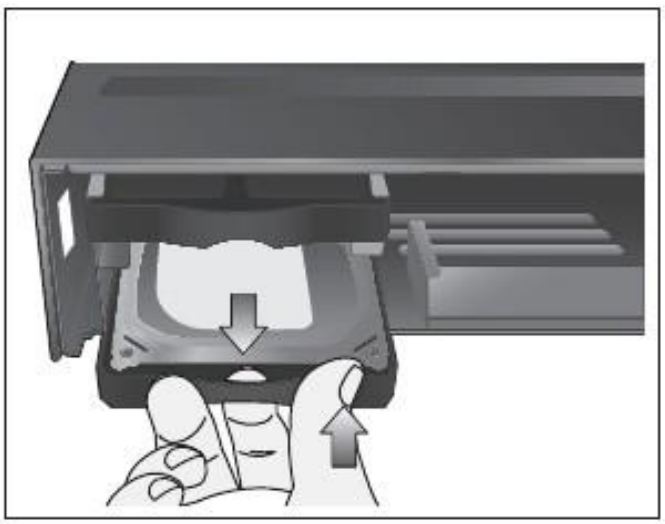
Disque dur de

L'utilisateur peut remplacer le disque dur si celui existant atteint sa pleine capacité ou devient problématique.

1. Enlevez les 2 vis sur les deux extrémités du NVR.
2. Extraire la face avant de l'appareil vers l'avant pour le séparer.

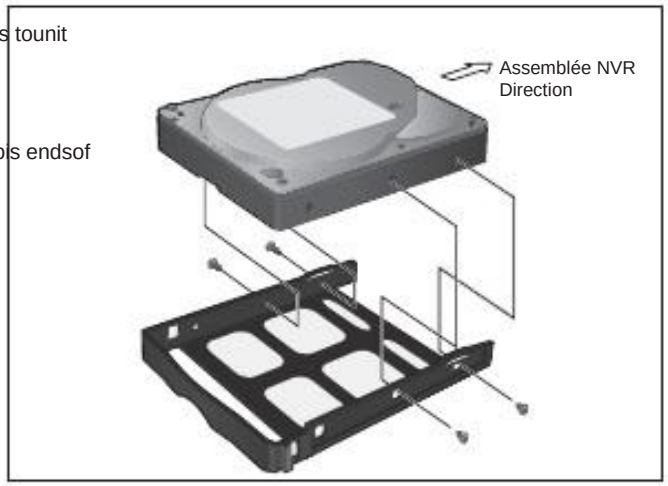


d'indice HDDwith3. Tenez le milieu de l'avant handlethe bracketfinger de support et tirez maintien itwhile manipuler avec le pouce et le majeur comme le montre l' illustration.



Installation

le disque dur support ismain4. Onceremove 4 vis séparées tounit de thebracket, les deux extrémités de HDD
séparer le disque dur de son support.



5. Installez une nouvelle HDDfixand attachez 4 vis arrière à la fois endsof le support à elle.

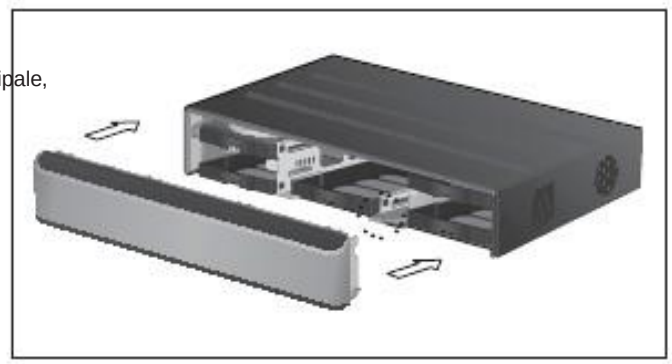
- Lors de l'installation disque dur, assurez-vous d'installer dans le bon
direction.

thenew HDD6. Poussez tranche d'unité installée withinserted. Retour en themainuntil il est complètement

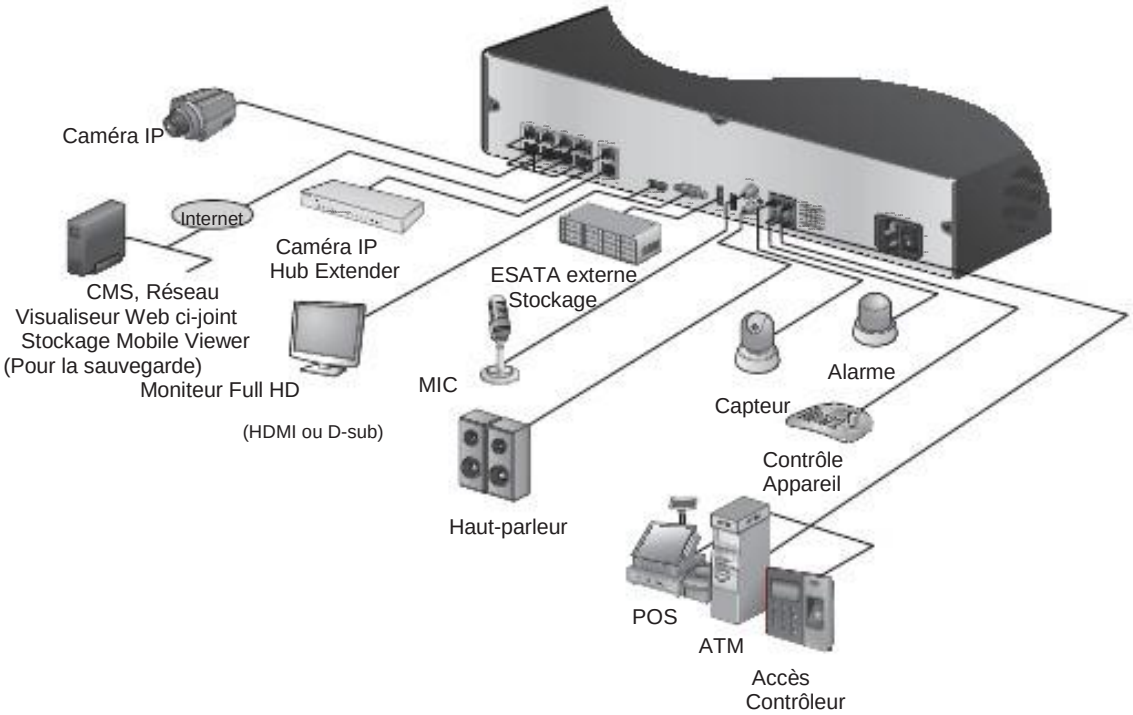
7. Assemblez le panneau avant à l'unité.

- J Lors de l'assemblage du panneau avant sur l'unité principale, assurez-vous
la partie marquée est solidement attachée.

8. Fixez 2 vis sur les deux extrémités de l'unité principale.



Disposition de base



Précautions

Pour assurer la stabilité de l'enregistrement d'un trafic réseau, surchargé tentative de piratage ou DoS (Denial of Service) attaque, seule la directe
câble de connexion entre l'appareil photo et NVR est autorisé.

- L'utilisation d'un hub est autorisé seulement pour étendre canal unique pour la gamme de transfert prolongée de 100m chacun.

Tout accès à partir d'un PC en dehors de la caméra IP sera strictement interdit aux fins d'exploitation sécurisé.

- Connexion de signal pour POS et ATM est prévue pour être mis à jour plus tard.

Installation

Connexion à un périphérique externe

Connexion à l'écran

Ce produit prend en charge VGA (D-sub) surveille que la résolution de soutien de 1080p 60Hz HDMI ou 1920x1080.
Branchez l'appareil avec un câble HDMI en le connectant à Sortie HDMI sous l'appareil et le port d'entrée HDMI du moniteur.
Ou encore, utilisez un câble HDMI-DVI en connectant le port HDMI du produit et le port DVI du moniteur. Vous pouvez utiliser une (D-sub) Câble VGA
pour connecter ce produit et le port VGA de l'écran.

- Sortie pour deux moniteurs en même temps n'est pas pris en charge. Soit une des sorties HDMI et VGA pour un moniteur est
  disponible.

Connexion de l'alimentation

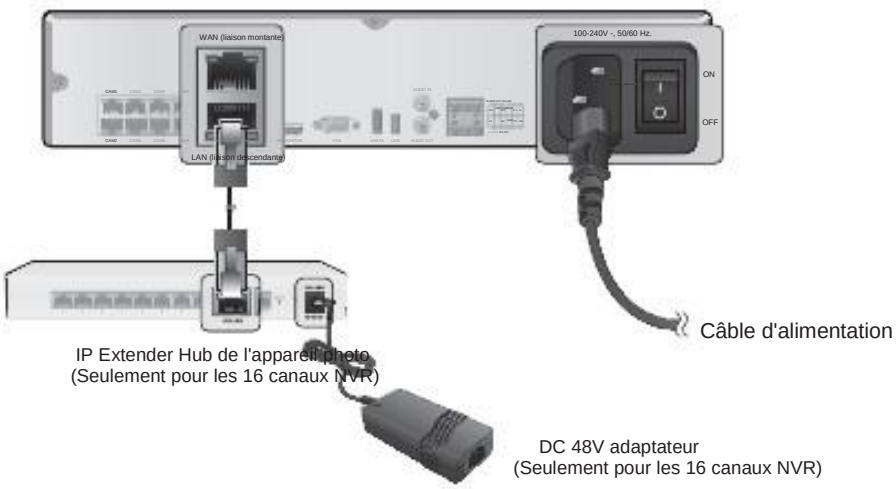
Mettez NVR unité principale, et connecter le DC 48V adaptateur fourni d'alimentation au commutateur PoE externe (Power over Ethernet, pour les modèles à 16 canaux).

Connexion d'alimentation NVR

Branchez le cordon d'alimentation fourni à l'entrée d'alimentation.

Connexion d'alimentation concentrateur de commutation PoE

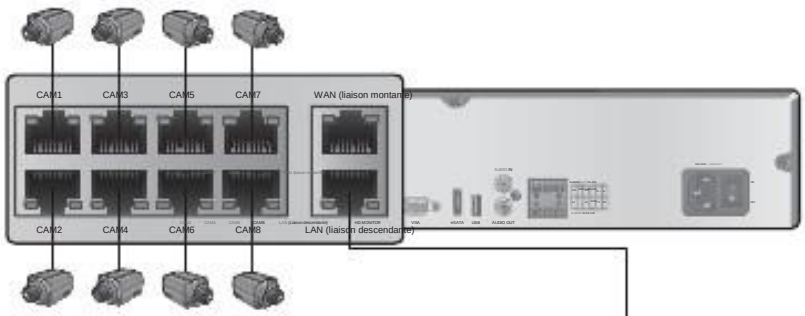
Branchez l'adaptateur 48V DC fournie dans le port d'alimentation à l'arrière du Hub.



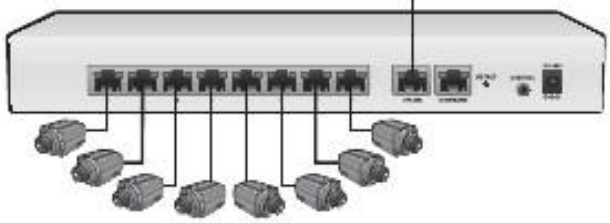
- Faire le raccordement lorsque la puissance n'est pas
  encore appliquée.
- Disposez les câbles et veillez à ne pas décoller le revêtement des câbles.
- Ne placez pas le cordon d'alimentation sous la moquette ou un tapis. Le cordon d'alimentation est généralement raccordée à la terre. Cependant, même si c'est
  pas raccordée à la terre, ne jamais modifier vous-même pour la terre à la terre.
- Ne pas insérer plusieurs périphériques en une seule prise de courant. Sinon, cela pourrait
  provoquer une surcharge de courant.
- Pour l'alimentation électrique stable, ce produit fournit deux adaptateurs séparés et deux cordons AC correspondants par usine
  défaut. Assurez-vous que tous les câbles sont connectés correctement.
- Assurez-vous que le connecteur d'alimentation et le câble sont bien serrés et ne
  pas perdre.

Raccordement de l'appareil

Vous pouvez connecter une caméra IP PoE, avec à l'arrière [CAM1] ~ [CAM8], port RJ45 en utilisant le câble Ethernet CAT5 10/100Mb sans une source de courant séparée.
Connectez caméras IP pour la [CAM9] ~ [CAM16] ports du concentrateur, puis connectez [LAN (Liaison descendante)] port et [NVR] le port du hub
avec un câble Ethernet pour établir des connexions pour le canal 9 ~ 16 caméras.



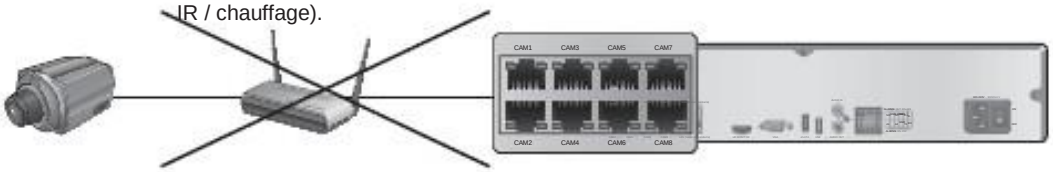
CAM 1 ~ 8 CH



IP Extender Hub de l'appareil photo
(Seulement pour les 16 canaux NVR)

CAM 9 ~ 16 CH

- Si la caméra IP fournit l'alarme I / port Audio Port I / O O Ou, vous pouvez faire l'alarme ou une connexion audio. Pour en savoir plus
  détails, reportez-vous au manuel d'utilisation de la caméra IP.
- La connexion Ethernet est efficace à moins de 100 mètres de distance. Au-delà de cela, vous pouvez rencontrer une perte de données ou
  échec de connexion à l'appareil photo. Si vous avez besoin pour établir une connexion de câble de plus de 100 mètres, utilisez un PoE séparé
  allongement de l'extension du câble.
- Les besoins totaux en énergie de caméras connectées devraient être inférieures à 48V de la puissance nominale du dispositif PoE (unité principale: 95W,
  externe PoE hub: 72W). Si elle dépasse la capacité de puissance nominale, la vidéo ne s'affiche pas ou l'appareil peut
  dysfonctionnement. Dans de tels cas, alimenter l'appareil photo séparément.
- Même si puissance totale requise répond à la capacité d'alimentation du dispositif PoE, un appareil photo de plus de besoin en puissance 15W
  par un port ne peut pas être utilisé.
- La consommation d'énergie de chaque caméra peut être vérifiée sur l'écran de carte réseau, et la consommation totale d'énergie devrait
  considérer la consommation maximale possible de l'appareil avec des accessoires optionnels (comme périphérique IR / chauffage).



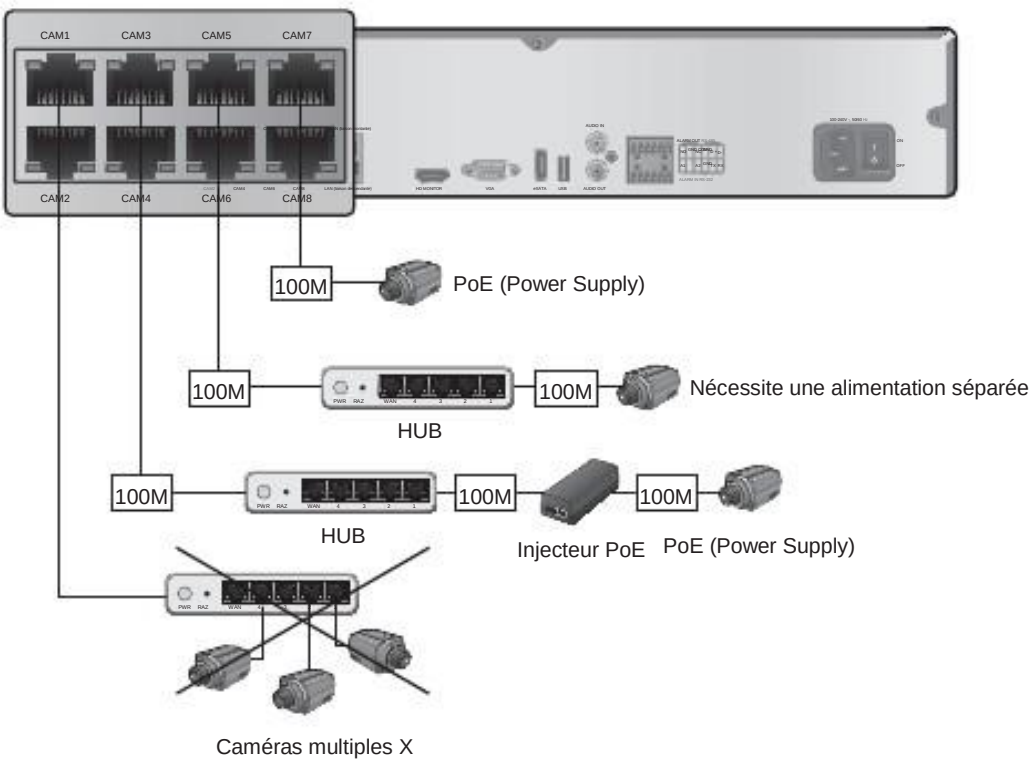
Caméra IP Hub ou routeur NVR

- Pour un fonctionnement stable, une ligne de communication dédiée est établi pour les caméras IP dans le même réseau. C'est pourquoi
  routeur de réseau ou d'une connexion de moyeu ne sont pas autorisés.

Installation

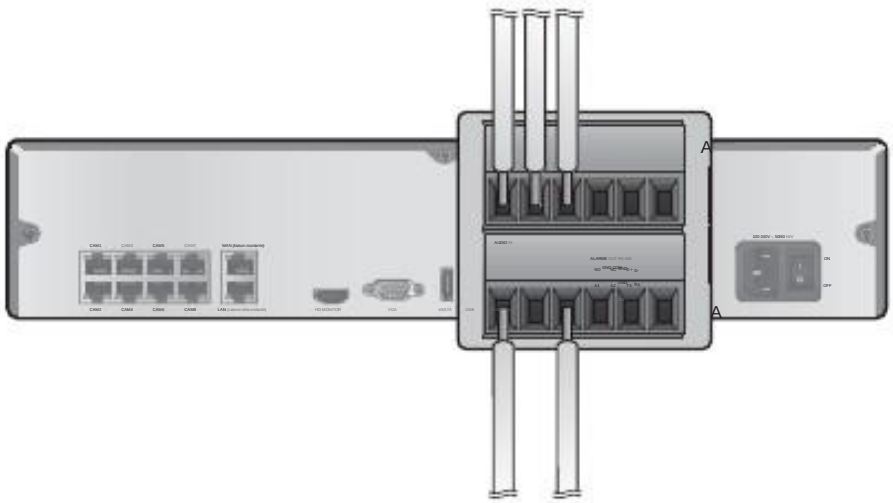
Si la distance entre le NVR et la caméra IP est de plus de 100m

Vous pouvez étendre la gamme de transfert en connectant un concentrateur de commutation ou d'un dispositif PoE entre le port Ethernet et d'une caméra IP, si désiré
la distance est plus longue de 100m.



- Raccordement des caméras directement à un concentrateur de commutation générale nécessite appareil photo connecté à une alimentation séparée.
- Un concentrateur de commutation connecté pour étendre la plage de transfert d'un canal unique doit être relié à une seule caméra.

Alarme connexion I / O



Pour connecter le signal d'entrée d'alarme

Connecter la ligne de signal d'un dispositif d'entrée d'alarme tel que le capteur à l'arrière [ALARM IN] port.

1. Desserrer les vis à la fois sur le port d'entrée d'alarme et [GND] port de la fiche du bornier prévu.
2. Insérez une extrémité du câble de signal d'alarme à travers le [A1] ou [A2] trou de la borne en dessous du trou de la vis, puis serrez la vis.
3. Insérez le fil de signal de terre dans le trou de la [GND] Port (représenté également en dessous de la vis), et serrer la vis.
4. Pour assurer une connexion sécurisée, serrer la vis et tirez le fil pour vérifier si elle n'est pas retirée. Pour retirer le câble, desserrez la vis et retirez-le.

Pour connecter le signal de sortie d'alarme

Branchez la ligne de signal d'un dispositif de sortie d'alarme à l'arrière [ALARM OUT] port.

1. Desserrer les vis sur le [NO] et [NC] ports et le [GND] portuaires de la fiche du bornier prévu.

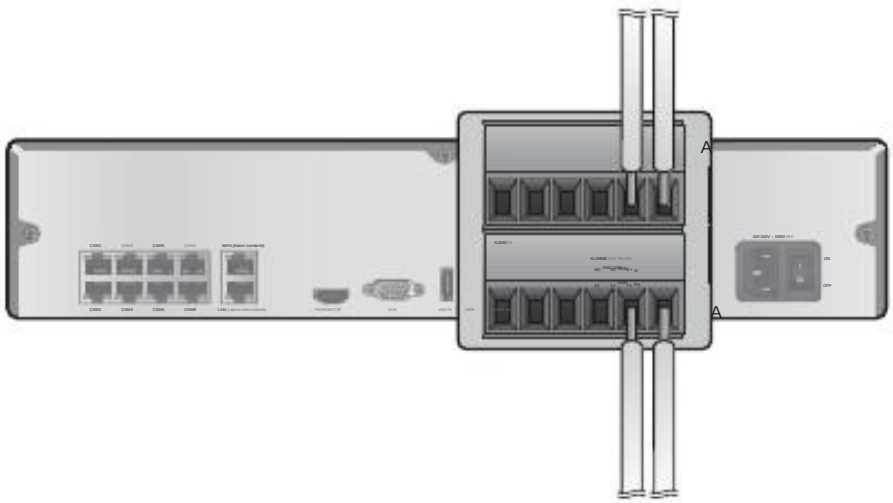
le trou de la (shownscrew), serrez2. Insérez le signal d'alarme fil intoNormal ouvert ou [NO] ou [NC] Entrée portselectingbelow letype (NOandNC). le screw.Check le type de sortie relais ofNormal Fermer beforea properor

- NO (normalement ouverte): normalement ouvert mais le passage à proximité en cas d'alarme sur.
- GND: Insérez le fil de mise à la terre.
- NC (Normal Close): normalement fermé mais le passage à ouvrir en cas d'alarme sur.

3. Insérez le fil de signal de terre dans le trou de la [GND] Port (représenté également en dessous de la vis), et serrer la vis.
4. Pour assurer une connexion sécurisée, serrez la screwit et tirez le fil pour vérifier si elle n'est pas tirée out.To retirer le fil, desserrer la vis et tirez.
5. Installez le bornier fil branché dans le port arrière.

Installation

Port de communication



Connexion RS-485

Connectez le contrôleur du clavier.
Vous pouvez connecter un périphérique d'entrée de texte comme POS ou ATM. Après avoir connecté le dispositif de commande, veillez à faire correspondre la connexion
réglages entre NVR et périphérique. Effectuez les réglages de communication dans <Commande Périphérique>. (Page 51)

1. Utilisation du fil de signal pour réaliser une connexion entre [D +] de la bougie d'bornier et [D +] du contrôleur de clavier.
2. Établir la connexion entre [D-] de la bougie d'bornier et [D-] du contrôleur de clavier.
3. Établir une connexion entre [GND] de la prise de bornier et [GND] du contrôleur de clavier.
4. Installez le bornier fil branché dans le port arrière.

- Pour la connexion RS-485, reportez-vous au manuel d'utilisation du contrôleur de clavier.
- Connexion de signal pour POS et ATM est prévue pour être mis à jour plus tard.

Connexion RS-232

Vous pouvez connecter un périphérique d'entrée de texte comme POS ou ATM.
Pour le raccordement du texte dans l'appareil, reportez-vous au manuel d'utilisation du dispositif d'entrée de texte.

- Connexion de signal pour POS et ATM est prévue pour être mis à jour plus tard.

Connexion de périphériques audio

Vous pouvez connecter un périphérique de sortie audio tel qu'un amplificateur de haut-parleur.
Branchez le périphérique d'entrée audio comme un microphone à la prise Audio arrière Dans le port, connectez le périphérique de sortie audio comme haut-parleur
amplificateur au port Audio Out.

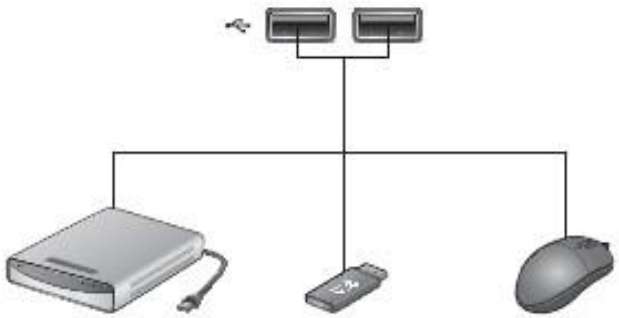
eSATA stockage

Si l'espace de stockage interne est insuffisante, vous pouvez étendre votre capacité de stockage en ajoutant un périphérique de stockage eSATA à l'arrière
port eSATA.

- Utilisation de périphériques autres que les produits eSATA recommandées peut causer de graves problèmes.

Périphérique USB

Vous pouvez connecter et utiliser des périphériques de stockage USB pour la sauvegarde de la vidéo enregistrée, l'enregistrement des instantanés, firmware à jour,
Vous pouvez également connecter la souris USB pour contrôler toutes les opérations du NVR.



Disque dur externe (Pour la sauvegarde seulement)

Stockage USB

Souris

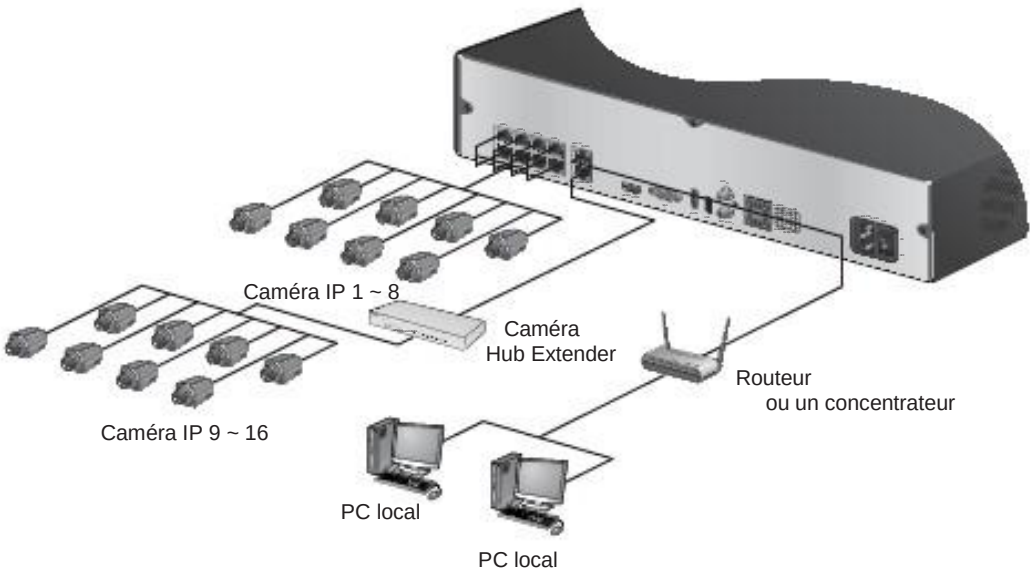
- Si vous avez besoin de connecter un disque dur USB avec une consommation d'énergie élevée, il est recommandé d'utiliser une source d'alimentation séparée
pour ce disque dur.

Installation

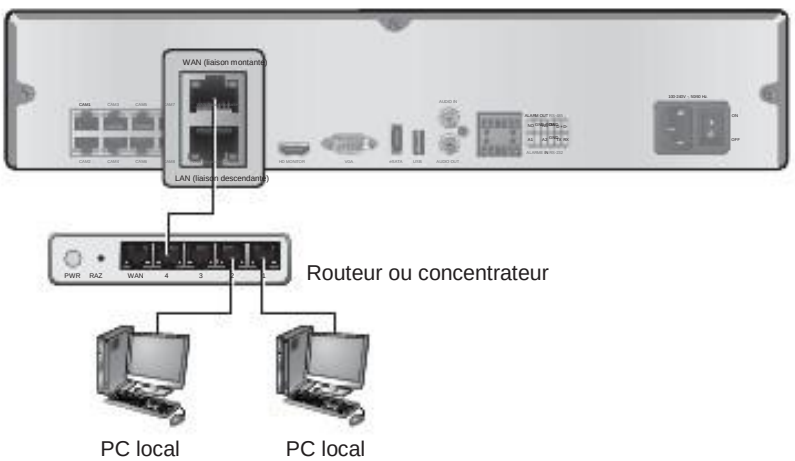
Connexion réseau

connexion à un PC du réseau local

Vous pouvez vous connecter NVR à un PC sur le même réseau et de contrôler ou de manipuler sur le moniteur du PC.



1. Connectez le port [WAN (liaison montante)] port dans le panneau arrière du routeur ou concentrateur.
2. Connectez le PC local au routeur ou concentrateur.



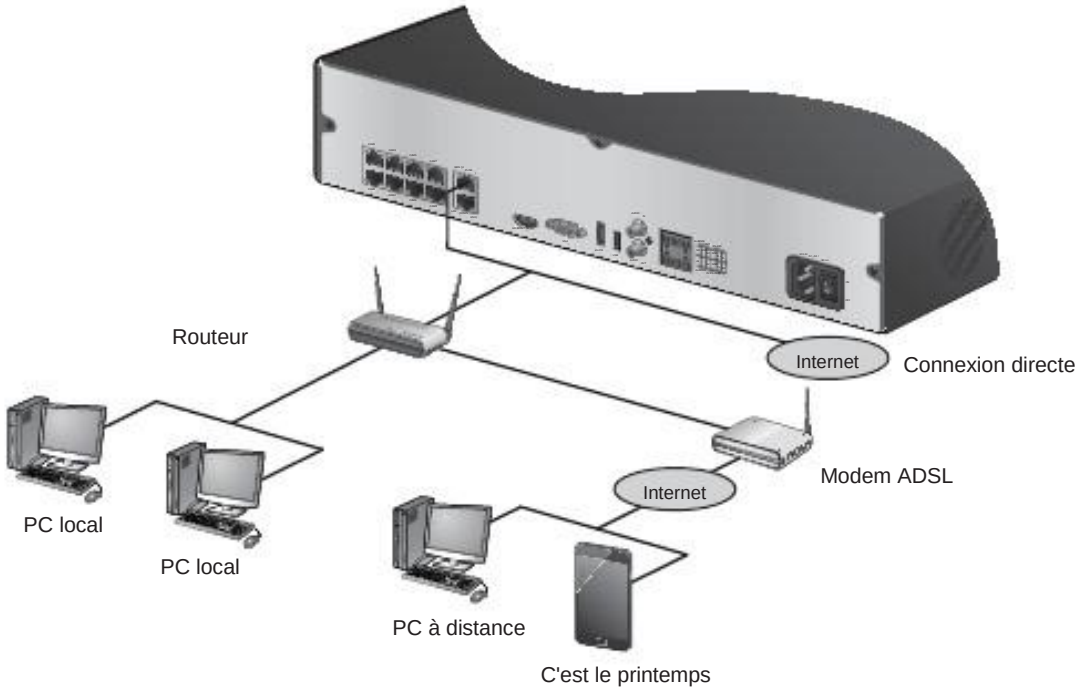
3. Saisissez l'adresse à l'adresse Port(Navigateur Web) de l'ordinateur local ou sur le logiciel dédié dans le bar format de "http://IP Adresse: service de web".
(Ex: http://192.168.0.23:8080) Le port de service Web est réglé sur 8080 par défaut. Sur l'écran de configuration du réseau, vous pouvez
changer le numéro de port.

4. Une pièce d'identité (par défaut): admin, l'ID et le mot de passe avant de vous connecter Ensuite, P / W: 1234. vous pouvez afficher le screen.Access de surveillance

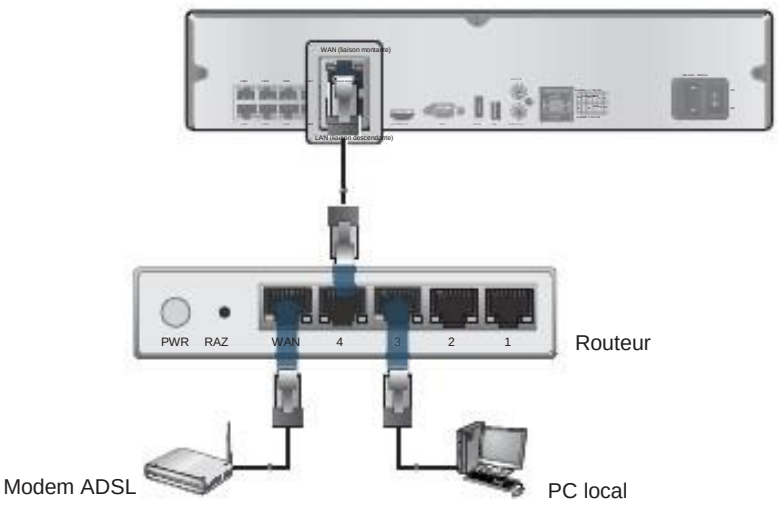
- Pour des raisons de sécurité, changer le mot de passe avant d'utiliser le produit pour la première fois après son achat.

Connexion PC d'un réseau distant

Vous pouvez vous connecter NVR à un PC ou un périphérique mobile dans le même réseau à distance et de contrôler ou de manipuler sur le moniteur du PC
ou un appareil mobile



1. Connectez le port [WAN (liaison montante)] port dans le panneau arrière du routeur.



2. Connectez le port [WAN (liaison montante)] port du routeur directement sur le câble réseau IP fixe, ou connectez le modem ADSL.

le routeur, ensemble theenter3. Si usingdedicated logiciel de redirection de port andphone.the adresse DDNS dans la barre d'adresse (navigateur Web) de l'ordinateur distant, orof duprogramme ou mobile

Pour les paramètres de l'adresse IP DDNS et, reportez-vous à «Réseau Setup ". (Page 44)

NVR4. Si le MACinaddress de TheBar de est 00-11-5F-12-34-56 et le numéro de port Web est 8080, entrez "http://00115f123456.dvrlink.net:8080" le navigateur web addressthe.

Si vous avez renommé DDNS comme «mydvr", vous pouvez établir une connexion réseau à http://mydvr.dvrlink.net:8080.

Surveillance

DÉMARRAGE

1. Connecter l'adaptateur à l'orifice d'entrée d'alimentation à l'arrière panneau de NVR.

   J Faire le raccordement lorsque la puissance n'est pas encore appliquée.

2. Allumez l'interrupteur d'alimentation en secondes theseveral après theabeep, l'écran du logo apparaît avant LEDs s'allume.

3. le processus de démarrage est terminée, l'écran en direct Whenthe écran de connexion appears.then

Connexion

Pour commencer à accéder aux menus de NVR, vous devez avoir ouvert une session

1. Lorsque le système démarre, l'écran de connexion s'affiche.

2. Sélectionnez un utilisateur et providethe compte «admin» est «1234». Le mot de passe par défaut de le mot de passe.

3. Cliquez <OK>.
   Si l'information de connexion est correcte et valide, vous verrez l'écran en direct.

   J Pour une utilisation sécuritaire du produit, modifier le mot de passe après l'achat.

Déconnexion

Pour empêcher tout accès non autorisé, il est recommandé de vous déconnecter lorsque vous quittez l'écran.

- Placez le curseur vers le bas de l'écran pour afficher le menu.

1. Dans l'écran de contrôle, cliquez <MENU> dans le fond coin supérieur gauche de l'écran pour <LOG > OUT, ou appuyez sur la touche
   Bouton sur la télécommande [Déconnexion].

2. Accès à la configuration / RECHERCHE / ARCHIVAGE / SYSTEM SETUP / RECORDbe limité. ARRÊT will

Arrêt du système

1. Dans l'écran de contrôle, cliquez <Menu> en bas à gauche coin de l'écran à <Fermeture> le système, ou appuyez sur la touche [POWER] sur la télécommande.

2. Utilisez le clavier virtuel pour entrer le mot de passe.
3. Veillez à mettre l'appareil hors tension sur le panneau arrière.

J Si vous désactivez le système d'une manière anormale comme débrancher le cordon d'alimentation alors que le système est en fonctionnement, le disque aura ou augmenter les secteurs défectueux, provoquant la perte de données et raccourci du cycle de vie du disque.

Surv
nce

Surveillance

Écran Live At a Glance

L'écran en direct se compose essentiellement de trois éléments: la fenêtre vidéo, barre d'état et la zone de la chronologie.

Fenêtre vidéo

Icônes utilisées dans la fenêtre vidéo.

Point		Description
Appareil photo ID	CAM1	Afficher l'ID de la caméra.
Mode d'enregistrement Icons		S'affiche si un enregistrement d'événement est réservé.
	C	Afficher l'état de l'enregistrement continu.
	A	Afficher l'état de l'enregistrement en cas d'alarme.
	M	Afficher l'état de l'enregistrement lorsqu'un événement de mouvement se produit.
	P	Afficher l'état de l'enregistrement d'urgence.
Audio Icons I / O		Le signal audio de l'appareil connecté est sortie.
		Le signal audio est transféré à la caméra connectée via le microphone.
Détection de mouvement Icône		Un mouvement est détecté par la caméra connectée.

Barre d'état

Appuyez sur le bouton ▼ de la télécommande, ou placer la souris dans la zone inférieure de l'écran pour afficher la barre d'état.

Point		Description
Bouton Menu		Sélectionnez l'un des systèmes configuration, la recherche et les options de menu de sauvegarde avant d'y accéder.
ID de l'utilisateur		Afficher l'ID de l'utilisateur qui a actuellement connecté po
Contrôle de l'écran Boutons		Modifier le format de l'écran pour afficher la barre d'état et le calendrier en tout temps ou seulement quand le souris plane curseur sur la barre d'état / chronologie.
		Sélectionnez un mode de partage.
		Sélectionnez la séquence automatique ou en mode Split spécial.
		Afficher ou masquer le menu OSD à l'écran.
PTZ		Passer à l'écran PTZ. Vous pouvez contrôler les opérations PTZ d'une caméra PTZ conforme sur l'écran PTZ.
Zoom		Déplacer vers le zoom numérique.
Connexion rapide		Afficher la liste des journaux des événements d'enregistrement récentes.
Canal audio Bouton de sélection		Vous pouvez utiliser l'appareil supportant l'entrée audio pour écouter l'audio.
Microphone Canal Bouton de sélection		Sélectionnez une caméra à laquelle le signal audio sera transféré de l'connecté microphone.
Panic Record		Commencez l'enregistrement de panique.
Indicateur d'alarme		Active si un événement se produit. Il ne s'allume pas si aucune réaction à l'événement est encore défini. Cliquez dessus pour vérifier les informations de l'événement qui s'est produit.
Connexion réseau Statut		Vérifiez si la connexion réseau se fait via un PC externe ou un appareil mobile. Cliquez dessus pour voir les détails des utilisateurs simultanés et de vérifier l'état de la connexion réseau. Pour plus d'informations, reportez-vous au «Réseau Setup ". (Page 44)
Espace disque		Afficher les informations sur l'espace disque. Si vous avez configuré le disque mode écrasement, il sera affiché "OW" (Over Write) du point de départ de l'écrasement. Cliquez dessus pour visualiser l' détails de l'état du disque. Pour plus d'informations, reportez-vous à «Enregistrement Setup". (Page 62)
Date & Heure		Afficher l'heure et la date.

Surveillance

Chronologie

Appuyez sur la touche [+] de la télécommande ou déplacer le curseur vers la droite de l'écran pour afficher le calendrier.
Double-cliquez sur la ligne de temps pour passer à l'écran vidéo. Faites glisser et déposez-le à faire de sauvegarde ou de recherche d'événements pour la zone spécifiée.

Point		Description
Chronologie date		Afficher la date de l'échéancier actuel. Cliquez ici pour sélectionner une date du calendrier.
Développer / réduire la chronologie		Développer ou réduire la chronologie.
La navigation à travers Chronologie		Naviguer à travers la chronologie. Vous pouvez également utiliser la molette de la souris pour faire la navigation.
Chronologie Bar		Afficher les données d'enregistrement au cours du temps. La couleur de chaque barre indique ce qui suit: ~Enregistrement continu: Vert ~Rouge: Enregistrement d'alarme ~Bleu: Enregistrement de mouvement ~Jaune: Enregistrement de panique

Menu rapide

Point	Description
N ° de canal	Afficher le numéro de la chaîne en cours.
Jouer	Lancez la lecture de la vidéo du canal sélectionné à partir du moment spécifié.
Zoom	Fonctionne (numérique) zoom sur le canal sélectionné.
Snapshot capture	Capturer la vidéo en direct en cours et l'enregistrer au format. Jpeg. Ensuite, vous pouvez enregistrer la vidéo capturée sur le disque dur ou l'exporter vers un USB externe Dispositif de mémoire.
Audio ON / OFF	Activer ou désactiver le signal audio de la chaîne sélectionnée.
Microphone ON / OFF	Activer ou désactiver le signal du microphone du canal sélectionné.

Utilisation de la barre d'état en mode direct

Sélection d'un mode split

Cliquez sur un mode souhaité de scission de 1, 4, 9, 16, 6 et 8 Split écran. Ou appuyez sur le bouton [DISPLAY] de la télécommande contrôle jusqu'à ce qu'un mode split souhaité s'affiche.

- 8CH NVR support de modèle seulement 1 -, 4 -, 9 -, 6 - et 8-split
  modes d'écran.

séquence automatique

Cliquez sur le bouton Sequence dans la barre d'état, ou appuyez sur la touche
[SEQ] bouton sur la télécommande pour effectuer le spécifié le mode séquence.
Vous pouvez configurer les paramètres de la séquence dans <Séquence>.
Pour plus de détails, reportez-vous à "Séquence". (Page 38)

Contrôle PTZ

Vous pouvez contrôler les caméras PTZ connectées à chaque canal.
Utilisez la souris pour cliquer sur le bouton PTZ sur la barre d'état, ou appuyez sur le bouton [PTZ] de la télécommande pour lancer la séquence prédéfinie.
En mode PTZ, utilisez les boutons à l'écran pour contrôler des caméras PTZ ou utiliser [ZOOM], [FOCUS] et [PRESET] boutons de la télécommande.

Surveillance

Pan / Tilt Control

Utilisez la souris pour faire pivoter la caméra PTZ dans la direction de haut /
bas / gauche / droite et directions diagonales.
Vous pouvez contrôler Pan / Tilt avec les boutons [▲ ▼ ◄ ►] de la télécommande.

Zoom / Mise au point

Vous pouvez contrôler la caméra PTZ pour zoomer et de se concentrer ajustement.
Cliquez sur <ONE PUSH Focus> bouton pour ajuster la caméra de mise au point automatiquement.
Si l'appareil connecté prend en charge le réglage manuel du diaphragme,
vous pouvez ajuster le réglage du diaphragme.
Vous pouvez contrôler à l'aide de [ZOOM] et [Mise au point] boutons de la télécommande.

1. Cliquez <Propriété> et passer à un réglage désiré de la caméra PTZ (mise au point automatique, auto IRIS, pan / tilt vitesse, vitesse du zoom, mise au point rapide, iris vitesse).

Selon le fabricant de la caméra PTZ et le modèle, certaines des propriétés PTZ peut ne pas être applicable.

- CH: permet de sélectionner la caméra PTZ connectée au N
- PRESET (n ° / Nom): Vous pouvez sélectionner le préréglage numéro et le nom.

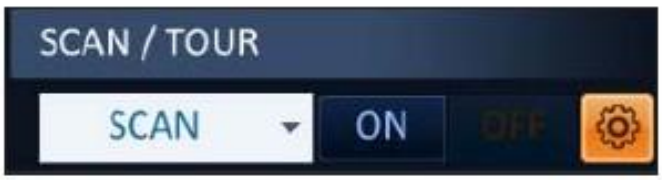
Jusqu'à 255 presets peuvent être sélectionnés pour une caméra PTZ, tandis que
jusqu'à 16 préréglages peuvent être enregistrés sur un NVR.

2. Contrôler le PTZ de la caméra tout en regardant la vidéo. Appuyez sur la touche <SET> pour ajouter le préréglage.

- Cliquez sur l'icône de raccourci pour passer à la position PTZ correspondant (préréglage).
- Cliquez sur l'icône Supprimer pour supprimer le préréglage correspondant.
- PRESET: Mémorise le cadrage de la caméra PTZ pour un accès direct à une date ultérieure.

SCAN / TOUR

1. Sélectionnez <Numériser> et cliquez sur le bouton <ON>.
2. Cliquez sur l'icône <>.



3. Sélectionnez un préréglage défini par l'utilisateur et l'enregistrer.

- VIT.: Définit le temps de séjour de 00 secondes avant passer au prochain emplacement prédéfini.
- Patrouilles de fonction <Numériser> deux positions préréglées à l'spécifié
  la vitesse et l'intervalle de va-et-vient de surveillance.

4. Sélectionnez <TOUR> et cliquez sur le bouton <ON>.
5. Cliquez sur l'icône <>.

6. Sélectionnez un préréglage défini par l'utilisateur et l'enregistrer.

- VIT.: Définit le temps de séjour de 00 secondes avant passer au prochain emplacement prédéfini.
- patrouilles de la fonction <TOUR> plusieurs presets dans l'ordre (préréglé
  1 PRESET PRESET 2 3 ...) pour les patrouilles automatis
  surveillance.

Surveillance

Le zoom numérique

Vous pouvez agrandir l'écran de contrôle pour une meilleure vue.

Le zoom va agrandir la vidéo du canal sélectionné. Si aucun canal n'est sélectionné, le canal 1 sera agrandie.

1. Cliquez sur Zoom dans la barre d'état ou déplacer le curseur vers un canal et cliquez-droit désiré d'afficher le contexte menu. Sélectionnez <ZOOM>. Vous pouvez également appuyer sur la touche [ZOOM] touche de la télécommande.

2. Déplacez-vous dans l'écran de rightcontrol. Lorsque le zoom le menu barappearsbottom, utilisez les boutons de contrôle le zoom.

- CH1-CAM1 : Sélectionnez un canal de zoom avant / arrière.
- : Zoom sur l'étape de l'image actuelle (élargie) par étape.
- : Agrandir l'étape de l'image actuelle par étape.
- Zoom Box: Utilisez la boîte jaune pour déplacer ou sélectionner une zone de zoom désiré.
- EXIT : Quittez l'écran de zoom et de revenir à l'écran en temps réel.

Pour vérifier le journal des événements

Vous pouvez consulter le journal des événements qui se sont produits.

1. Cliquez sur Journal pour afficher l '"événement Log " fenêtre. La liste des journaux est triée avec le dernier sur le haut.

2. Double-cliquez sur ato l'écran de lecture de la selectedvideo.You sera movelog. journal souhaité pour afficher l'événement

Pour sélectionner un canal d'entrée audio

Sélectionnez une chaîne à partir de laquelle le signal audio sera reçu.

- CH: produit le son du canal sélectionné, quel que soit le mode d'écran divisé.
- LIEN AVEC LE PLEIN ECRAN: Lorsque vous éteignez le NVR le mode d'affichage pour voir un canal (Single Split), il produit le son du canal sélectionné.
- Une caméra prend en charge l'entrée audio doit être utilisé et le NVR est reliée à un haut-parleur.

Pour sélectionner un canal de sortie audio

Vous pouvez sélectionner un appareil délivrant le signal vocal à partir de la
un microphone qui est connecté au RNV.

Pour vérifier l'état d'alarme

Vous pouvez vérifier l'état d'alarme de chaque caméra.
Cliquez sur <OK> pour fermer la fenêtre.

Pour vérifier l'état du réseau

Vous pouvez vérifier l'état de la connexion réseau.
Cliquez sur <OK> pour fermer la fenêtre.

Pour plus d'informations, reportez-vous à «Réseau Status» (Page 46).

Surveillance

Pour vérifier l'état du disque

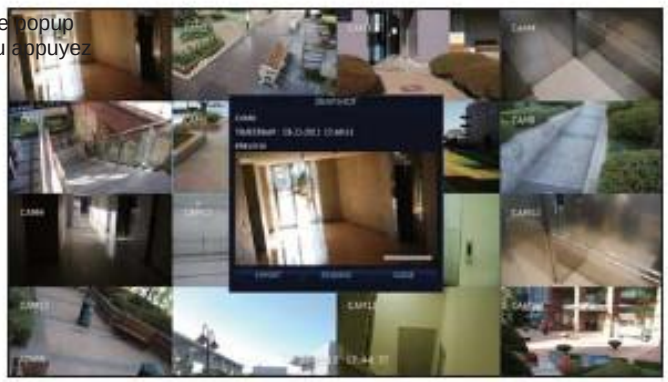
Vous pouvez vérifier l'espace de stockage du disque actuel et vérifiez également s'il ya un problème avec le disque.
Cliquez sur <OK> pour fermer la fenêtre.

- Pour plus d'informations, reportez-vous à «Disk Information ". (Page 52)

Enregistrement d'instantanés capturés

Vous pouvez capturer l'écran vidéo actuel et enregistrer ou exporter vers un périphérique de stockage connecté.

1. Sélectionnez un fi rst canal, et faites un clic droit pour ouvrir le popup menu et sélectionner un élément de menu <SNAPSHOT>, ou appuyez sur la touche [PHOTO] de la télécommande.



2. Pour enregistrer dispositif thestorage, et cliquez sur l'image button.captured de <export> sur le disque dur intégré, appuyez le bouton <Réserve>.

- Image enregistrée peut être trouvée dans le «Archivage> Réservé
  la gestion des données " et peut être sauvegardé. (Page 75)

3. Entrez theand <Mémo> <BURN> <TAG NOM> BURN> button.and compresseur <ERASE &

- Une barre de progression s'affiche et indique la progression de exporter vers périphérique de stockage.
- BURN: Snapshot est stocké dans la Connexion USB Dispositif de stockage.
- EFFACER & Burn: Efface tous les fi-les dans le stockage USB connecté, puis enregistre l'instantané.

J Notez que <ERASE & Burn> efface d'options toutes les données du périphérique de stockage USB et ne sera pas restaurée une fois supprimés ..

Configuration du système

Pour accéder au menu de configuration du

Confi
ation
systè

☐ Comment utiliser la souris

☐ Comment utiliser la télécommande 1

☐ Comment utiliser la télécommande 2

SETUP

Configuration du système

Réglage de caméra

Vous pouvez configurer les paramètres de la caméra sur l'écran du NVR en ce qui concerne le titre de la caméra, l'image, cacher / montrer, et le mouvement.

Titre de la caméra

Vous pouvez changer l'ID de la caméra qui est affichée sur l'écran.

1. De <SYSTEM SETUP> - <CAMERA>, Sélectionnez <CAMERA TITLE>.

Utilisez la touche [▷ ▸ / ENTRER] l'2. ou utiliser la souris pou
selectbuttons onthat distance ControlA channelyou veulent renommer.
Sinon, il suffit de double-cliquer sur la caméra pour renommer dans le coin supérieur gauche.

Permet l'entrée jusqu'à 8 octets de caractères alphanumériques.

le clavier virtuel3. Withand cliquez <OK>. qui apparaît, saisissez un cameratitle

appliquer la4. Pour le screen.change, cliquez <apply> dans bottomof

bouton de la télécommande5. Lorsque vous avez terminé, appuyez sur la touche [EXIT] l'écran inférieur.
TheControl ou cliquez <Fermer> dans message de confirmation apparaît et vous revenez à l' menu précédent.

Image Setup

Réglez la luminosité, le contraste, la couleur et la qualité pour chaque canal à votre préférence.

1. De <SYSTEM SETUP> - <CAMERA>, Sélectionnez <IMAGE SETUP>.

Utilisez la touche [▷ ▸ / ENTRER] boutons2. ou utilisez la sou
régler chaque option DELA régulationsLa menu Image à distance.

configurer3. Cliquez <Avancé> et necessary.the paramètres d'affichage InDetail pour chaque caméra

- J Les éléments de paramétrage avancées peuvent varier en fonction de la modèle de caméra.

appliquer la4. Pour le screen.change, cliquez <apply> dans le bottomof

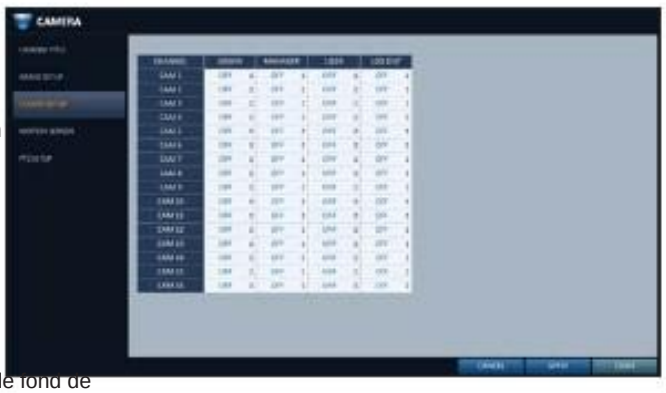
[EXIT] de la télécommande5. Lorsque vous avez termin appuyez sur l'écran de <Fermer> lowerbutton onThe confirmationor clic un message s'affiche et vous revenez au menu précédent.

- Il est conseillé de ne pas modifier les paramètres de <Avancé> fois vous avez effectué les réglages initiaux correctement.

Configuration Covert

Vous pouvez régler de cacher la vidéo de la caméra de sorte qu'un utilisateur ou groupe d'utilisateurs ne peuvent pas voir. Définissez un canal (s) que vous souhaitez masquer à partir d'un utilisateur ou d'un groupe d'utilisateurs.

1. De <SYSTEM SETUP> - <CAMERA>, Sélectionnez <SECRÈTE SETUP>.



Utilisez la touche [▷ ► / ENTRER]2. ou utiliser la souris pour selectbuttons sur le canal caché ControlA distance (s) à partir d'un groupe d'utilisateurs.

- ADMIN, MANAGER, USER: Mettez-les à <ON>. La chaîne sélectionnée sera cachée du lieu compte d'utilisateur.
- Déconnexion: Réglez-le <ON>. Lorsque l'utilisateur se déconnecte, le canal en cours sera réglée sur un canal caché.

Pour appliquer3. écran. le changement, cliquer <apply> dans le fond de la

[EXIT] à distance4. Lorsque vous avez terminé, presswill revenir tobutton sur themenu. contrôler ou cliquez <Fermer> dans l'écran inférieur. Les messageappears de confirmation et YOUTHE précédente

- Pour modifier les paramètres cachés du groupe d'utilisateur à l'autre, aller dans le menu de <USER> et faire les changements nécessaires. (Page 43)

Motion Sensor

Régler le capteur de mouvement de la caméra de manière à pouvoir détecter un événement de déplacement.

1. De <SYSTEM SETUP> - <CAMERA>, Sélectionnez <MOTION CAPTEUR>.

Utilisez la touche [▷ ► / ENTRER] boutons2. ou utilisez la souris pour spécifier la useon le contrôlede distance de chaque élément de l'op

- Activation: activer ou désactiver le capteur de mouvement.
- MARK MOTION: Réglez-le <On>. La fenêtre vidéo pour afficher la marque de mouvement si un mouvement est détecté.

Configuration du système

- Sensibilité: Définir le niveau de sensibilité du capteur de mouvement pour chaque jour ou de nuit.
- BLOCS DE MINIMUM: définir le nombre minimum de blocs (qui sera considéré comme un cas) de jour ou de nuit si une motion est détectée dans plusieurs blocs dans la zone du capteur de mouvement.
- AREA SETUP: Spécifiez la zone de détection de mouvement.

3. Pour appliquer la modification, cliquez <apply> dans le bas de l'écran.

Une fois terminé, le [EXIT] à distance4. apparaît et presswill tobutton de retour sur themenu. contrôler ou cliquez <Fermer> dans l'écran inférieur. Le messageyouthe de confirmation précédent

J Les options ci-dessus comme <SENSITIVITY> et <MINIMUM Blocks> et comment définir la zone de détection peut être limité en fonction de l'
spécification de la caméra raccordé.

Zone Setup Motion

De la fenêtre de configuration de mouvement, cliquez sur <AREA SETUP> dans le coin droit pour afficher l'écran de configuration de la zone.
Réglage de la zone de mouvement peut varier en fonction du modèle d'appareil photo. Ci-dessous est un cadre typique de la région de mouvement.

1. Cliquez sur <AREA SETUP> pour passer à la configuration de la zone de mouvement
écran.

2. Si vous utilisez la télécommande, appuyez sur le bouton [ENTER pour
repérer la position actuelle.

boutons à3. Utilisez la flèche région configuration passage à un bloc désiré et appuyez sur [ENTRER]. Thewill commencer.
Ensuite, utilisez les touches fléchées pour définir la zone.

- Alternativement, vous pouvez utiliser la méthode glisser-déposer pour
préciser ou de libérer la zone que l'utilisation de la souris.

4. Si vous sélectionnez la zone spécifiée à nouveau, il sera libéré.

[EXIT]5. Zone Pressany de bouton sur la télécommande ou de droite clickdisplay la fenêtre comme dans le droit
image.

le6. De la fenêtre, déplacez-vous et spécifiez les <SENSITIVITY> et <MINIMUM Blocks>
canal actuel.

- Canal: Sélectionnez un canal que vous spécifiez le sensibilité et blocs minimales pour.
  - Sensibilité: 1 (bas) à 10 (haut) - Plus le nombre est élevé, plus élevé le niveau de sensibilité devient.
  - Blocs minimum: 1 (élevé) ~ 10 (Low) - Plus la valeur est élevée, le niveau de sensibilité élevé devient.
- SET JOUR: spécifier la période de temps qui sera considéré comme de jour.
- JOUR: spécifier les <SENSITIVITY> et <MINIMUM Blocks> pour la journée.
- NUIT: spécifier les <SENSITIVITY> et <MINIMUM Blocks> pour la nuit.

- Les images enregistrées dans une scène à faible contraste, comme la nuit provoquer du bruit sévère, qui déclenche l'événement de mouvement trop souvent.
- Si c'est le cas, réduire la sensibilité nocturne dans une certaine mesure.

Réglages PTZ

Vous pouvez configurer l'ID de la caméra, le protocole, la vitesse de transmission et la vitesse de transmission des données pour chaque canal.

1. De <SYSTEM SETUP> - <CAMERA>, Sélectionnez <PTZ SETUP>.

la distance2. Utilisez [▷ ▸ / ENTRER] boutons de protocole andcontrolor souris pour définir l'adresse (ID) les données la vitesse de transmission pour chaque canal.

Pour appliquer3. écran. le changement, cliquer <apply> dans le fond de la

Une fois cliqué sur le bouton <apply> après la modification des paramètres,
un message redémarrage apparaît. Cliquez <Oui> pour redémarrer l'
Système automatique.

Bouton [EXIT]4. Une fois la configuration terminée, appuyez sur thebutton sur le bas pour afficher une boîte de dialogue de confirmation. Cliquez <CANCEL> pour revenir à Thethe télécommande ou cliquez <Fermer> menu précédent.

Réglage de l'affichage

Vous pouvez configurer les paramètres d'affichage concernant les menus OSD, surveiller et séquence.

OSD

Configurez les paramètres pour l'heure, le titre, la limite, l'icône et la langue qui sera affichée à l'écran.

1. De <SYSTEM SETUP> - <DISPLAY>, Sélectionnez <OSD>.

Utilisez la touche [▷ ▸ / ENTRER] boutons OnControl2. ou ut la souris pour régler chaque option DELA remoteitem.the OSD

- CAMERA TITRE: spécifier l'affichage du titre de la caméra sur l'écran.
- MODE D'ENREGISTREMENT ICON: spécifier l'affichage d enregistrer icône de mode sur l'écran.
- ICON AUDIO: spécifier l'affichage de l'icône audio sur l'écran.
- Barre d'état dans le mode plein écran: sélectionnez cette option pour afficher ou masquer la barre d'état en mode plein écran.
  - Masquer automatiquement: placez le curseur dans la zone inférieure de l'écran pour afficher la barre d'état. Si le déplacement du curseur vers le haut, le barre d'état disparaît.
  - TOUJOURS ON: La barre d'état sera affichée à tout moment.
  - 5 SEC ~ 1 MIN: Si aucun mouvement de la souris est détectée pendant 5 secondes à 1 minute, la barre d'état disparaît.

Configuration du système

□ CALENDRIER SUR mode plein écran: sélectionnez cette option pour afficher ou masquer la ligne de temps en mode plein écran.
- Masquage automatique: placez le curseur dans le coin supérieur droit pour afficher le calendrier. Si déplaçant le curseur vers la gauche, le calendrier sera
disparaître.
- TOUJOURS ON: Le calendrier sera affiché à tout moment.
- Toujours OFF: Le calendrier ne sera pas affichée.

□ BORDER LINE: spécifier l'affichage de l'transfrontalière entre les canaux dans un mode split

□ La bordure: sélectionnez une couleur pour la frontière.

□ NOM D'UTILISATEUR: spécifier l'affichage de l'utilisateur actuellement connecté les utilisateurs de la barre d'état.

□ LANGUE: sélectionner une langue d'affichage des menus.

3. Pour appliquer la modification, cliquez <apply> dans le bas de l'écran.

Une fois terminé, le [EXIT] à distance4. apparaît et presswill tobutton de retour sur themenu. contrôler ou cliquez <Fermer> dans l'écran inférieur. Le messageyouthe de confirmation précédent

□ □Surveiller

Si vous passez du mode de surveillance de séquence, vous aurez à définir l'intervalle de la séquence.

1. De <SYSTEM SETUP> - <DISPLAY>, Sélectionnez <MONITOR>.

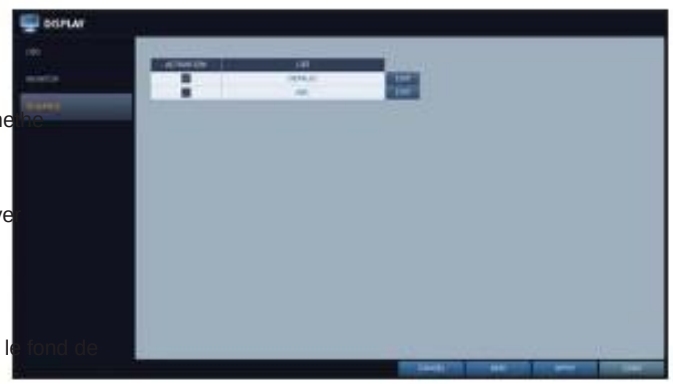
[▷ ▸ / ENTRER] boutons de la télécommande2. Utilisez thethe souris pour définir un intervalle de séquence pour une utilisation Auto ou Mode de 1 à 60 secondes.

Pour appliquer3. écran. le changement, cliquer <apply> dans le fond de la

bouton de la télécommande4. Lorsque vous avez terminé, appuyez sur la touche [EXIT] le screen.control inférieur ou cliquez <Fermer> dans Le message de confirmation s'affiche et vous revenez à au menu précédent.

□ □Séquence

Sélectionnez un mode de scission de la séquence, puis sélectionnez également une liste des éléments actifs lorsque la séquence est effectuée.



1. De <SYSTEM SETUP> - <DISPLAY>, Sélectionnez <Séquence>.

[▷ ▸ / ENTRER] l' télécommande2. Utilisez la souris the.he d'ajouter un bouton Onor changement theor usesequence les paramètres de la séquence existante.

□ Activation: Sélectionner une liste que vous souhaitez active la séquence d'. Une seule liste deviendra active.

□ Ajouter: ajoutez une séquence.

Pour appliquer3. écran. le changement, cliquer <apply> dans le fond de la

[EXIT] de la télécommande4. Lorsque vous avez terminé, appuyez sur dans le message de confirmation onThe lowerbutton apparaît et vous reviendrez à l'écran de <Fermer> de clic menu.or précédente.

Pour ajouter une séquence

1. Instructions <AJOUTER> dans le bas de l'écran.

le "ADD"2. Lorsque le clavier. dialogue apparaît, saisissez titre à l'aide thevirtual

3. Entrez le nom de la séquence et cliquez sur <AJOUTER>.

Lorsque l'4. <AJOUTER>. <ADD View Type> dialogue s'affiche cliquez sur

dialogue apparaît, sélectionnez5. Lorsque la "SEQUENCE Setup "de <VUE TYPE>. Mode asplit que vous souhaitez ajouter

sur6. Si le mode de répartition choisi isadisplayedyou <VUE affichageCONFIRMATION>, sélectionner chanhelwant à dans chaque écran divisé.

7. Cliquez <OK>.
Le mode de séquence de jeu est confirmé et il sera ajouté à la liste de séquence dans l'ordre Ajouter

Ensuite, cliquez sur <Fermer> dans le bas de la8. Type de séquence Whenthe est enregistré, vous reviendrez toscreen. screen.Afterthe précédente

9. Faites un clic droit sur la nouvelle séquence ou appuyez sur le bouton de la télécommande pour modifier ou le supprimer [ENTRER].

- 8CH NVR support de modèle seulement 1 -, 4 -, 9 -, 6 -, et les modes d'affichage 8-split.

Pour modifier une séquence

1. Sélectionnez une séquence que vous souhaitez modifier dans la liste.

2. La boîte de dialogue "EDIT" apparaît.

Utilisez la touche [▷ ► / ENTRER] touches de la télécommande3. ou utiliser la souris pour modifier la séquence sélectionnée. contrôle

- Titre de la séquence: saisissez un nouveau nom de séquence.
- Activation: spécifier l'utilisation de la séquence.
- MODIFIER: modifier les paramètres du mode de séquence.
- Supprimer: pour supprimer la liste de séquence sélectionnée.
- ANNULER: annuler les modifications.

Configuration du système

4. Appuyez sur le bouton <EDIT> affichera le menu Edition la fenêtre de séquence.

les paramètres existants, sélectionnez un mode d'écran 5. Pour changer édition theTo et faites un clic droit pour afficher le contexttat vous voulez menu. Ensuite, sélectionnez <EDIT>.

6. Lorsque vous avez terminé, cliquez sur <Fermer> pour fermer la fenêtre.

7. Pour appliquer vos modifications, cliquez sur <apply>.

Configuration audio

Vous pouvez configurer l'audio et émet un signal sonore.

Audio

Vous pouvez sélectionner le canal audio par défaut et configurer transmission audio en réseau.

1. De <SYSTEM SETUP> - <AUDIO>, Sélectionnez <AUDIO>.

Utilisez la touche [▷ ► / ENTRER] contrôle 2. ou utiliser la sou pour selectbuttons de la télécommande pour edit.an élément que vous voulez

- DEFAULT en direct CHANNEL AUDIO: sélectionner un fichier audio canaliser à surveiller sur l'écran en direct.
- RÉSEAU DE TRANSMISSION AUDIO: décider si NVR transfère le signal audio pour le client distant.
- RECEVOIR audio en réseau: décider si NVR reçoit le signal audio à partir du client distant.

Pour appliquer 3. écran. le changement, cliquer <apply> dans le fond de la

Une fois terminé, le [EXIT] à distance 4. apparaît et presswill tobutton de retour sur themenu. contrôler ou cliquez <Fermer> dans l'écran inférieur. Le messageyouthe de confirmation précédent

Sortie buzzer

Vous pouvez choisir d'émettre le signal sonore si vous manipulez la télécommande.

1. De <SYSTEM SETUP> - <AUDIO>, Sélectionnez <BUZZER>

[▷ ▸ / ENTRER] contrôle2. Utilisez la souris pour thethe selectbuttons sur la télécommande pour edit.or Usean élément que vous voulez

- REMOTE CONTROL: spécifier la sortie d'un bip lorsque vous appuyez sur un bouton de la télécommande.

3. Pour appliquer la modification, cliquez <apply> dans le bas de la écran.

bouton de la télécommande4. Lorsque vous avez terminé, appuyez sur la touche [EXIT] le screen.control inférieur ou cliquez <Fermer> dans Le message de confirmation s'affiche et vous revenez à au menu précédent.

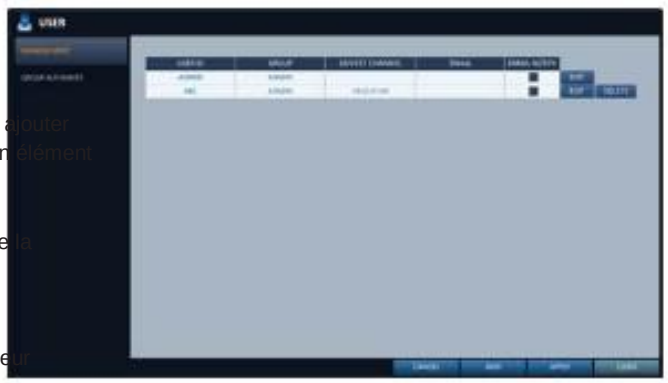
Réglage de

Vous pouvez configurer les paramètres concernant la gestion des utilisateurs et des permissions utilisateur et de groupe.

Gestion

Vous pouvez ajouter un compte d'utilisateur (s) pouvant être modifié ultérieurement.

1. De <SYSTEM SETUP> - <USER>, Sélectionnez <MANAGEMENT>.



Utilisez la touche [▷ ▸ / ENTRER]2. ou utiliser la souris pour ajouter des boutons sur le compte controluser theorremote sélectionner un élément que vous souhaitez modifier.

3. Pour appliquer la modification, cliquez <apply> dans le bas de la écran.

bouton de la télécommande4. Lorsque vous avez terminé, appuyez sur la touche [EXIT] le screen.control inférieur ou cliquez <Fermer> dans Le message de confirmation s'affiche et vous revenez à au menu précédent.

Configuration du système

Pour ajouter un compte d'utilisateur

1. Instructions <AJOUTER> dans le bas de l'écran.
2. Utilisez la touche [▷ ▸] bou et de la télécommande selectmove à l'élément souhaité. Ensuite, appuyez sur [ENTER] pour l'élément.
   - ID utilisateur: entrez l'ID utilisateur à l'aide du clavier virtuel
   - MOT DE PASSE: Avec le clavier virtuel, entrez le mot de passe.
   - Groupe: de <admin>, <Manager> Et <USER>, sélectionner un groupe auquel l'utilisateur appartient.
   - EMAIL: Tapez l'adresse e-mail à laquelle vous recevoir notification d'un événement si elle se produit.
   - Adresse e-mail Notifier: Choisissez si vous recevrez une notification d'un événement si elle se produit.
   - Canal caché: Vous pouvez régler le canal de cacher un utilisateur spécifique.

   Lorsque vous avez terminé, cliquez sur <OK>.
3. Le compte d'utilisateur d'ajouter s'affiche.

Pour modifier les informations de compte d'utilisateur

1. Dans la liste des utilisateurs, sélectionnez un compte d'utilisateur à modifier et cliquez <EDIT> à côté de lui.
2. Modifier l'. De <OK>. fenêtre, faire les changements nécessaires andclick
3. Pour supprimer le compte d'utilisateur, cliquez sur <DELETE>.
   - Le compte <admin> ne peut pas être changé ou modifié.

Autorité Groupe

Vous pouvez accorder à différents groupes d'utilisateurs différents des autorisations à un menu spécifique.

1. De <SYSTEM SETUP> - <USER>, Sélectionnez <GROUPE AUTORITÉ>.

2. le [▷ ► / ENTRER] boutons ou utilisez la souris pour Utilisezlesboutons autorisations pour les deux <Manager> et le jeu de <USER> groupes.

- RECHERCHE: Définissez les autorisations pour le menu de recherche.
- Archivage: Définissez les autorisations pour la sauvegarde menu.
- SYSTÈME: Définissez les autorisations pour le système menu Configuration.
- RECORD SETUP: définir les autorisations d'accès pour les Notez menu Configuration.
- ÉVÉNEMENT contrôle de l'action: Définissez les autorisations pour émettre l'alarme ou de contrôler le vibreur si un événement comme alarme se produit.
- Écouter de la musique: Définissez l'autorisation d'écouter l'audio.
- MICRO: Réglez la permission de parler dans le microphone.
- LOG REMOTE IN: Réglez la permission d'accéder à distance.
- ARRÊT: Définissez l'autorisation d'arrêter NVR dans le menu Système.

3. Pour appliquer la modification, cliquez <apply> dans le bas de l'écran.

4. Une fois terminé, le [EXIT] à distance apparaît et presswill tobutton de retour sur themenu. contrôler ou cliquez <Fermer> dans l'écran inférieur. Le messageyouthe de confirmation précédent

Configuration du système

Configuration du

Indiquez l'adresse IP, DDNS et adresse Email.

Configuration IP

Indiquez l'adresse IP ainsi que le port de service à distance.

1. De <SYSTEM SETUP> - <NETWORK>, Sélectionnez <IP SETUP>.

2. Utilisez [▷ ▸ / ENTRER] boutons de contrôle onremote souris thethe pour spécifier chaque itemthethe networkor useof paramètres.

- DHCP: Si elle est cochée, définir l'adresse IP du NVR à IP dynamique.

  - Si l'élément de <DHCP> est cochée, les sous-éléments de l'adresse IP, la passerelle, le masque de sous-réseau primaire
    Serveur DNS, serveur DNS secondaire sera rempli automatiquement.

J Si vous choisissez d'obtenir une adresse IP du serveur de <DHCP>, lorsque la durée du bail du serveur DHCP expire, vous perdrez la connexion au
Caméra IP momentanément alors que les paramètres réseau sera mis à jour. Cependant, la connexion réseau sera rétablie bientôt. Il est recommandé
à utiliser une adresse IP fixe pour la connexion réseau stable.

- ADRESSE IP: Indiquez l'adresse IP.
- GATEWAY: fournir l'adresse de la passerelle.
- Subnet Mask: fournir l'adresse du masque de sous-réseau.
- 1ER SERVEUR DNS: Entrez l'adresse du serveur DNS primaire.
- 2ST SERVEUR DNS: Entrez l'adresse du serveur DNS primaire.
- RTSP Port de service: le numéro de port que le client distant reçoit la vidéo NVR partir.
- WEB SERVICE PORT: numéro de port utilisé pour la connexion au NVR avec le navigateur Web.
- TRANSFERT DE PORT: Si vous utilisez un routeur, vous pouvez définir la redirection de port de sorte que l'accès externe au NVR est
  activée.
  Si le routeur ne prend pas en charge le protocole UPnP, vous devez définir la redirection de port manuellement.
  Pour plus d'informations, contactez votre administrateur réseau.
- Supprimer le port: libérer les paramètres de redirection de port du routeur.
- MAX TX SPEED: Limiter le taux de transfert de réseau pour accéder à un client distant.
  Le signal vidéo peut être transféré à un taux inférieur à celui spécifié, qui dépend de l'état de votre connexion réseau.

3. Pour appliquer la modification, cliquez <apply> dans le bas de l'écran.

4. Une fois terminé, le [EXIT] à distance apparaît et presswill tobutton de retour sur themenu. contrôler ou cliquez <Fermer> dans l'écran inférieur. Le messageyouthe de confirmation précédent

DDNS

Vous pouvez configurer les paramètres DDNS de sorte que les utilisateurs distants qui sont connectés au réseau peuvent accéder à distance.

- DDNS est un service de redirection IP dans un environnement IP dynamique qui redirige (cartes) la nouvelle adresse IP à un nom de domaine enregistré chaque fois l'adresse IP est modifiée.

1. De <SYSTEM SETUP> - <Réseau>, Sélectionnez <DDNS>.

2. Utilisez la souris thethe pour [▷ ▸ / ENTRER] boutons spécifier le useon la télécommande controlor useof DDNS et sélectionnez un serveur.

- DDNS: Spécifiez l'utilisation de la connexion DDNS.
- DDNS SERVER: Sélectionnez un serveur auquel se connecter.
- NVR Nom: Entrez le nom du NVR que vous voulez à utiliser comme DDNS.
- DDNS INSCRIPTION TEST: Vérifiez si le <NVR Name> peut être défini comme DDNS. S'il ya un duplicata nom dans le serveur, l'enregistrement échoue. Si c'est le cas, renommez le <NVR Name> et appuyez sur Test pour vérifier si cela fonctionne correctement.
- NVR ADRESSE: Fournir l'<NVR Name> et appuyez sur la touche <DDNS essai d'enregistrement> bouton. Le nom sera ajoutée automatiquement.
- DDNS Test de connexion: Effectuez le test de connexion pour vérifier si DDNS est normalement enregistré.

3. Pour appliquer la modification, cliquez <apply> dans le bas de l'écran.

4. Une fois terminé, le [EXIT] à distance apparaît et presswill tobutton de retour sur themenu. contrôler ou cliquez <Fermer> dans l'écran inférieur. Le messageyouthe de confirmation précédent

Email

Vous pouvez vous inscrire et tester une adresse e-mail afin qu'une notification par courrier électronique est livré à un intervalle spécifique ou si un événement se produit.

1. De <SYSTEM SETUP> - <NETWORK>, Sélectionnez <EMAIL>.

2. Utilisez la souris thethe pour [▷ ▸ / ENTRER] buttonscontrol spécifier le useon le remoteselect AOR useof e-mail et serveur.

- SERVER: Configurer le serveur de messagerie. Définir le serveur de messagerie qui sera utilisé pour la notification de le NVR. Utilisez le clavier virtuel pour entrer dans votre serveur de messagerie.
- PORT: Entrez le port du serveur de messagerie.
- SECURITE: S'il est réglé sur <On>, l'e-mail sera transféré en mode sécurisé. Si elle est réglée sur <Arr.>, l'e-mail sera transféré à un serveur qui ne supporte pas SSL.

Configuration du système

- USER: Fournir le compte de messagerie (ID) de l'expéditeur.
- MOT DE PASSE: Fournir le mot de passe de l'expéditeur.
- ESSAI ADRESSE EMAIL: Entrez une adresse e-mail à des fins de test.
- TEST: Envoyer un e-mail test et vérifier si le message de test est livré normalement.

3. Pour appliquer la modification, cliquez <apply> dans le bas de l'écran.

Une fois terminé, le [EXIT] à distance4. apparaît et presswill tobutton de retour sur themenu. contrôler ou cliquez <Fermer> dans l'écran inférieur. Le messageyouthe de confirmation précédent

État du réseau

De l'écran de la carte réseau, vous pouvez vérifier l'état de la connexion Internet et d'une caméra état de la connexion IP, et vérifier également la détails de l'état de la connexion pour chaque caméra.

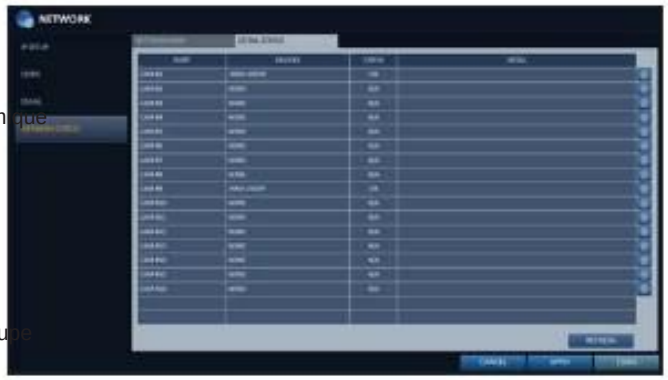
1. De <SYSTEM SETUP> - <NETWORK>, Sélectionnez <NETWORK STATUS>.

Utilisez la touche [▷ ► / ENTRER]2. <DETAIL STATUS>. boutons sur la télécommande ou utilisez la souris pour sélectionner une entre <NETWORK MAP> et

Une fois terminé, le [EXIT] à distance3. apparaît et presswill tobutton de retour sur themenu. contrôler ou cliquez <Fermer> dans l'écran inférieur. Le messageyouthe de confirmation précédent

Carte réseau

- ADRESSE IP: Indique l'adresse IP interne de l' NVR.
- Adresse MAC: Indique l'adresse MAC interne du NVR.
- DDNS ADRESSE: Indique le DDNS interne l'adresse du NVR.
- RTSP Port de service: Indique le port réseau de le service vidéo.
  Pour le service distant, le routeur doit avoir mis en place le redirection de port.
- WEB SERVICE PORT: Indique les services Web le port réseau.
  Pour le service distant pour être activé, le port correspondant du routeur aurait dû mettre en place la redirection de port.
- DDNS UPDATE STATUS: Indique si l'adresse DDNS a été enregistré sur le serveur DDNS normalement. Appuyez sur P Pour tenter de enregistrer l'adresse DDNS de force.



□ Externe Adresse IP: Indiquez l'adresse IP de Internet, accessible depuis le NVR.
Le NVR peut avoir accès avec le navigateur Web à "http:// <externe Adresse IP>: <Web Service Port> ". L'adresse IP peut varier dans une adresse IP dynamique environnement.

□ Les clients connectés: Affiche la liste des clients qui sont actuellement connectés.
Appuyez sur <> pour mettre fin à la connexion d'un client indésirable force.

□ Terminaison est limité aux seuls utilisateurs dans un groupe inférieur à la
l'utilisateur actuel.

J La consommation d'énergie actuelle PoE est mis à jour séquentiellement dans l'ordre du canal.

J L'alarme est générée si la consommation d'énergie atteint 90% de la capacité nominale de l'offre, à la fois pour l'unité principale NVR et Hub PoE externe.
Ce réglage du seuil d'alarme peut être édité dans "EVENT> System Event >POE fail ". (Page 60)

Détail Statut

Vous pouvez consulter les détails des caméras connectées pour chaque canal.
Cliquez sur <> dans la partie droite de la liste pour afficher les déta
Cliquez <RESET> dans le "IP configuration de la caméra " fenêtre pour réinitialiser la caméra IP.
Lorsque les paramètres de la caméra IP sont complets, cliquez <O

Configuration du système

Configuration du

Vous pouvez configurer les paramètres de date / heure, de la gestion du système et le contrôleur du clavier.

Date / Heure

Indiquez la date et l'heure.

1. De <SYSTEM SETUP> - <SYSTEM>, Sélectionnez <DATE / TIME>.

2. Utilisez [▷ ▸ / ENTRER] boutons de la télécommande souris thethe pour changer l'heure ou régler l'utilisation de optionsc si nécessaire.

- DATE / HEURE: Réglez l'heure et la date. Cliquez sur <> pour régler l'heure manuellement.
- DATE FORMAT: spécifier le format de la date.
- FORMAT HEURE: spécifier le format de l'heure.
- TIME SERVER: obtenir l'heure actuelle à partir du moment serveur. Cliquez sur <> pour obtenir l'heure actuelle.
- AUTO TIME SYNC: synchroniser automatiquement l' le temps avec le serveur de temps à un moment précis.
- SYNC AT: Réglez le temps de se synchroniser avec le serveur de temps.
- Fuseau horaire: spécifier l'heure GMT standard pour votre région.
- DST: Vous pouvez configurer ou libérer la DST (Daylight L'heure d'été).

3. Pour appliquer écran. le changement, cliquer <apply> dans le fond de la

bouton de la télécommande

4. Lorsque vous avez terminé, appuyez sur la touche [EXIT] l'écran inférieur. Le message de confirmation s'affiche et vous revenez à la menu.control précédent ou cliquez <Fermer> dans

System Management

Vous pouvez vérifier, mettre à jour ou réinitialiser le système d'information.

1. De <SYSTEM SETUP> - <SYSTEM>, Sélectionnez <SYSTEM MANAGEMENT>.

2. Utilisez la touche [▷ ▸ / ENTRER] boutons ou utilisez la souris pour régler chaque optionon le contrôlede la télécommande du système de gestion.

- FW UPDATE: vous pouvez mettre à jour le logiciel actuel avec la dernière version.
- défaut: Retourner aux paramètres de NVR à l' d'usine par défaut.
- DONNEES DU SYSTEME: enregistrer les paramètres du système ou obtenir la des informations système à partir de tout autre dispositif.
  - SAVE: Conserver les paramètres de NVR à un périphérique de stockage.
    Branchez le périphérique de stockage au port USB du NVR.

  - Charge: Appliquer les paramètres du périphérique de stockage le NVR. Branchez le périphérique de stockage au port USB port de NVR.

- MOT DE PASSE: Ouvrir ou fermer la boîte de dialogue pour les réglages des menus: cesser de fumer, les paramètres système, les paramètres d'enregistrement, sauvegarde et la recherche.
  Si elle est réglée sur <Arr.>, note que le compte admin est seulement efficace et l'accès à tous les menus sera restreint.
- Le mandat a expiré DE MOT DE PASSE: Vous serez vous êtes invité à modifier le mot de passe après une certaine période de temps.
- Déconnexion automatique: S'il n'y a pas d'entrée d'utilisateur pour une certaine période de temps, vous pouvez configurer pour vous connecter automatiquement.
- TEMPS D'ATTENTE: Spécifiez le temps d'attente pour déconnexion automatique.
- PoE LIMIT (HUB): Permet de régler la consommation électrique nominale de l'adaptateur d'alimentation de l'appareil PoE externe.
- AC Fréquence d'alimentation: Réglez sur la fréquence de la réelle puissance AC (50Hz / 60Hz) appliqué au NVR afin d'éviter le scintillement.

3. Lors de menu. Ensuite, appuyez sur la touche [EXIT] sur la télécommande ou cliquez <Fermer> dans l'écran du bas pour revenir à la précédente

Configuration du système

Pour effectuer la mise à niveau

1. Branchez le périphérique de stockage USB qui contient le fichiers actualisables.

2. Cliquez <USB>.
3. Choisissez celle (s) à partir des fichiers modifiables répertoriés dans <F / W
   LISTE>.
   - Firmware doit être situé dans le répertoire <root> de l' Périphérique de stockage USB.
     Ne le placez pas dans un certain dossier.

4. Cliquez <Mise à jour>.
5. Lorsque le message de confirmation s'affiche, cliquez sur <OK>.

6. La barre de progression affiche la progression du firmware processus de mise.
7. Lorsque la mise à niveau terminée, redémarrez le système.

   J Lors de la mise à jour, n'éteignez jamais le NVR ou de force débranchez le périphérique de stockage USB afin d'éviter des dommages graves
   pour le produit ou les données. Si nécessaire, consultez votre plus proche
   centre de services pour l'aide professionnelle.

Informations sur le système

Vous pouvez vérifier la version actuelle du système et les paramètres liés au système.

1. De <SYSTEM SETUP> - <SYSTEM>, Sélectionnez <SYSTEM INFORMATION>.

2. Vérifier l'état du système actuel.

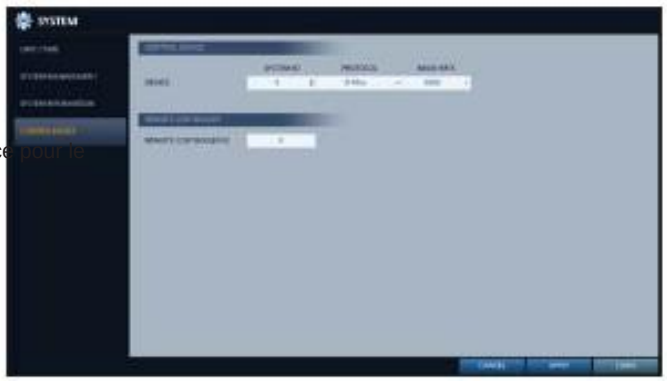
bouton de la télécommande3. Lorsque vous avez terminé, appuyez sur la touche [EXIT] l'écran inférieur.
TheControl ou cliquez <Fermer> dans
message de confirmation apparaît et vous revenez à l'
menu précédent.

Dispositif de Contrôle

Configurez les paramètres de la télécommande et contrôleur de clavier.

1. De <SYSTEM SETUP> - <SYSTEM>, Sélectionnez <CONTROL DISPOSITIF>.

[▷ ▸ / ENTRER]2. Utilisez la souris pour définir thethe thebuttons sur les options de useconnection de controlor à distance pour le
dispositif de contrôle.



- ID système: mettre l'ID du NVR afin que le contrôleur de clavier peut identifier.
- PROTOCOLE: Mettre en place le protocole du clavier contrôleur.
- VITESSE: Réglez la vitesse de transmission des données.
- TELECOMMANDE ID: Définissez l'ID de la télécommande contrôler.

3. Pour appliquer la modification, cliquez <apply> dans le bas de l'écran.

Une fois terminé, le [EXIT] à distance4. apparaît et presswill tobutton de retour sur themenu. contrôler ou cliquez <Fermer> dans l'écran inférieur. Le messageyouthe de confirmation précédent

Configuration du système

Stockage

Vous pouvez configurer les paramètres de et afficher des informations sur le disque et le périphérique de stockage externe.

Informations sur le disque

Il affiche des informations sur le disque connecté.

1. De <SYSTEM SETUP> - <Storage>, Sélectionnez <DISK INFORMATION>.

2. Utilisez la souris pour thethe selectbuttons [▷ ▸ / ENTRER] sur la télécommande controlor useeither <INTERNE DISQUES> ou <EXTERNE Stockage>.
S'il vous plaît vérifier l'état de chaque appareil connecté.

- Début / Fin HEURE: montrer l'heure de début et de fin des données stockées dans chacun des disques.
- STATUT: vérifier si le disque connecté est utilisé par le NVR. Si vous rencontrez un problème avec le disque, le NVR terminer la connexion au disque et marquer comme «non utilisable».
- CAPACITÉ: montrer la capacité du disque.
- Modèle: indiquer le modèle de disque.
- STATUT S.M.A.R.T: Lire les informations S.M.A.R.T du disque et vérifier pour voir si le disque est en cours fonctionnement normal.
  - Normal: le disque est dans un état normal.
  - VOIR: Le disque a une erreur de sorte que vous devez vérifier le disque ou les câbles de connexion du disque. Si vous laissez le problème non résolu, aucun enregistrement peut être activé. Il est donc recommandé que vous remplacer immédiatement le disque.
  - ERREUR: Le disque tombe en panne ou est incapable d'utiliser en raison d'une erreur du disque ou le disque cable.The doit être remplacé immédiatement. Veuillez contacter votre revendeur ou le service à la clientèle pour remplacer le disque.

3. Lors de menu. Ensuite, appuyez sur la touche [EXIT] sur la télécommande ou cliquez <Fermer> dans l'écran du bas pour revenir à la précédente

Opérations de disque

Vous pouvez choisir d'effacer automatiquement l'enregistrement et définissez les options écraser, et vous pouvez également formater les données d'enregistrement sur disque dur.

1. De <SYSTEM SETUP> - <Storage>, Sélectionnez <DISK OPERATIONS>.

[▷ ▸ / ENTRER] contrôle2. Utilisez la souris pour définir thethe thebuttons sur les conditions de useoperation de theor remoteof disque.

- MODE écriture sur disque
  - Si elle est définie à <OVERWRITE>, les données existantes sont écrasées par les nouvelles données d'enregistrement, si l' la taille des données d'enregistrement est supérieure à l'espace libre de l' HDD.
  - Si l'option est réglée sur <ONCE> et le disque dur est plein, le NVR arrêter l'enregistrement et la sortie du bip ou une alarme qui est pré-définie à <event>.
- DÉLAI D'ENREGISTREMENT: Les données d'enregistrement seront supprimées après un certain temps de la réservation. Si elle est réglée sur <OFF>, cette fonction sera désactivée.
- DISK FORMAT: formater le disque dur.

J Notez que le formatage du disque dur efface toutes les données vidéo et les journaux.

3. Pour appliquer la modification, cliquez <apply> dans le bas de l'écran.

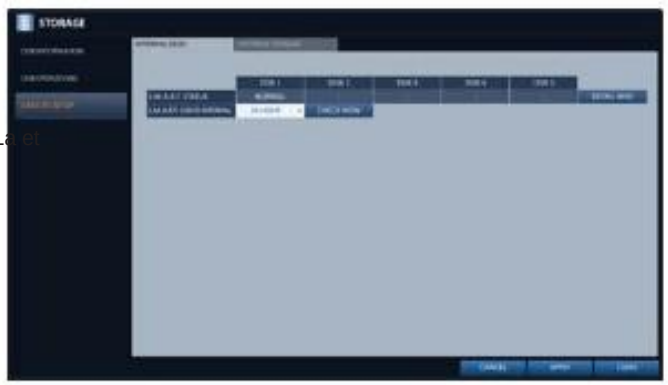
Une fois terminé, le [EXIT] à distance4. apparaît et presswill tobutton de retour sur themenu. contrôler ou cliquez <Fermer> dans l'écran inférieur. Le messageyouthe de confirmation précédent

Paramètres S.M.A.R.T

Vous pouvez vérifier les informations SMART du disque, puis spécifiez la fréquence de vérification.

- Quelle est l'information S.M.A.R.T?
  SMART (Self-Monitoring, Analysis et le Rapport de la technologie) est de détecter un disque dur qui est susceptible de poser un problème à l'avenir avec un avertissement message.

1. De <SYSTEM SETUP> - <Storage>, Sélectionnez <S.M.A.R.T. SETUP>.



Utilisez la touche [▷ ▸ / ENTRER]2. ou utiliser la souris pour checkbuttons sur la télécommande opération SMART régulationsLa et préciser l'intervalle de vérification.

- STATUT S.M.A.R.T: Lire les informations S.M.A.R.T du disque et vérifier pour voir si le disque est en cours fonctionnement normal.
  Cliquez sur <DETAIL INFO> pour afficher les détails.
  - Normal: le disque est dans un état normal.

Configuration du système

- VOIR: Le disque a une erreur de sorte que vous devez vérifier le disque ou les câbles de connexion du disque.
  Si vous laissez le problème non résolu, aucun enregistrement ne peut être activé. Donc, il est recommandé de remplacer le disque immédiatement.

- ERREUR: Le disque tombe en panne ou est incapable d'utiliser en raison d'une erreur du disque ou le câble. Le disque doit être remplacé
  immédiatement.
  Veuillez contacter votre revendeur ou le service à la clientèle pour remplacer le disque.

 SMART intervalle de vérification: Spécifiez l'intervalle de vérification SMART.
Cliquez sur <VOIR ENTREPRISE> pour commencer à vérifier.

3. Pour appliquer la modification, cliquez <apply> dans le bas de l'écran.

4. Une fois terminé, le [EXIT] à distance apparaît et presswill tobutton de retour sur themenu. contrôler ou cliquez <Fermer> dans l'écran inférieur. Le messageyouthe de confirmation précédent

Configuration

Définir diverses manifestations, et de préciser les conditions pour avertir l'utilisateur de différentes manières.

Sortie alarme

Préciser les conditions de sortie d'alarme avec l'horaire de travail.

Sortie alarme

1. De <SYSTEM SETUP> - <event>, Sélectionnez <ALARME OUT>.

2. [▷ ▸ / ENTRER] l' télécommande Utilisez la souris pour sélectionner thethe boutonsOUT> et configureor utiliser <ALARME les paramètres associés.

 NOM: Vous pouvez renommer l'alarme.

 FONCTIONNEMENT: Réglez le mode de sortie d'alarme.
  - N / O (normalement ouverte): Il reste normalement ouvert.
    Toutefois, si un événement se produit, il se met à fermer.

  - N / O (Normal Close): Il reste normalement Fermer.
    Toutefois, si un événement se produit, il se met à ouvrir.

 Durée: précisez la durée de la sortie d'alarme.

  - Transparent: Gardez la sortie d'alarme pour autant de temps que l'événement dure.

  - JUSQU'AU KEY: Gardez l'alarme jusqu'à ce qu'un bouton de la télécommande ou la souris est pressé.

  - 5 ~ 300 SEC: Gardez la sortie d'alarme pour aussi longtemps que spécifié.

 TEST: sortir de force de l'alarme dans le but de test.

3. Pour appliquer la modification, cliquez <apply> dans le bas de l'écran.

4. Une fois terminé, le [EXIT] à distance apparaît et presswill tobutton de retour sur themenu. contrôler ou cliquez <Fermer> dans l'écran inférieur. Le messageyouthe de confirmation précédent

ON / OFF annexe

Vous pouvez activer ou désactiver la sortie d'alarme comme prévu.

1. Utilisez la touche [▹ ▸ / ENTRER] boutons de la télécommand
ou utiliser la souris pour sélectionner une <DATE> pour le calendrier.

Faites glisser le mousecellthe sur l'2. boutons à moveto
redimensionnement thethen ou l'utilisation [ENTER]. [▹ ▸] Pour la cellule
appuyez

3. Sélectionner un mode de sortie d'alarme
souhaitée.

- ON: La sortie d'alarme est toujours activée.
- OFF: La sortie d'alarme est toujours éteint.
- ÉVÉNEMENT: déclencher la sortie d'alarme en synchronisation avec le événement.

<COPY Horaire> , cochez la case de l'4. Cliquez que vous voulez
copier le calendrier at.date

5. Lorsque vous avez terminé, cliquez sur <OK> pour appliquer les
paramètres.

Pour appliquer6. écran. le changement, cliquer <apply> dans le fond
de la

7. Lorsque vous avez terminé, appuyez sur la touche [EXIT] sur la
télécommande
ou cliquez <Fermer> dans l'écran inférieur. La confirmation
un message s'affiche et vous revenez au menu précédent.

Notification d'événement

Spécifiez les méthodes de notification comme sonnerie, vidéo contextuel ou par courriel si un événement se produit.

1. De <SYSTEM SETUP> - <event>, Sélectionnez <ÉVÉNEMENT NOTIFICATION>.
2. Utilisez la touche [▹ ▸] boutons sur la télécommande ou utilisez la souris pour sélectionner l'un des <BUZZER>, <DISPLAY> et <EMAIL>.
3. Utilisez la touche [▹ ▸ / ENTRER] boutons sur la télécommande ou utilisez la souris pour définir la méthode de sortie et la durée.
4. Pour appliquer la modification, cliquez <apply> dans le bas de l'écran.

[EXIT] à distance5. Lorsque vous avez terminé, presswill revenir tobutton sur themenu. contrôler ou cliquez <Fermer> dans l'écran inférieur. Les messageappears de confirmation et YOUTHE précédente

Configuration du système

Sortie buzzer

Vous pouvez informer l'utilisateur de l'événement en utilisant le buzzer.

- DURÉE
  - Transparent: Gardez le buzzer dehors pour autant temps que l'événement dure.
  - JUSQU'AU KEY: Gardez le buzzer jusqu'à ce qu'une sou bouton de la télécommande est pressée.
  - 5 ~ 300 SEC: Gardez le buzzer en tant que spécifiée.

Afficher

Si un événement se produit, vous pouvez afficher l'écran vidéo ou un message contextuel pour avertir l'utilisateur de l'événement.

- VIDEO fenêtre: Afficher le canal vidéo qui est synchronisé avec l'événement sur un écran partagé unique. Réglez la durée de l'écran partagé unique.
  - JUSQU'AU KEY: Gardez la fenêtre contextuelle de la vid affichée jusqu'à ce qu'une touche de la télécommande ou la souris est enfoncé.
  - 5 ~ 300 SEC: Gardez la fenêtre contextuelle de la vidéo pour aussi longtemps que spécifié.
- Si plusieurs événements se produisent en même temps, ou si plusieurs événements canaux vidéo associée existent, la fenêtre de vidéo sera affichée dans le mode écran partagé au maximum plutôt que le split single mode d'écran.
- OSD POPUP: Cela va informer l'utilisateur de l'événement avec un message contextuel si un événement se produit contextuel OSD. Vous pouvez régler la durée de la fenêtre de message.
  - JUSQU'AU de clé: Conservez le menu contextuel OSD affiché jusqu'à ce qu'un bouton de la télécommande ou la souris est pressé.
  - 5 ~ 300 SEC: Conserver le menu contextuel OSD affiché aussi longtemps que spécifié.

Email

Si un événement se produit, ce sera aviser les utilisateurs inscrits de l'événement par mail. Si vous ne souhaitez pas recevoir l'email, décochez la
<EMAIL INFORMER> option dans <MANAGEMENT>. (Page 42)

- ADD NEW EMAIL
  Si vous souhaitez ajouter un nouveau destinataire à côté de l
  existants, cliquez ici pour ajouter le destinataire.

- La fréquence des courriels MINIMUM
  Régler la fréquence minimale de l'envoi du mail.
  Par exemple, même si vous avez réglé le minimum
  fréquence d'une minute et un autre événement se produit dan
  moins d'une minute après le dernier envoi de courrier électro ique, l'
  mail pour le nouvel événement sera envoyé une minute aprè

- Certains serveurs de messagerie peuvent bloquer l'envoi d'e-mail si l'e-mail
  cycle de livraison est trop court, et le classer comme du spam.
  Contactez votre fournisseur de service email pour régler le minimum
  cycle de livraison afin que le serveur ne classe pas l'e-mail spam.

Capteur d'alarme

Vous pouvez configurer les paramètres du capteur d'alarme et de préciser le fonctionnement du capteur si un événement se produit.

1. De <SYSTEM SETUP> - <event>, Sélectionnez <ALARME CAPTEUR>.

2. Utilisez la touche [▷ ▸] boutons sur le souris pour spécifier l'entrée capteur de la télécommande ou utiliser themethod et de fonctionnement.
   - NOM: Vous pouvez spécifier le nom du capteur d'alarme.
   - OPERATION: Vous pouvez spécifier le type de l'alarme capteur.
     - N / O (normalement ouverte): Normalement, le capteur est laissé Ouvrir. Si le capteur passe à proximité, un événement va être déclenché.
     - N / C (Normal Close): Normalement, le capteur est laissé Fermer. Si le capteur passe à Open, un événement va être déclenché.
   - Caméra reliée: Réglez l'appareil pour se synchroniser avec le capteur d'alarme si elle est déclenchée.
     Si vous avez défini l'enregistrement d'alarme et le capteur détecte l'enregistrement, toutes les caméras synchronisées vont commencer alarme
     enregistrement.
   - PRESET: Sur les détections de capteurs d'alarme, la caméra se déplace tel que défini par le preset sélectionné.
   - Sortie d'alarme: Spécifiez le canal de sortie de l'alarme si elle est détectée par le capteur d'alarme. L'alarme sera émis à l' canal spécifié.
   - RONFLEUR: spécifier la sortie de l'avertisseur sonore en cas d'alarme est détecté par le détecteur d'alarme.
   - VIDEO POPUP: Select pour afficher la vidéo contextuel si une alarme est détectée par le capteur d'alarme.
     S'il existe plusieurs <LIÉ CAMERA>, la fenêtre contextuelle de vidéo sera affichée en mode split maximum.
   - OSD POPUP: SELECT pour afficher le message contextuel OSD si elle est détectée par le capteur d'alarme.
   - EMAIL: Sélectionnez cette option pour envoyer un e-mail si détectée par le capteur d'alarme.

3. Pour appliquer la modification, cliquez <apply> dans le bas de l'écran.

4. Une fois terminé, le [EXIT] à distance apparaît et presswill tobutton de retour sur themenu. contrôler ou cliquez <Fermer> dans l'écran inférieur. Le messageyouthe de confirmation précédent

Configuration du système

Motion Sensor

Vous pouvez définir une action à exécuter quand un mouvement est détecté.
Pour les réglages du détecteur de mouvement, se déplacer à <CAMERA SETUP>.

1. De <SYSTEM SETUP> - <event>, Sélectionnez <MOTION CAPTEUR>.

2. le [▷ ►] boutons sur le contrôle ou l'utilisation à distance Usemouse de préciser l'intervalle de l'ignorance et opération.Le

- IGNORER INTERVALLE: Spécifiez l'intervalle minimum l'occurrence d'un événement de déplacement. Par exemple, même si vous avez réglé le minimum fréquence de 5 secondes et un autre événement de mouvement se produit en moins de 5 secondes après le dernier mouvement événement a eu lieu, le nouvel événement sera ignoré. Si trop de nombreux événements de mouvement se produit, réglez de raccourcir la intervalle.
- enregistrement de mouvement sera déclenchée immédiatement après le mouvement a eu lieu indépendamment des paramètres ci-dessus.
- Sortie d'alarme: Spécifiez le canal de sortie d'alarme si un mouvement est détecté par le capteur de mouvement.
- PRESET: Sur les détections de capteurs de mouvement, la caméra se déplace tel que défini par le preset sélectionné.
- BUZZER: Spécifiez la sortie du buzzer si un mouvement est détecté par le capteur de mouvement.
- VIDEO POPUP: Select pour afficher la vidéo contextuel si un mouvement est détecté par le capteur de mouvement.
- EMAIL: Sélectionnez cette option pour envoyer un e-mail si un mouvement est détecté par le capteur de mouvement.

3. Pour appliquer la modification, cliquez <apply> dans le bas de l'écran.

4. Une fois terminé, le [EXIT] à distance apparaît et presswill tobutton de retour sur themenu. contrôler ou cliquez <Fermer> dans l'écran inférieur. Le messageyouthe de confirmation précédent

Perte vidéo

Vous pouvez spécifier une réaction au cas où aucune vidéo n'est reçu par l'appareil photo.

1. De <SYSTEM SETUP> - <event>, Sélectionnez <VIDEO PERTE>.

2. le [▷ ►] boutons sur le Usemouse pour spécifier la commande à distance de la réaction ou un usetheto de perte du signal vidéo

- Sortie d'alarme: Spécifiez le canal de sortie d'alarme si une perte vidéo.
- BUZZER: Spécifiez la sortie du buzzer si une vidéo la perte se produit.
- EMAIL: Sélectionnez cette option pour envoyer un e-mail si une perte vidéo.

3. Pour appliquer écran. le changement, cliquer <apply> dans le fond de la

4. Une fois terminé, le [EXIT] à distance apparaît et presswill tobutton de retour sur themenu. contrôler ou cliquez <Fermer> dans l'écran inférieur. Le messageyouthe de confirmation précédent

System Event

Vous pouvez définir une action à un événement lié au disque, l'enregistrement, le réseau ou système. Comme les autres événements, vous pouvez en informer l'
événement à l'utilisateur en utilisant l'alarme / sortie buzzer, OSD pop-up ou par courriel.

1. De <SYSTEM SETUP> - <event>, Sélectionnez <SYSTEM EVENEMENT>.
2. Utilisez la touche [▹ ▸] boutons sur la télécommande ou utilisez la souris pour spécifier la réaction à chaque événement.
3. Pour appliquer la modification, cliquez <apply> dans le bas de l'écran.
4. Une fois terminé, le [EXIT] à distance apparaît et presswill tobutton de retour sur themenu. contrôler ou cliquez <Fermer> dans l'écran inférieur. Le messageyouthe de confirmation précédent

Disk

- REMPLACER début de l'évènement: si vous définissez l'écriture sur disque mode <OVERWRITE>, cet événement se produit lorsque le disque est plein et l'écrasement commence en conséquence.
- ÉVÉNEMENT DISQUE PLEIN: si vous définissez le mode d'écriture du disque à <ONCE>, cet événement se produit lorsque le disque est plein (100%).
- ESPACE DISQUE DÉCHARGÉ événement: c'est déclenchée si le disque est presque plein. Cliquez sur pour indiquer le pourcentage de seuil de consommation à déclencher l'événement.
- ÉVÉNEMENT S.M.A.R.T: Se produit si le disque provoque une Erreur S.M.A.R.T.
- AUCUN CAS DE DISQUE: se produit si aucun disque n'est reconnu après le démarrage en raison d'une panne de disque ou un problème de câble.

J Pour détecter l'erreur de disque, il est recommandé de ne pas modifier les paramètres de l'événement SMART, aucun événement de disque et la sortie du buzzer.

Enregistrement

- PANIC RECORD début de l'évènement: Spécifiez l'action à effectuer lors de l'enregistrement de panique commence.

Configuration du système

Système

 DÉMARRAGE ÉVÉNEMENT: Cet événement se produit lorsque le NVR est
démarrage.
 LOGIN fail: Cet événement se produit lorsque le NVR
ne parvient pas à vous connecter
Vous pouvez spécifier le temps de cliquer sur <> pour déclencher l'événement.

 FAN fail: Cet événement se produit si le refroidissement CPU ventilateur ou ventilateur de refroidissement de l'appareil ne fonctionne pas du tout.

- Si le ventilateur échoue, l'enregistrement ne procéder par le NVR. Si vous
rencontrer une panne de ventilateur, contactez votre revendeur ou le service
centre d'assistance technique.

 TEMPÉRATURE fail: Cet événement se produit si l'
température interne du NVR est supérieure à la plage d'action. Ensuite, le NVR ne fonctionnera pas normalement. Si c'est le cas, vérifiez les points suivants et prendre les mesures nécessaires.

- Vérifiez si la ventilation du NVR est bouché par des substances étrangères. Si c'est le cas, retirez-les.
- Gardez le NVR loin d'une source de chaleur, comme un radiateur. Installez-le dans un endroit plat inférieur avec une bonne ventilation.
- Si le problème persiste, contactez votre revendeur ou centre de service.

 POE fail: Cet événement se produit si la consommation atteigne le niveau spécifié de la capacité d'alimentation de NVR et externe PoE Hub.

J Pour surveiller le fonctionnement normal du NVR, il est recommandé de ne pas modifier les paramètres de sortie du buzzer de l'événement de panne de ventilateur et les
température échouer événement.

Réseau

 TROUBLE IN CONNECTION INTERNET: Se produit si la connexion Internet pour le NVR échoue.
Si vous ne souhaitez pas connecter le NVR au réseau, laisser l'élément <ACTION> vide.

 Échouer dans la connexion distante: Cet événement se produit si une
client distant ne parvient pas à identifier en raison d'une pièce d'identité valide ou
mot de passe.
Vous pouvez spécifier le temps de cliquer sur <> pour déclencher l'événement.
 Échouer dans DDNS UPDATE: Cet événement se produit si le NVR essayé de mettre à jour l'adresse DDNS mais a échoué.

- Si l'adresse DDNS ne parvient pas à être mis à jour, le NVR peut pas
se connecter à un client distant. Si c'est le cas, entrez l'adresse IP
traiter à partir du côté client pour permettre l'accès à partir du NVR. C'est juste une mesure temporaire.
Pour l'adresse IP, se déplacer et vérifier <EXTERNE ADRESSE IP> à partir de la fenêtre de <NETWORK>. Notez que le <EXTERNE IP
ADRESSE> est susceptible de changer si le NVR n'utilise pas l'adresse IP statique. (Page 47)

J Notez que le <EXTERNE ADRESSE IP> peuvent changer à tout moment dans un environnement
IP dynamique.

Réglage enregistrement

Vous pouvez configurer les paramètres records pour le NVR. Seuls les utilisateurs autorisés peuvent accéder à la configuration de l'enregistrement
menu.

Pour démarrer le menu de configuration

Comment utiliser la souris

Comment utiliser la télécommande

Réglage enregistrement

Configuration de

Mode de fonctionnement

Vous pouvez définir les options d'enregistrement pour le mode automatique ou manuel.

1. De <RECORD SETUP> menu, sélectionnez <FONCTIONNEMENT MODE>.

souris pour définir <ENREGISTREMENT MODE DE CONFIGURATION> à <AUTO2. Utilisez la touche [▷ ▸] boutons ou utilisez l'CONFIGURATION>. CONFIGURATION> ou <MANUEL

3. Définissez les options d'enregistrement pour chaque mode d'enregistrement sélectionné.
4. Pour appliquer la modification, cliquez <apply> dans le bas de l'écran.

Une fois terminé, le [EXIT] à distance5. apparaît et presswill tobutton de retour sur themenu. contrôler ou cliquez <Fermer> dans l'écran inférieur. Le messageyouthe de confirmation précédent

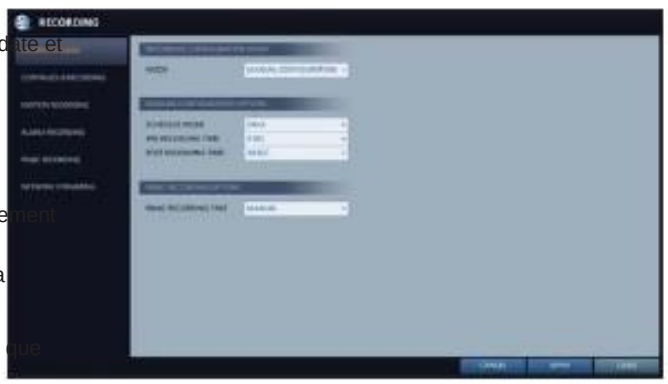
Configuration automatique

Si vous choisissez votre mode d'enregistrement préféré, le NVR vous recommander les paramètres optimisés pour le mode d'enregistrement sélectionné.

- QUALITÉ VIDÉO toujours élevé: L'enregistrement procéder de la meilleure qualité quel que soit l'événement à tous les temps.
  Comme cette option fera toujours enregistrement dans le meilleur la qualité, de la période d'enregistrement est la plus courte par rapport pour les autres modes d'enregistrement.
- RECORD DE MOUVEMENT: L'enregistrement se déroulera uniquement si un le mouvement est détecté.
- ALARM RECORD: Enregistrement procédera uniquement si une événement d'alarme.
- MOTION / ALARM RECORD: Enregistrement procédera seulement Si un mouvement est détecté ou un événement d'alarme.
- INTENSIF MOTION RECORD: Normalement enregistrement sera réalisée dans une faible qualité. Cependant, la qualité va passer en haute si un mouvement est détecté.
- INTENSIF ALARM RECORD: Normalement, l'enregistrement sera exécuté dans une faible qualité. Cependant, la qualité passe en haut si un événement d'alarme.
- INTENSIF MOTION / ALARM RECORD: Normalement, l'enregistrement sera exécuté dans une faible qualité. Cependant, la qualité sera passer en haute si un événement d'alarme ou un mouvement est détecté.

Configuration manuelle

Si vous réglez le mode d'enregistrement à <MANUEL CONFIGURATION>, la fenêtre de configuration manuelle s'affiche et vous pouvez régler la enregistrement manuel et les options d'enregistrement de panique.



- MANUEL OPTIONS DE CONFIGURATION: Vous pouvez configurer les paramètres d'enregistrement par le temps, la date et canal.
  - MODE DE PROGRAMMATION: Réglez le programme d'enregistrement pour une journée (jour) ou pour une semaine (hebdomadaire).
  - Durée d'enregistrement PRE: Réglez le temps de pré-enregistrement.
  - La durée d'enregistrement POST: Réglez le post-enregistrement temps.
- PANIQUE OPTIONS D'ENREGISTREMENT: Définissez la panique la durée d'enregistrement. Si elle est réglée sur <MANUEL CONFIGURATION>, l'enregistrement se poursuit jusqu'à ce que vous l'éteindre manuellement.

Enregistrement continu

Vous pouvez configurer les paramètres suivants: temps d'enregistrement continu, l'enregistrement de taille, le taux d'images par seconde et de qualité.

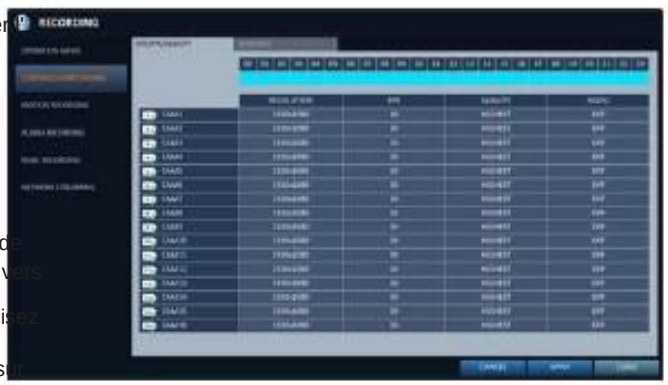
1. Dans l'enregistrement de < SETUP> menu, sélectionnez <CONTINUE MODE>.

   De <FONCTIONNEMENT MODE>, vous devez définir <ENREGISTREMENT Mode mode de configuration> à <MANUEL CONFIGURATION> avant de vous peut définir le <CONTINUE Enregistrement>.

2. Utilisez la touche [▹ ▸] boutons sur la télécommande ou la souris pour sélectionner les <SIZE/FPS/QUALITY> ou <SCHEDULE>.

Taille / FPS / réglage de qualité

1. S'il vous plaît sélectionner le jour de la semaine pour effectuer l'enregistrement continu.
   De <FONCTIONNEMENT MODE>, vous devez définir le CALENDRIER < MODE> de l'<MANUEL OPTIONS DE CONFIGURATION> à <WEEKLY> avant vous pouvez spécifier le <JOUR>.



2. Cliquez sur une cellule de temps de whicha vous wantcell.edit la taille / FPS / Qualité et le faire glisser vers souhaitée.
   Qu'utilisez le [▹ ▸] boutons de la télécommande pour passer à la cellule et appuyez sur [ENTER]. Ensuite, utilisez la [▹ ▸] boutons pour passer à une cellule désiré et appuyez sur [ENTRER] à nouveau.

3. Lorsque la sélection de la cellule est terminée, la «taille / FPS / QUALITÉ " tableau apparaît.

   J Spécifiez le <Résolution>, <fps>, <QUALITY> et utiliser de l'enregistrement <AUDIO> pour chaque canal.

   - RÉSOLUTION: définissez la taille de l'enregistrement vidéo.
   - FPS: fixer le taux d'image par seconde.
   - QUALITÉ: définir la qualité d'enregistrement.
   - AUDIO: spécifier l'utilisation de l'enregistrement audio.

Lorsque vous avez terminé, cliquez sur <OK>.

4. Vous pouvez vérifier le taille de la table sous-enregistrement de taille la barre de sélection de temps.

   J La taille de la vidéo, FPS, qualité audio et les options d'enregistrement peuvent varier en fonction de la spécification de la caméra IP.
   Pour certaines caméras IP, le transfert vidéo peut être interrompue si certaines options sont modifiées.

Réglage enregistrement

Réglage de la programmation

1. Sélectionnez un jour de début de semaine sur le calendrier.
2. Cliquez sur une cellule de temps à partir d'un desiredwant faire theschedule et faites glisser itcell.
   Ou utilisez le [▷ ►] boutons de la télécommande pour passer à la cellule et appuyez sur [ENTER]. Ensuite, utilisez la [▷ ►] boutons pour passer à une cellule désiré et appuyez sur [ENTRER] à nouveau.
3. Lorsque l'utilisation de la sélection de l'heure d'enregistrement dans le Recordprompted pour est terminée, vous serez spécifier le fenêtre de configuration.
4. Pour appliquer la modification, cliquez <apply> dans le bas de la écran.
5. Lorsque vous avez terminé, presswill revenir tobutton sur themenu. contrôler ou cliquez <Fermer> dans [EXIT] à distance l'écran inférieur. Les messageappears de confirmation et YOUTHE précédente

enregistrement d'images animées

Spécifiez la taille de l'enregistrement de l'événement de mouvement si elle se produit et faire le programme pour cet enregistrement.

1. Dans l'enregistrement de < SETUP> menu, sélectionnez <MOTION RECORD>.
2. Usemouse pour sélectionner <SIZE/FPS/QUALITY> Orthe <SCHEDULE>. le [▷ ►] boutons sur le contrôle ou l'utilisation à distance
3. Réglez chacun des point <Résolution>, <fps>, <QUALITY> theof <AUDIO> pour l'utilisation de recording.and de mouvement

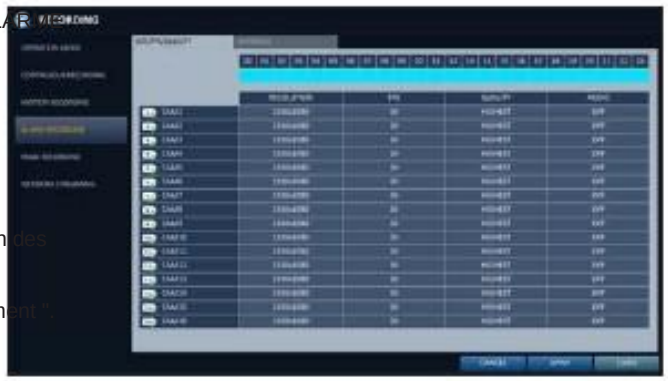
   Pour plus d'informations, voir le "Continuous Enregistrement " (Page 63)

4. Pour appliquer écran. le changement, cliquer <apply> dans le fond de la
5. Lorsque vous avez terminé, presswill revenir tobutton sur themenu. contrôler ou cliquez <Fermer> dans [EXIT] à distance l'écran inférieur. Les messageappears de confirmation et YOUTHE précédente

Enregistrement d'alarme

Spécifiez le format d'enregistrement de l'événement d'alarme si elle se produit et faire le programme pour cet enregistrement.

1. Dans l'enregistrement de < SETUP> menu, sélectionnez <ALARM RECORD>



2. le [▷ ▸] boutons sur le contrôle ou l'utilisation à distance Usemouse pour sélectionner <SIZE/FPS/QUALITY> Orthe <SCHEDULE>.

3. point <Résolution>, <fps>, <QUALITY> Réglez chacun des theof <AUDIO> pour l'utilisation de recording.and d'alarme

   Pour plus d'informations, voir le "Continuous Enregistrement " (Page 63)

4. Pour appliquer écran. le changement, cliquer <apply> dans le fond de la

5. Une fois terminé, le [EXIT] à distance apparaît et presswill tobutton de retour sur themenu. contrôler ou cliquez <Fermer> dans l'écran inférieur. Le messageyouthe de confirmation précédent

Enregistrement de panique

En mode d'enregistrement de panique, vous pouvez spécifier la taille de l'enregistrement et de la qualité de la vidéo.

1. Dans l'enregistrement de < SETUP> menu, sélectionnez <PANIC RECORD>.

2. point <Résolution>, <fps>, <QUALITY> Réglez chacun des theof <AUDIO> pour l'utilisation de recording.and de panique

   Pour plus d'informations, voir le "Continuous Enregistrement " (Page 63)

3. Pour appliquer écran. le changement, cliquer <apply> dans le fond de la

4. Whenthe [EXIT] de la télécommande ou clickdone, Pressin l'écran <Fermer> de confirmation onThe lowerbutton.
   un message s'affiche et vous revenez au menu précédent.

Réglage enregistrement

Streaming réseau

Vous pouvez spécifier la taille maximale du streaming par le réseau pour les utilisateurs distants et définissez les FPS.

- Même si vous réglez la résolution et à FPS élevé pour le streaming en réseau, le NVR va réduire la taille ou FPS selon l'état du réseau (Vitesse) avant de transférer l'enregistrement vidéo.

1. Dans l'enregistrement de < SETUP> le menu, sélectionnez <NETWORK STREAMING>.

[▷ ▸ / ENTRER] contrôle2. Utilisez la souris pour thethe selectbuttons sur la télécommande pour edit.or Usean élément que voulez

Régler3. eachthe <MAX Résolution> et <MAX FPS> forchanne

4. Lorsque vous avez terminé, cliquez sur <OK>.

Pour appliquer5. écran. le changement, cliquer <apply> dans le fond de la

[EXIT] à distance6. Lorsque vous avez terminé, presswill revenir tobutton sur themenu. contrôler ou cliquez <Fermer> dans l'écran inférieur. Les messageappears de confirmation et YOUTHE précédente

Rechercher

Vous pouvez rechercher les données d'enregistrement sur le disque dur par les critères de temps, de vignettes, événement, etc

Pour accéder au menu de recherche tout en contrôle

☐ Comment utiliser la souris

☐ Comment utiliser la télécommande 1

☐ Comment utiliser la télécommande 2

RECHERCHE

Pour accéder au menu de recherche en mode de lecture

☐ Comment utiliser la souris

☐ Comment utiliser la télécommande

RECHERCHE

Recherch
er

Paramètres de

Time Search

Avec le calendrier, vous pouvez rechercher les données d'enregistrement de la date enregistrée.

1. Dans le menu <RECHERCHE>, sélectionnez <TIME RECHERCHE>.

le [▷ ▸] boutons orspecify2. Date et l'heure Usesearch fromuse le leftthethe calendrier mouseintothe coin de l'écran.

- PREMIER: La première date de l'enregistrement est automatiquement sélectionné.
- LAST: Le dernier jour de l'enregistrement est automatiquement sélectionné.
- : Appuyez sur ce bouton pour afficher le menu de sélection du temps où vous pouvez spécifier la date et l'heure.

3. Vous pouvez identifier le type de données d'enregistrement de la couleur dans le bar.

- Jaune Vert (enregistrement préalable): Le pré-enregistrement est effectué sur les données d'enregistrement après avoir défini le <PRE ENREGISTREMENT TIME> de <FONCTIONNEMENT MODE>.
- Vert (en continu): L'enregistrement en continu est effectuée sur les données d'enregistrement.
- Rouge (alarme): l'enregistrement d'événement d'alarme est effectuée sur les données d'enregistrement.
- Bleu (Motion): L'enregistrement de l'événement de mouvement est effectué sur les données d'enregistrement.
- Jaune (panique): L'enregistrement manuel de panique est effectuée sur les données d'enregistrement.

désirée utilisation de startor4. Cliquez pour passer à un fond de thetime dans la barre de temps, boutons search.the au statu bar pour faire.

- : Rappelez-vous les données d'enregistrement.
- : Développer le calendrier de la barre de temps à un une plus grande unité de temps.
- : Réduire les délais de la barre de temps à un plus petite unité de temps ..
- : Utilisez cette option pour passer à un moment antérieur où est caché dans la barre du temps comme il est étendu à un plus grand unité de temps.
- : Utilisez cette option pour passer à une prochaine fois qui est caché dans la barre de temps car il est détendu à une unité de temps plus grande.

ause le [▷ ▸]5. Clickcanthumbnail channelinor <PREVIEW>. boutons sur la télécommande pour passer à la chaîne désirée et appuyez sur [ENTRER]. Youcheck la vidéo

J Cliquez sur pour passer à l'heure souhaitée, ou il suffit de double-cliquer sur une heure désirée dans la barre de temps pour lire les données vidéo sur cette période.

6. Appuyez sur la touche [ENTRER] à nouveau sur la télécommande avec la souris ou double-cliquez simplement sur le canal.
Vous allez passer à l'écran de lecture.

7. Si vous voulez arrêter la lecture et revenir à l'écran de recherche, appuyez sur [EXIT] ou [RECHERCHE] sur la télécommande.
Vous pouvez également cliquer <MENU> dans le coin inférieur gauche et sélectionnez le menu souhaité.

Recherche d'images miniatures

Pour améliorer votre recherche, vous sera fourni avec une liste de vignettes.
Sélectionnez Jour, Heure ou Minute pour affiner les résultats de recherche.

1. Dans le menu <RECHERCHE>, sélectionnez <VIGNETTE RECHERCHE>.

2. Utilisez la touche [▹ ▸] boutons orspecify la date et l'heure de la recherche fromuse À gauche: calendrier mouseintothe coin de l'écran de recherche de vignettes.

- PREMIER: La première date de l'enregistrement est automatiquement sélectionné.
- LAST: Le dernier jour de l'enregistrement est automatiquement sélectionné.
- CANAL: Sélectionnez une chaîne à rechercher.
- DATE / HEURE: Spécifiez la date et l'heure de recherche.
- Les menus disponibles varient en fonction de l'intervalle sélectionné Mode.
- INTERVALLE: Choisissez un intervalle de temps de l'affichage des miniatures.

3. Double-cliquez sur un temps de lecture de votre choix dans la barre de données d'enregistrement,
ou double-cliquez sur une image en temps voulu dans la liste de vignettes.
Vous allez passer à l'écran de lecture.

4. Si vous voulez arrêter la lecture et revenir [EXIT] ou [RECHERCHE] sur le searchscreen, télécommande appuyersur.
Vous pouvez également cliquer <MENU> dans le coin inférieur gauche et sélectionner le menu souhaité.

<Écran de sélection "Minute">

<Écran de sélection «Heure»>

<Écran de sélection "Day">

Recherch er

Recherche d'événements

Rechercher des événements qui ont eu lieu à l'heure indiquée et sélectionner un événement à jouer à partir de la liste.

1. Dans le menu <RECHERCHE>, sélectionnez <ÉVÉNEMENT RECHERCHE>.

le [▷ ►] L' souris2. Utilisez andbuttons de <START> ou utiliser dans le cas specifythe gauche ofto <END> TimesThe Liste des membres Recherche.

3. Sélectionnez un canal à la recherche.

4. Cochez la case de l'événement à la recherche de l' <event> Liste.

bouton.5. Appuyez sur la <RECHERCHE> être répertorié comme résultats de la recherche seront shown.The

- TYPE: affiche le type d'événement.
- Heure: Affiche l'heure de début de l'enregistrement.
- SOMMAIRE: affiche les détails de l'événement trouvé.
- ORDER BY: Si vous sélectionnez <OLDEST>, la liste sera triée avec le plus ancien, sur le dessus.

6. Double-cliquez sur un événement désiré ou cliquez <PLAY> dans le coin inférieur droit pour passer à l'écran de lecture.

Si vous voulez arrêter la lecture et revenir à [EXIT] ou [RECHERCHE] sur la télécommande. 7. Vous pouvez également cliquer <MENU> dans l'écran de recherche lowerthe, coin menu.left pressdesired et sélectionnez un

Jouer

Si vous voulez jouer

1. Pour lire les données recherchées
Vous pouvez rechercher et lire des données recherchées.

Joue

2. Pour jouer avec le spectateur en direct

- Il suffit de double-cliquer sur un point de temps souhaité dans le coin droit de l'écran de jeu. ..

Si vous déplacez le curseur vers la droite, la barre "Timeline" sera affiché.

- Sélectionnez la chaîne désirée sur l'écran en direct et faites un clic droit pour sélectionner <PLAY> dans le menu contextuel. Ensuite, sélectionnez un jeu de désir
temps.

Configuration de l'écran de lecture

Fenêtre vidéo

Afficher la vidéo en cours.

Chronologie

Afficher le type de données d'enregistrement.
La barre verticale dans la chronologie indique le point actuel de la lecture. Double-cliquez sur un point désiré dans la chronologie de commencer à jouer
la vidéo à partir de ce point.
Une fois que vous faites glisser pour spécifier une zone, vous pouvez effectuer la sauvegarde ou la recherche d'événement pour cette zone.

Menu / menu de sélection sur écran partagé

Pour plus d'informations sur l'utilisation de chaque bouton, reportez-vous à «Utilisation la barre d'état en mode direct ". (Page 27)

Jouez Bar

Vous pouvez commencer à jouer, arrêter de jouer ou de changer la vitesse de lecture de la vidéo en cours.

Jouer

Menu de sélection de canal de lecture

Point	Description
CAM1	Afficher le titre de la chaîne sélectionnée.
Zoom	Pour réduire la vidéo du canal sélectionné. (La fonction zoom est actif uniquement dans '1 'scission écran).
Commencez bookmarking	Le «Set bookmark " contextuel apparaît et vous pouvez marquer un point de jeu pour la sauvegarde but.
Snapshot capture	Capturer la vidéo en direct en cours et l'enregistrer au format. Jpeg.

Utilisation de la barre de lecture

Point		Description
Sauter		Avancer ou reculer.
Inverser lecture rapide		La vidéo sera joué en sens inverse à la vitesse de 64> 32> 16> 8> 4> 2 dans cet ordre.
Lecture arrière		Lire la vidéo dans le sens inverse.
Pause		Arrêtez de jouer vers l'avant ou temporairement la lecture.
Jouer		Visionnez la vidéo de l'avant.
Avance rapide		La vidéo sera joué avant à une vitesse de x2 <4 <8 <16 <32 <64 dans cet ordre.
Zoom		Déplacer vers le zoom in / out écran du canal sélectionné.
Snapshot		Capturer la vidéo en direct en cours et l'enregistrer au format. Jpeg. Ensuite, vous pouvez enregistrer la vidéo capturée sur le disque dur ou l'exporter vers une mémoire USB externe appareil. Alors que vous effectuez l'instantané, la vidéo en cours sera arrêté de jouer.
Lancer / arrêter signets		Ajouter un signet à l'écran de lecture en cours. Appuyez sur ce bouton pour afficher la «SET Bookmark " fenêtre. Fournir à chaque entrée et cliquez sur Démarrer. La flèche du bouton signet clignote pour indique que le bookmarking est en cours. Si vous appuyez de nouveau sur le bouton Signet, le bookmarking s'arrête et les paramètres actuels sera réservé. Ensuite, les données réservées peuvent être sauvegardés dans le menu Archive ou peuvent être joués dans le "Réservé GESTION DES DONNEES " menu.

Signets

Pendant la lecture, vous pouvez ajouter un signet pour réserver les données vidéo.
Vous pouvez afficher les données marquées d'un signet dans le menu Archive, qui peut être sauvegardé sur un périphérique connecté à des fins de sauvegarde.

1. Fournir une étiquette dans l'élément de <TAG> de réservation de données.

Fournir l'2. zone de saisie. détails des données réservées à la <Mémo>

<START>.3. Clickwill revenir à l'écran de jeu avec le backupYou progrès.

4. Pour arrêter le partage de signets, cliquez sur <Ajouter aux favoris ( )>.

Pour quitter l'5. Pour continuebookmarking, cliquez <STOP>. <Continuer>. Avec bookmarking, il suffit de cliquer

<Réserve>.6. Clickcan exporter les données réservées à un storageYou connecté appareil à l'aide du menu <ARCHIVE>.

- Quelle est la fonction <Réserve>?
  Avec la fonction de <Réserve>, vous pouvez réserver données, même dans
  mode d'écrasement.
  Ceci est utile si vous souhaitez sauvegarder des données, mais vous n'avez pas
  appareil disponible comme mémoire USB de sauvegarde.
  Si vous utilisez «réserve», les jours d'enregistrement seront compromises.
  Lorsque vous avez sauvegardé les données réservées à un périphérique externe
  appareil, il est recommandé de supprimer la réserve interne données.

Archivage

Pour démarrer le menu Archive

Utilisation du menu Archives en cours de lecture

1. Pendant la lecture, cliquez sur <NEW ARCHIVE ()>.
2. Le "ARCHIVAGE Setup " fenêtre apparaît dans laquelle vous pouvez réserver les données.
3. Cliquez sur <MENU ( )> dans le coin inférieur gauche et sélectionnez le menu <ARCHIVE>.
4. Appuyez sur le bouton [ARCHIVE] sur la télécommande.

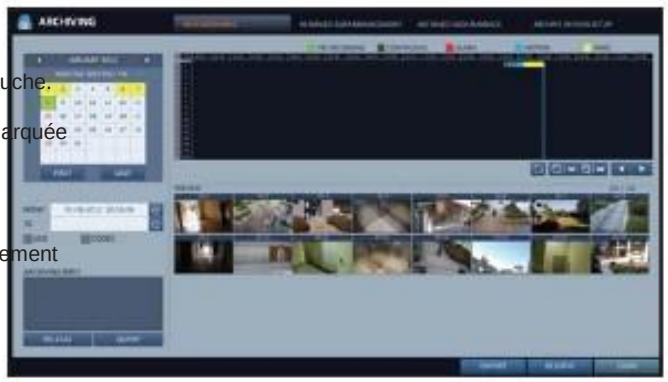
Utilisation du menu Archive lors de la surveillance

1. Cliquez sur <MENU ( )> dans le coin inférieur gauche et sélectionnez le menu <ARCHIVE>.
2. Appuyez sur le bouton [ARCHIVE] sur la télécommande.

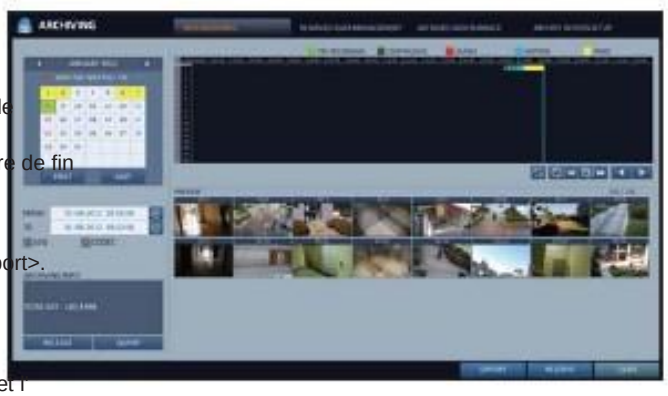
Archive

Vous pouvez archiver les données recherchées ou à réserver.

1. Dans le menu <ARCHIVE>, sélectionnez <ARCHIVE>.
2. Sélectionnez une date pour l'archive du calendrier dans la gauche.



- La date contenant des données d'enregistrement sera marquée d'une boîte colorée.
  - Premièrement: la première date d'enregistrement est automatiquement sélectionné.
  - LAST: Le dernier date d'enregistrement est automatiquement sélectionné.
3. Vérifiez la <START> et des temps de <END>.
   - Faites glisser le calendrier pour spécifier l'heure de début et de fin.
4. Marquez l'd'inclure <LOG> et cases <codec> et selectthe archivage.



<Query>.5. Clickresults seront listés dans <ARCHIVAGE INFO>.Le

- La capacité de sauvegarde maximale pour une fois est de 20GB.
- Si la demande est supérieure à 20 Go d'archivage, l'heure de fin sera régler à 20Go.

importer à un stockage6. Si vous voulez toclick <export>. appareil, connectez-Tothe NVR et

7. Si vous voulez juste pour réserver les données, cliquez sur <Réserve>.
   Si la balise de fin < Name> dialogue apparaît, entrez le nom et l cliquez <OK>.
   Cliquez <Réserve> de l'enregistrer sur le disque dur.
   - Utiliser <Réserve> compromettra les jours d'enregistrement disponible. Lorsque vous avez archivé les données réservées à un périphérique externe, il est recommandé de supprimer les données internes réservés.
8. Pour quitter le menu Archive, cliquez <Fermer>.

La gestion des données Réservé

Vous pouvez rechercher les données réservées et supprimer ou importer vers un périphérique de stockage.

1. Dans le menu <ARCHIVE>, sélectionnez <RÉSERVÉE DONN MANAGEMENT>.
   Les données réservées seront listés.
2. Choisissez un type de données à partir de <AVI> et <Snapshot Capturez>.
   - AVI: Recherches AVI fi chier stocké dans le NVR.
   - PHOTO CAPTURE: Recherches capturés des instantanés enregistrés dans le NVR.
3. Si youorwant toit les données, double-cliquez sur Sélection Lecture <PLAY>. un élément de données et cliquez désiré
4. Si vous voulez toclick <export>. importer à un stockage appareil, connectez-Tothe NVR et
5. Si youtowant list.delete <ANNULER TOUT> toclick données tothe réservés,> <réservant la page entière à once.next theClickcancel
6. Pour quitter le menu Archive, cliquez <Fermer>.

Lecture des données archivées

Vous pouvez rechercher le périphérique de stockage pour les données archivées et de vérifier les détails de ou jouer.

1. Branchez le périphérique de stockage contenant les données archivées.
2. Lorsque le dispositif de stockage est reconnu, cliquez sur <RECHERCHE>.

3. Pour afficher les détails, cliquez sur < > À côté de la liste.
   - Cliquez sur <Vérifiez Intégrité> pour vérifier si les données sont corrompues ou incomplète.
4. Sélectionnez un élément à jouer de la perte et cliquez <PLAY>.
5. Pour quitter le menu Archive, cliquez <Fermer>.

Archivage

Archive Devices Setup

Fournir les informations du serveur FTP pour l'archivage des données du disque dur avant de tester le transfert.

1. Dans le menu <ARCHIVE>, sélectionnez <archives DISPOSITIFS Configuration>.

2. Déplacer vers la boîte d'information FTP.

3. Remplissez chaque élément à l'aide d'un clavier virtuel.
   - Nom d'hôte: saisissez l'adresse à laquelle vous pouvez accéder au serveur.
   - PORT: entrez le numéro de port auquel vous pouvez accéder au serveur.
   - NOM D'UTILISATEUR: entrez l'ID utilisateur avec lequel vous pouvez accéder au serveur.
   - Password: Entrez le mot de passe de connexion.
   - ANNUAIRE: spécifier le chemin d'archivage.

4. Lorsque toute l'information est rempli, cliquez sur <CONNEXION ESSAI> pour vérifier l'état de connexion.

5. Pour appliquer la modification, cliquez <apply> dans le bas de l'écran.

6. Une fois terminé, le [EXIT] à distance apparaît et presswill tobutton de retour sur themenu. contrôler ou cliquez <Fermer> dans l'écran inférieur. Le messageyouthe de confirmation précédent

Web Viewer

Qu'est-ce que le Web Viewer?

Le Web Viewer est un programme de logiciel d'application pour un PC (pour le navigateur web) qui fournit une interface conviviale pour faciliter l'accès et
utiliser sur le réseau, d'accéder à NVR à distance, afficher ou rechercher des vidéos en direct / enregistrées et NVR de contrôle.

Web
View

Configuration requise

Ce qui suit est le système d'exploitation requis pour exécuter Web RA matérielle minimale requise.

Système d'exploitation	Windows XP Professionnel Windows Vista Home Baisc / Premium Windows 7
Navigateurs Web:	Internet Explorer 7.0 ou version ultérieure / Mozilla Firefox 3.6/Google Chrome 4.1/Opera 10 Certains navigateurs autres que Internet Explorer ne peut pas fonctionner pleinement.
CPU	Intel Pentium 2,0 GHz
Mémoire	512 Mo
Afficher	16 bits 1024 x 768 couleurs
Disque dur	(Espace requis pour l'installation du visualiseur Web) 50Mo * Espace disque supplémentaire est nécessaire pour sauvegarder vos enregistrements. La taille de fichier de votre enregistrement peut varier en fonction de la qualité spécifiée.

Lien

Ouvrez un navigateur Web et saisissez l'adresse IP du NVR, ou tapez l'URL dans la barre d'adresse.

Pour vous connecter au NVR de l'intérieur

- Cochez la case "Réseau Status " et vérifier l' <IP ADRESSE> et <WEB SERVICE PORT> du NVR. (Page 44)

- Entrez l'adresse IP et le port de service Web dans l' la barre d'adresse du navigateur.
  Ex) http://192.168.1.200:8080

Pour vous connecter au NVR de l'extérieur

~Utilisation de l'adresse IP

- Cochez la case "Réseau Status " et vérifier l'<EXTERNE ADRESSE IP> et <WEB SERVICE PORT> du NVR. (Page 44)

- Si vous utilisez une adresse IP fixe (externe), entrez l'adresse IP externe qui est spécifié dans le NVR dans la barre d'adresse du navigateur Web.
  Ex) Si l'adresse IP interne est réglé sur "http://222.112.4.48:8080" (192.xxx.xxx.xxx), pas d'accès depuis l'extérieur est autorisé.

~En utilisant l'URL

- Cochez la case "Réseau Status " et vérifier l'<DDNS ADRESSE> et <WEB SERVICE PORT> du NVR. (Page 44)

- Saisissez l'adresse DDNS et le port de service Web dans la barre d'adresse du navigateur.
  Ex) http://00115f123456.DVRLINK.NET:8080

- Dans un réseau de routeur, vous devez définir le «Port Forwarding» et «DMZ Setting" pour permettre l'accès de l'extérieur.
- Pour les réglages nécessaires du routeur, reportez-vous au manuel d'utilisation du routeur ou contactez le fabricant du routeur.

Web Viewer

1. Fournir l'ID utilisateur et mot de passe.

   - Le nom d'utilisateur par défaut: admin, le mot de passe par défaut est
     1234.

Connect to 192.168.1.200
The server 192.168.1.200 at WEB Remote Viewer requires a username and password.
Warning: This server is requesting that your username and password be sent in an insecure manner (basic authentication without a secure connection).
User name:
ADMIN
Password:
Remember my password
OK
Cancel

2. Cliquez sur la barre d'avertissement supérieure pour installer l'ActiveX.

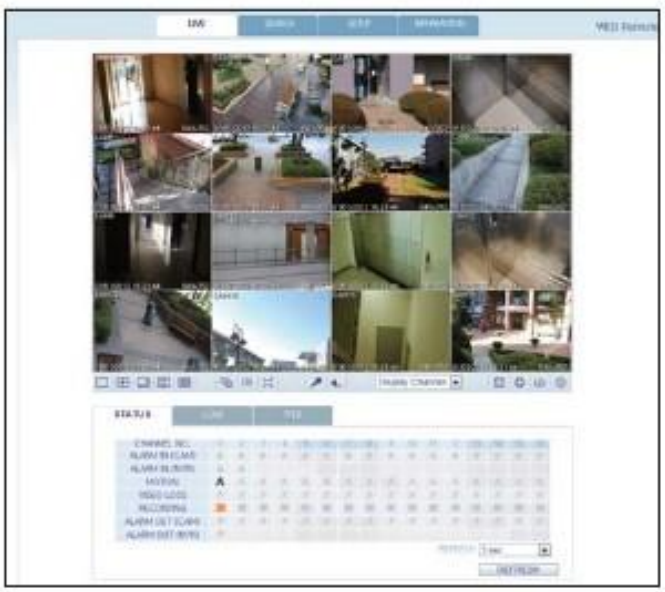
   - Si vous ne parvenez pas à télécharger le contrôle ActiveX, passer à Outils
     Options Internet Security Personnaliser le niveau
     Télécharger un contrôle ActiveX non signés, et modifier son réglage
     de «Désactiver (Recommandé) " sur "Activer", puis cliquez sur OK.

File Edit View Favorites Tools Help
WEB Remote Viewer
Install This Add-on for All Users on This Computer...
What's the Risk?
Information Bar Help

3. Cliquez <Installer>.

Internet Explorer - Security Warning
Do you want to install this software?
Name: WebViewer Control
Publisher: ellhope
More options
Install
Don't Install
While files from the Internet can be useful, this file type can potentially harm your computer. Only install software from publishers you trust. What's the risk?

4. Lorsque l'installation est terminée, vous verrez le live écran.



Écran Live At a Glance

No.	Point	Description
une	Voir onglet de sélection	Vous pouvez basculer vers le réel, la lecture et l'écran de configuration et de vérifier les informations fournies.
b	Vivez	Afficher l'écran en direct de la NVR actuellement connecté.
c	mode Split	Sélectionner et passer à un mode écran partagé désiré.
d	Séquence	Réglez le mode de séquence, passer à la caméra suivante ou sélectionnez le mode plein écran.
e	Statut	Afficher l'état de connexion de chaque canal.
	Connexion	Afficher le journal.
	Actualiser Temps	Réglez la fréquence à laquelle le Statut de NVR est actualisé.
	Recharger	Chargez immédiatement le statut de NVR.

Web Viewer

No.	Point	Description
f	la transmission de la voix	Avec le microphone, votre voix sera transmise au NVR, ou vous pouvez activer ou désactiver la sortie du signal vocal.
g	Canal	Sélectionnez une chaîne qui figure sur l'écran.
h	Sauvegarder	Enregistrez la vidéo en direct sur l'écran.
	Imprimer	Imprimer l'écran actuel.
	Capturez	Capturer l'image sélectionnée.
	Paramètres ActiveX	Configurez les paramètres ActiveX ou spécifier le chemin d'enregistrement de l'image capturée.

Changement du mode de scission

Cliquez sur le bouton de l'interrupteur pour changer le mode comme suit:

<Mode 1-split>

<Mode 4-split>

<Mode 8-split>

<Mode 9-split>

<Mode partagé en 16>

Pour enregistrer la vidéo

1. Cliquez sur <> pour commencer à épargner.
2. La vidéo du canal sélectionné sera sauvegardé dans le PC au format AVI. (Par défaut chemin: C: \ savefolder)
   Cliquez sur <> Pour arrêter l'enregistrement. Cliquez sur <ActiveX Réglage> pour afficher le menu contextuel dans lequel vous pouvez modifier l'économie
   chemin.

Web View

Imprimer

1. Cliquez sur <>.
2. L'écran actuel sera imprimée avec une imprimante connectée à l'ordinateur.

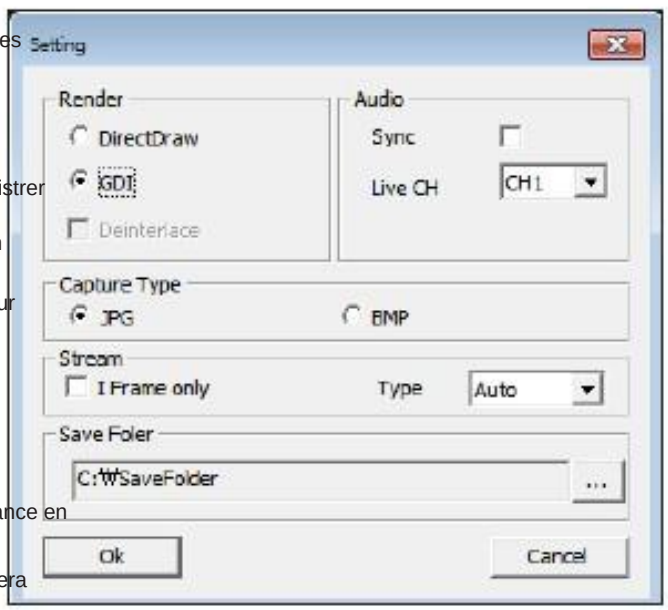
Capture d'écran

1. Cliquez sur <>.

canal willPC.2. L'écran actuel de l'selectedcontext menube enregistré dans le chemin spécifié dans thepath. (Chemin par défaut: C: \ savefolder) Cliquez <ActiveX Réglage> pour afficher thewhere vous pouvez modifier l'économie

Paramètres ActiveX

1. Cliquez sur <>.
2. Lorsque l'écran d'installation apparaît, vous pouvez modifier les pathsettings du type de rendu, audio, capture et de l'épargne ainsi que le flux vidéo.
   - Rendu: DirectDraw est recommandé afin d' permettre à l'accélération matérielle.

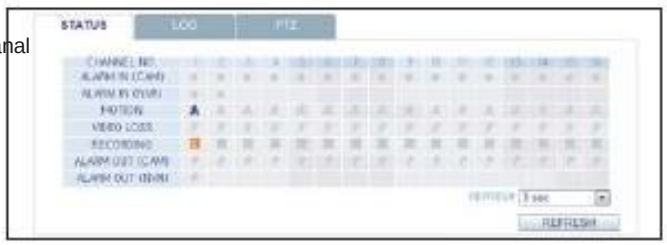


le3. Si vous voulez sauver changenew > (Enregistrer chemin, cliquez sur <Dossier) et préciser Apath.
   L'utilisateur de Windows Vista ne peut pas modifier le chemin d'enregistrement.
4. Modifiez les paramètres de diffusion en fonction de l'ordinateur spécification et l'environnement de réseau.
   Le mode Auto est recommandé.
   - Sync: Si cette option est activée, le signal audio sera synchronisé avec le signal vidéo.
     Toutefois, vous pouvez rencontrer un retard dû à tampon pour la synchronisation.
   - Vivez CH: Réglez le signal audio à utiliser dans la surveillance en direct
     Mode.
   - Je Cadre uniquement: seules les images I (images clés) sera transféré.
   - Catégorie
     - Auto: Le NVR permet d'optimiser la qualité et la FPS à l'état du réseau et les spécifications de l'ordinateur connecté avant le transfert des données.
     - Principal: La vidéo sera transférée en haute définition (HD).
     - Deuxièmement: La vidéo sera transféré dans une définition moyenne (SD).
5. Lorsque vous avez terminé, cliquez sur <OK> pour enregistrer vos paramètres.

Web Viewer

onglet Etat

Instructions <Status> au bas de l'écran.
Vous pouvez vérifier la survenance d'événements pour chaque canal de l'
relié NVR.



Onglet Connexion

Instructions <LOG> au bas de l'écran.
Vous pouvez consulter le journal du NVR connecté.

Onglet PTZ

Instructions <PTZ> au bas de l'écran.
Vous pouvez contrôler les activités d'une caméra PTZ.
Ajustez la mise au point, le zoom et l'iris de la caméra.
Vous pouvez utiliser les touches fléchées pour contrôler les opérations de la caméra.

- Motif: Vous pouvez configurer divers paramètres de l' Caméra comprenant le zoom et de mouvement. (Appliqué à certaines caméras PTZ seulement)
- PRESET: Placez la caméra dans une direction prédéfinie.
- Swing: La caméra se déplace d'avant en arrière à une position définie.

Rechercher

Cliquez <RECHERCHE> pour afficher l'écran de la télécommande pour le NVR.

Web
Vue

Recherche Viewer Regards

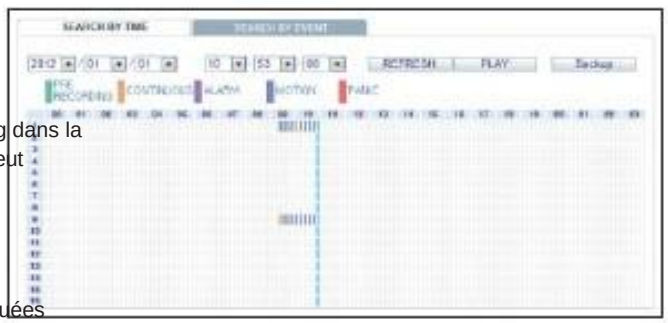
No.	Point	Description
une	Voir onglet de sélection	Vous pouvez basculer vers le réel, la lecture et l'écran de configuration et de vérifier les informations fournies.
b	Écran de lecture	Lecture des données d'enregistrement.
c	mode Split	Sélectionner et passer à un mode écran partagé désiré.
d	Séquence	Réglez le mode de séquence, passer à la caméra suivante ou sélectionnez le mode plein écran. Vous pouvez activer / désactiver le signal vocal.
e	Jouez barre de boutons	Vous pouvez contrôler l'écran de lecture.

Web Viewer

No.	Point	Description
f	Sélection du temps	Spécifiez l'heure de début de la lecture.
g	Time Line	Indique l'état des données enregistrées.
h	REFRESH	Recharger la ligne du temps.
	JOUER	Lire la vidéo qui répond à vos critères de recherche.
	Sauvegarde	Archive la vidéo qui répond à vos critères de recherche.
i	Sélection du canal	Sélectionnez une chaîne qui figure sur l'écran.
j	Écran	Imprimer l'écran actuel.
	Capture d'image	Capturer l'image sélectionnée.
	Paramètres ActiveX	Configurez les paramètres ActiveX ou spécifier le chemin d'enregistrement de l'image capturée.

Recherche par heure

Utilisez le calendrier pour rechercher les données enregistrées dans le NVR.



1. Sélectionnez une date que vous souhaitez rechercher.
2. Cliquez <Actualiser>.
3. Vérifiez les données existencetimerecording dans la chronologie de fond et préciser therange pour votre search.You peut préciser l'heure de départ en déplaçant la barre de temps.
4. Cliquez <PLAY>.

- ACTUALISATION: Si vos modifications ne sont pas appliquées à la écran actuel, recharger les modifications.
- JOUER: Jouer la vidéo recherché.
- Sauvegarde: Archives de la vidéo enregistrée.

Rechercher par événement

Vous pouvez trier les éléments de données d'enregistrement par événement afin de faciliter votre recherche.

1. Cochez la case de l'événement que vous souhaitez rechercher pour.

2. Indiquez les dates et heures de début et de fin de votre journal recherche.
3. Définissez l'ordre d'affichage des objets trouvés.
   - DERNIÈRE: L'événement le plus récent sera cotée sur le dessus.
   - Le plus âgé: Le premier événement sera énuméré sur le dessus.
4. Clickcan vérifier le journal de votre recherche en bas ofYOU <RECHERCHE>. l'écran.
5. Sélectionnez un journal pour lire les données d'enregistrement.

Configuratio

Cliquez <SETUP> pour afficher l'écran de la télécommande pour le NVR.
Lorsque vous avez terminé, cliquez sur <apply> pour appliquer les modifications à la NVR connecté à distance.

- Si le NVR est en train de système ou de réglage de l'enregistrement, la télécommande sera désactivée.
- J Si vous modifiez les paramètres à distance à volonté, les principaux «Paramètres d'enregistrement» du NVR peuvent être modifiées, ce qui n'est pas du tout recommandé.

Viewer Setup Regards

Web Viewer

Caméra

Pour nommer le titre de la caméra

Vous pouvez nommer le titre de la caméra qui est affichée sur chaque écran de canal. Sélectionnez un canal de nommer et de fournir une nouvelle
titre. Ensuite, cliquez sur <apply> de l'appliquer.

- Vous pouvez entrer jusqu'à 9 caractères alphanumériques pour le
  titre de la caméra.

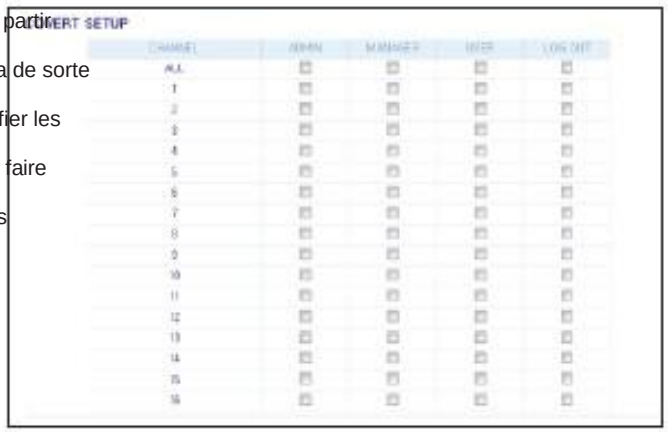
Réglage de l'image

Vous pouvez définir l'image de chaque canal.
Lorsque vous avez terminé, cliquez sur <apply> pour appliquer les modifications.

- La valeur de la couleur par défaut est <50>. (Luminosité, contraste, teinte,
  Couleur)
- Si vous modifiez les paramètres par défaut, la vidéo du NVR ou la couleur de la vidéo peut ne pas s'afficher correctement.

Réglage Covert

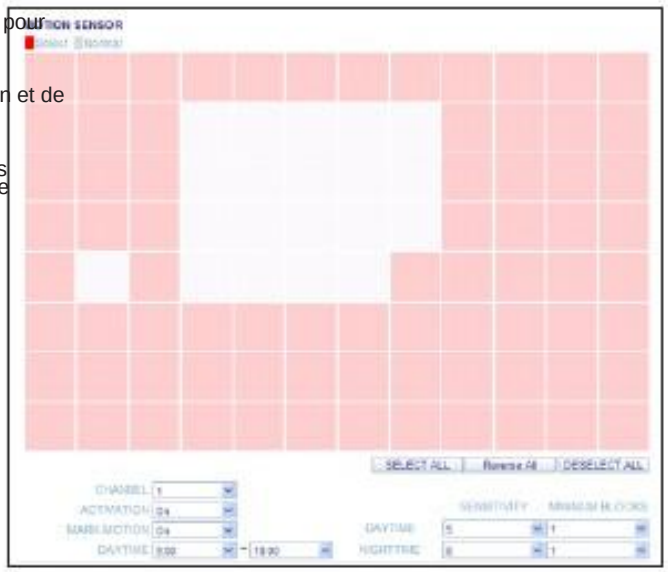
Vous pouvez régler de cacher la vidéo d'une caméra spécifique à partir d'un
utilisateur spécifique. Ensemble pour cacher la vidéo de la caméra de sorte qu'une spécifique
utilisateur ou groupe d'utilisateurs ne peuvent pas voir. Pour modifier les paramètres cachés
du groupe d'utilisateur à l'autre, aller dans le menu de <USER> et faire changements nécessaires.
Lorsque vous avez terminé, cliquez sur <apply> pour appliquer les modifications.



Motion décrivant

Spécifiez l'utilisation de la détection de mouvement et de réaction pour chaque
canal et définir également les options de jour / nuit.
Sélectionnez un canal. Réglez la zone de masque et de l'activation et de spécifier
la gamme de jour.
Lorsque vous avez terminé, cliquez sur <apply> pour appliquer les modifications.

Pour plus d'informations sur la façon de définir la zone de mouvement, reportez-vous à
«Motion Configuration de la zone ". (Page 36)



Web Viewer

Afficher

Configuration de l'OSD

Configurez les paramètres pour l'heure, le titre, la limite, l'icône et langue qui sera affichée à l'écran.
Apporter des changements à chaque élément du menu OSD, puis cliquez sur
<apply> Pour appliquer les modifications.

- Pour plus de détails sur chaque élément affiché, reportez-vous à "OSD".
(Page 37)

Réglages du moniteur

Vous pouvez régler l'intervalle d'une séquence active.
Spécifiez l'intervalle et cliquez <apply> de l'appliquer.

Audio

Audio / Buzzer

Vous pouvez configurer les paramètres de la voix et du signal audio.

- Pour plus de détails sur chaque élément affiché, reportez-vous à «Audio Setup ".
(Page 40)

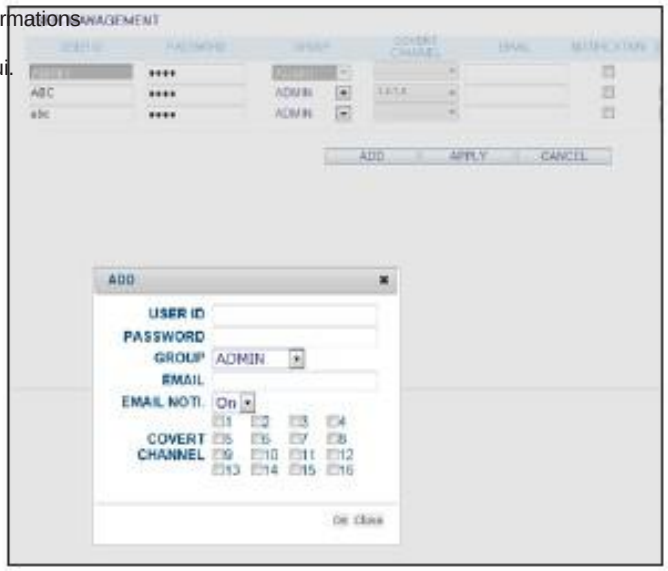
Utilisateur

Gestion des utilisateurs

Vous pouvez ajouter un compte d'utilisateur et changer le mot de passe.

- Pour plus de détails sur chaque élément affiché, reportez-vous à «Utilisateur Réglage ". (Page 41)

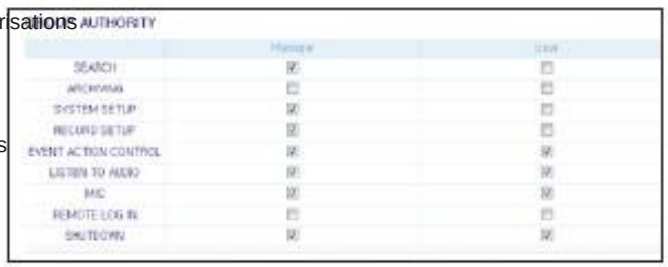
Pour ajouter un utilisateur, cliquez sur <Ajouter> et fournir les informations de l'utilisateur.
Si vous souhaitez supprimer l'utilisateur clique <DEL> à côté de lui.
Lorsque vous avez terminé, cliquez sur <apply> pour appliquer la modification.



Groupe autorisation fixant

Vous pouvez accorder à différents groupes d'utilisateurs des autorisations différentes pour un
menu spécifique.
Cochez les cases des éléments de menu accessibles par l' groupe d'utilisateurs.
Lorsque vous avez terminé, cliquez sur <apply> pour appliquer les modifications.

- Pour de plus amples renseignements sur les éléments accessibles de menu, reportez-vous au «Groupe Autorité ". (Page 43)



Web Viewer

Réseau

Paramètres réseau

Vous pouvez vérifier l'état de la connexion réseau et changer l' vitesse de transmission.
Changer le taux de transfert maximum et cliquez <apply> de l'appliquer.

- Pour plus d'informations sur chaque entrée du réseau, reportez-vous à «IP Setup ". (Page 44)

Configuration DDNS

Vous pouvez configurer les paramètres DDNS de sorte que les utilisateurs distants
qui sont reliés au réseau peuvent accéder à distance.
Modifiez les paramètres DDNS et cliquez <apply> d'appliquer la changements.

Email Setting

Vous pouvez vous inscrire et tester une adresse e-mail afin que l'e-mail notification est délivrée à un intervalle spécifique ou si un événement se produit.
Fournir les informations nécessaires et cliquez sur <Appliquer> pour appliquer.

- Pour plus d'informations, reportez-vous à «Envoyer». (Page 45)

Système

Réglage date / heure

Indiquez la date et l'heure.
Lorsque vous avez terminé, cliquez sur <apply> pour appliquer les modifications.

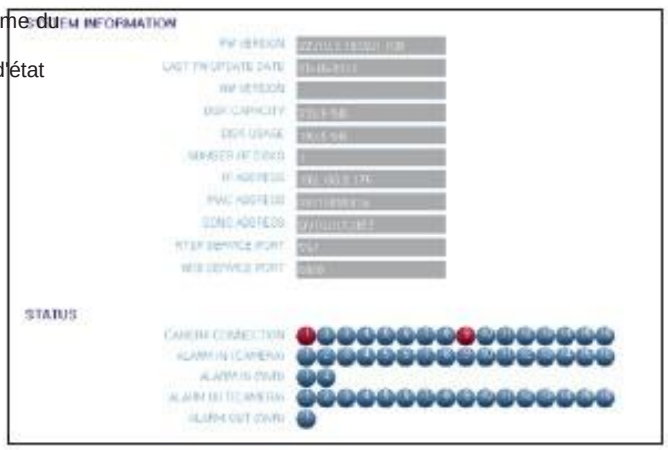
- Pour plus d'informations sur chaque date et l'heure réglages, voir "Date / Heure". (Page 48)

System Management

Vous pouvez configurer les paramètres d'accès de: connecter, déconnecter, et
déconnexion automatique.

Informations sur le système

Vous pouvez vérifier les informations de version du microprogramme du système, disque
l'espace, et les paramètres du réseau, ainsi que les informations d'état de la connexion réseau et d'alarme I / O.



Web Viewer

Réglage des commandes de l'appareil

Définissez la connexion à la fois la télécommande et le contrôle du clavier.
Modifiez les paramètres de communication et cliquez <Appliquer> pour appliquer les modifications.

- Pour plus d'informations sur chaque élément de la communication,
  parlent de «contrôle Device ". (Page 51)

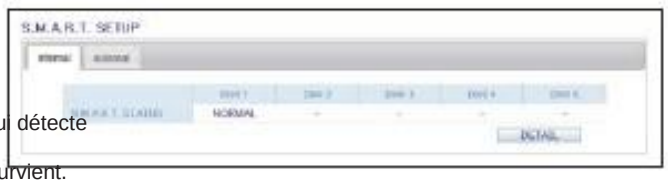
Stockage

Informations sur le périphérique

Vous pouvez consulter la liste des périphériques de stockage internes / externes
relié au RNV ainsi que le temps d'enregistrement
les informations de chaque appareil.

S.M.A.R.T État

Vous pouvez vérifier l'état SMART pour chacun des internes et des dispositifs externes.



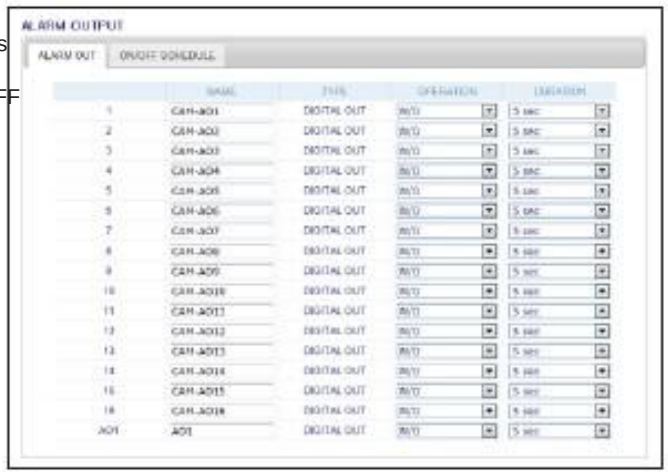
- Quel est S.M.A.R.T?
  Il s'agit d'une sorte d'outil d'auto-diagnostic disque dur qui détecte une erreur
  sur le système et les alertes à l'utilisateur si une erreur survient.

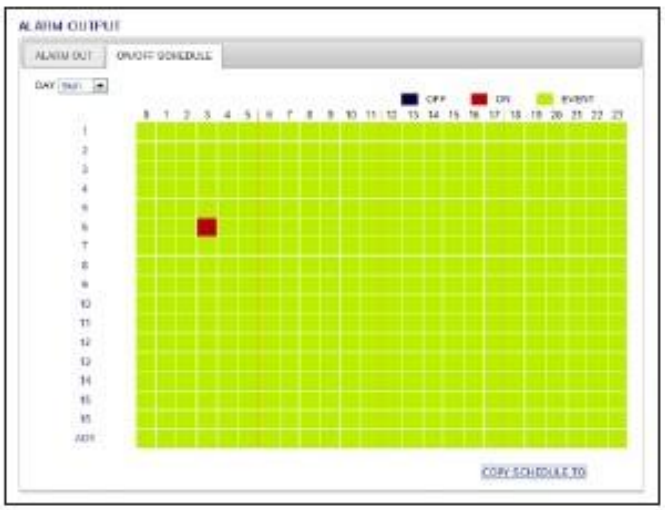
Événement

Sortie d'alarme

Préciser les conditions de sortie d'alarme avec l'horaire de travail. Lorsque vous avez terminé, cliquez sur <apply> pour appliquer les modifications.

- Pour plus d'informations sur la sortie d'alarme et ON / OFF planifier, reportez-vous à «Alarme Out ". (Page 54)





Web Viewer

Notification d'événement

Spécifiez la méthode de notification en utilisant l'un des <BUZZER > OUT, <DISPLAY> Et <EMAIL> contre une alarme d'un événement qui se produit.
Spécifiez le temps de sortie du buzzer, affichage de l'heure et par email notification, puis cliquez sur <apply> pour appliquer les modifications.

- Pour plus d'informations sur la notification d'événement, reportez-vous à «Événement Notification ». (Page 55)

Capteur d'alarme

Vous pouvez configurer les paramètres du capteur d'alarme et spécifier le fonctionnement du capteur si un événement se produit.
Lorsque vous avez terminé, cliquez sur <apply> pour appliquer les modifications.

- Pour plus d'informations sur chacune des actions de capteurs d'alarme, reportez-vous à «Alarme Sensor ". (Page 57)

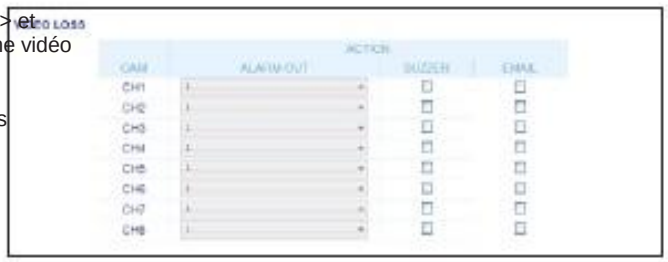
Motion Sensor

Vous pouvez définir une action à exécuter quand un mouvement est détecté.
Lorsque vous avez terminé, cliquez sur <apply> pour appliquer les modifications.

Pour plus d'informations sur la façon de régler le détecteur de mouvement,
reportez-vous à «Motion Sensor ". (Page 58)

Perte vidéo

Vous pouvez sélectionner une action pour <BUZZER> et <EMAIL> et déterminer ce qu'il faut faire sur le port de sortie d'alarme si aucune vidéo n'est
reçue de la caméra.
Lorsque vous avez terminé, cliquez sur <apply> pour appliquer les modifications.



System Event

Vous pouvez définir l'action à effectuer si un événement lié à l' disque, l'enregistrement, le réseau ou le système passe.
Vous pouvez informer l'utilisateur de l'événement en utilisant l'alarme sortie, buzzer, OSD pop-up et email.

Web Viewer

Lorsque vous avez terminé, cliquez sur <apply> pour appliquer les modifications.

- Pour plus d'informations sur la façon de régler le cas du système, reportez-vous
  pour «System Event ". (Page 59)

Configuration de l'enregistrement

Réglage enregistrement

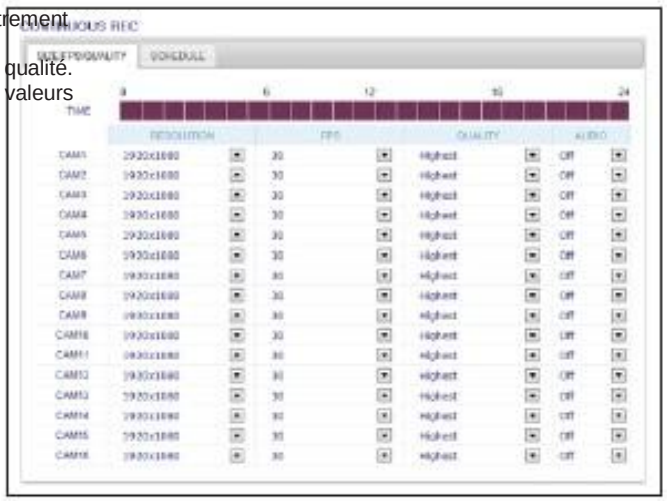
Vous pouvez définir les options d'enregistrement pour le mode automatique ou manuel.

Lorsque vous avez terminé, cliquez sur <apply> pour appliquer les modifications.

- Pour plus d'informations sur la façon de configurer chaque mode, reportez-vous à
  «Opération Mode ". (Page 62)

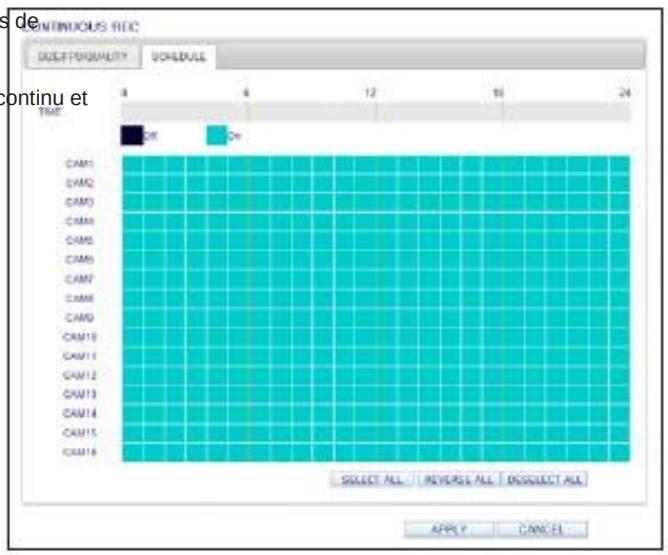
Enregistrement continu

Vous pouvez configurer les paramètres suivants: temps d'enregistrement continu,
taille de l'enregistrement, la fréquence d'images par seconde et la qualité.
Cliquez sur <> à côté de chaque élément pour afficher la liste des valeurs disponible.



Lorsque vous avez terminé la taille d'enregistrement et paramètres de planification,
Cliquez sur <Appliquer> pour appliquer vos paramètres.

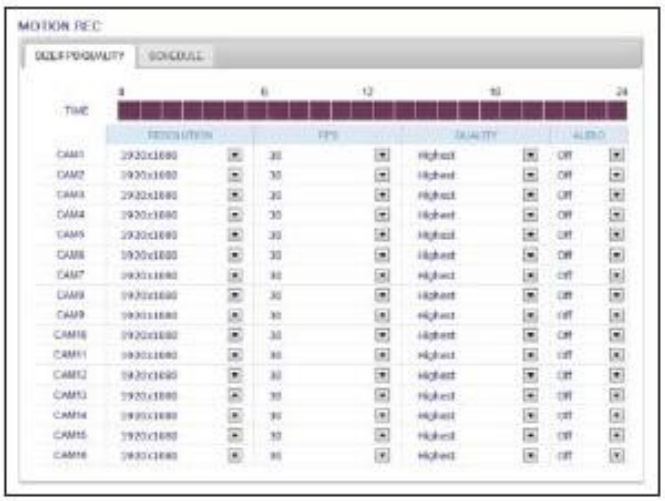
- Pour plus d'informations sur la taille de l'enregistrement continu et planifier, voir "continue Enregistrement ".
  (Page 63)



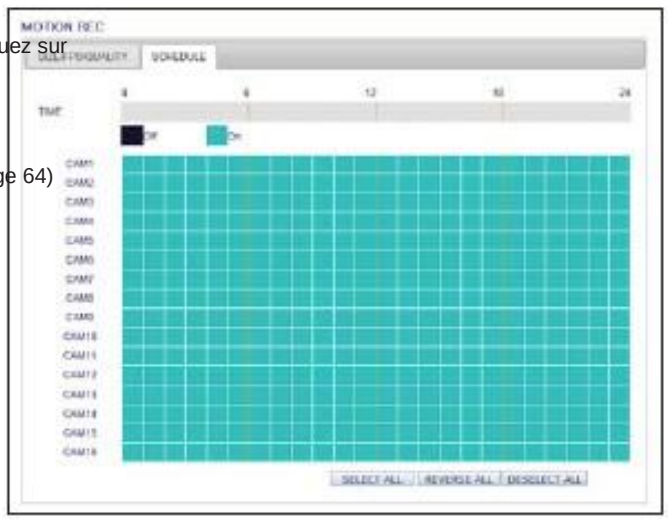
Web Viewer

enregistrement d'images animées

Réglez le <SIZE/FPS/QUALITY/AUDIO> et le <SCHEDULE> De s'appliquer si un événement de mouvement se produit.
Cliquez sur <> à côté de chaque élément pour afficher la liste des valeurs
disponible.



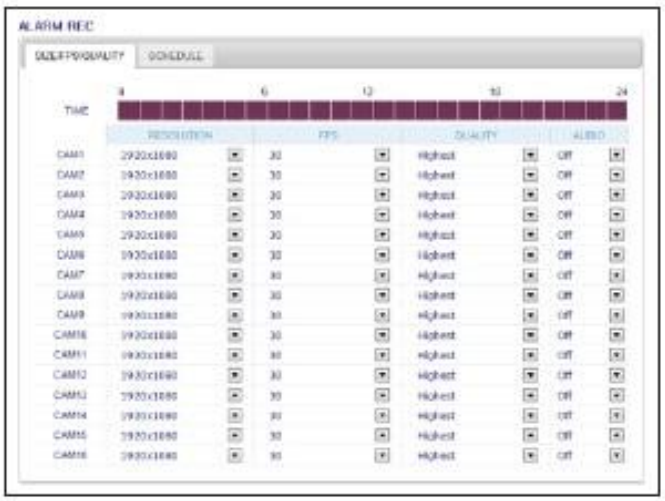
Terminez le réglage de la <SIZE/FPS/QUALITY/AUDIO> pour l' enregistrement de mouvement ainsi que la <SCHEDULE>, et cliquez sur <apply> Pour appliquer les modifications.



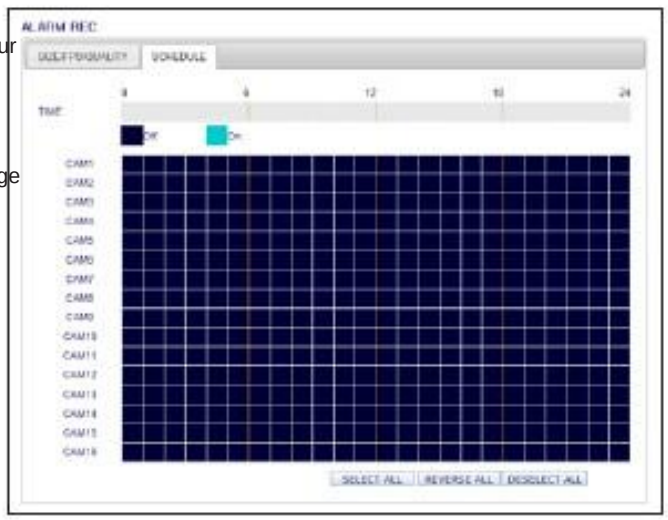
- Pour plus d'informations sur la taille d'enregistrement de mouvement et
  planifier, reportez-vous à «Motion Enregistrement ". (Page 64)

Enregistrement d'alarme

Réglez le <SIZE/FPS/QUALITY/AUDIO> et le <SCHEDULE> À appliquer si un événement d'alarme. Cliquez sur <> à côté de chaque élément pour afficher la liste des valeurs disponible.



Terminez le réglage de la <SIZE/FPS/QUALITY/AUDIO> pour l'enregistrement d'alarme ainsi que le <SCHEDULE>, et cliquez sur <apply> Pour appliquer les modifications.

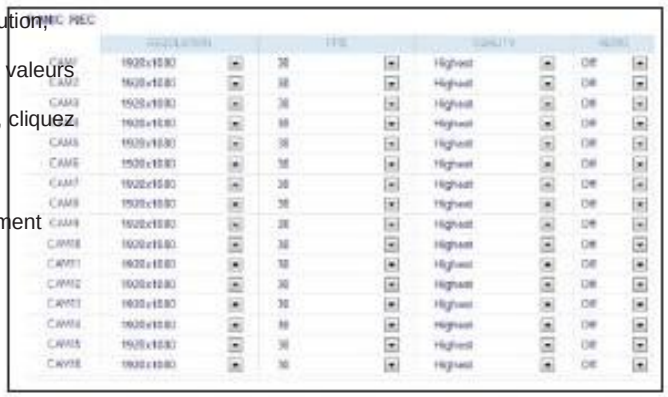


- Pour plus d'informations sur la taille de l'enregistrement d'alarme et planifier, reportez-vous à «Alarme Enregistrement ". (Page 65)

Web Viewer

Enregistrement de panique

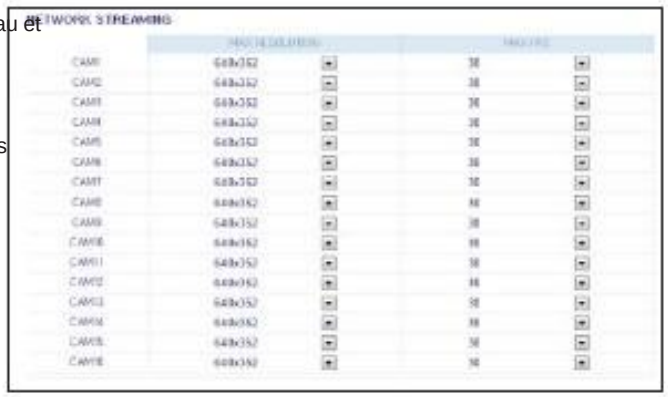
De la panique de < RECORD> menu, vous pouvez régler la résolution, FPS, la qualité et les paramètres audio de votre choix.
Cliquez sur <> à côté de chaque élément pour afficher la liste des valeurs disponible.
Lorsque vous avez terminé les réglages d'enregistrement manuel, cliquez <apply> Pour appliquer les modifications.



Pour plus d'informations sur les paramètres d'enregistrement manuel, reportez-vous
de «panique Enregistrement ". (Page 65)

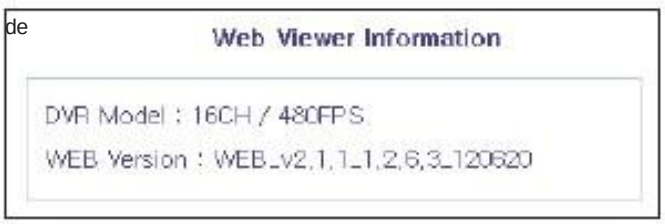
Streaming réseau

Vous pouvez spécifier la taille maximale du streaming par le réseau et résolution vidéo pour les utilisateurs distants et modifier les FPS.
Cliquez sur <> à côté de chaque élément pour afficher la liste des valeurs
disponible.
Lorsque vous avez terminé, cliquez sur <apply> pour appliquer les paramètres.



Sur

Cliquez sur l'onglet <Informations> pour vérifier le nom du modèle de le NVR ainsi que la version du navigateur Web.



Mobile Viewer

nViewer

Vous pouvez utiliser le spectateur intelligent pour surveiller le réseau sur un site distant et lire la vidéo de surveillance n'importe quand n'importe où.

spécification nViewer

Minimum / spécification recommandée

OS	Spécifications minimum	Spécification recommandée
Android Phone	Processeur: 800 MHz ou supérieur Flash: 512 Mo ou plus RAM: 512 Mo ou plus Carte SD: 4 Go ou plus OS: 2.0 ou version ultérieure	Processeur: 1 GHz ou supérieur Flash: 512 Mo RAM: 512 Mo Carte SD: 16 Go ou plus OS: 2.1 ou supérieur
iPhone	iPhone 3G, iPod touch 3ème génération iPhone OS 3.1.3 ou supérieur	iPhone 3GS ou supérieur iPhone OS 3.2 ou supérieur

Mobile Viewer

Utilisation de la nViewer sur iPhone

Comment télécharger l'application iPhone dédiée

A partir de votre iPhone, accédez à l'App Store.
Entrez "nViewer" dans la barre de recherche pour trouver avant le téléchargement. Installez l'application sur votre iPhone.

- Le nViewer supporte le mode de l'écran 1/4 de scission.
- J Avec le nViewer Lite, vous ne pouvez pas: vérifiez le journal, contrôler les opérations PTZ ou modifier les paramètres du système.

Pour vous connecter au NVR avec nViewer

1. Sélectionnez et exécutez le nViewer.

> Coin2. Cliquez sur <et addinathe haut rightlist. de la liste toselectsite NVR à l'

3. Entrez le nom du serveur et cliquez sur <Enregistrer>.

adresse, port HTTP4. Fournir le IPand clic <Enregistrer>
nombre et le numéro de RTSPport,

Mobi
View

5. Fournir le code d'accès du NVR ainsi que le mot de passe.
6. Spécifiez l'utilisation de la connexion automatique.
7. Cliquez <Enregistrer>.

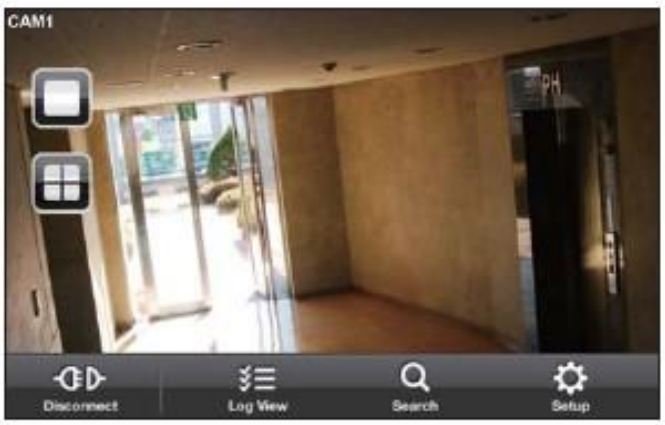
8. Sélectionnez le site que vous avez ajouté à la liste NVR.

Mobile Viewer

le NVR. 9. Essayez de accesssuccessfully, vous verrez le
Asif écran connecté
indiqué.

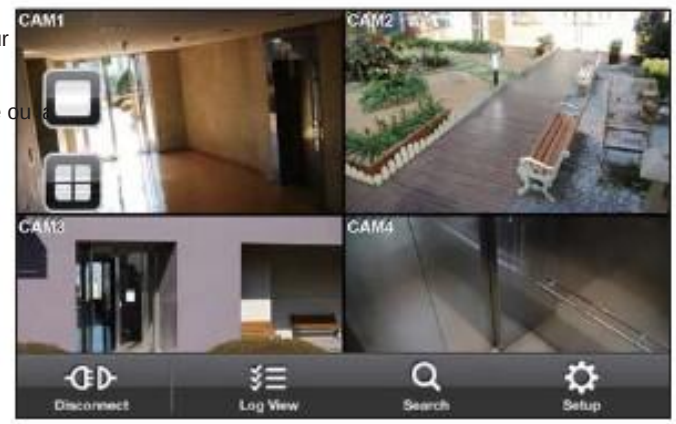
mode Split

1. Cliquez sur n'importe quelle zone de l'écran.
Le menu principal apparaît au bas de l'écran.



angle gauche pour basculer sur 2. Cliquez sur
<click> <dans the> TOPSwitch en mode 4-split. 1-splitmode; à

- Utilisez la souris pour faire défiler l'écran vers la gauche ou à
droite pour déplacer
à l'écran vidéo de la caméra suivante.



Utilisation de la vue Connexion

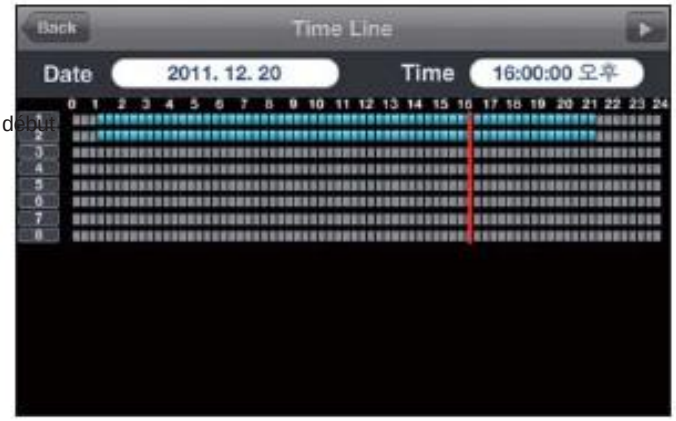
1. Dans le menu principal, cliquez sur <>.
   Vous pouvez consulter le journal des données stockées.

2. Sélectionnez>. à partir alarme, mouvement, une enregistrement, etc, et cliquez sur <
   Vous pourrez visualiser le journal des articles connexes.

Mobile Viewer

En utilisant la fonction de recherche

1. Dans le menu principal, cliquez sur <>.
Vous pouvez consulter l'historique des données stockées.



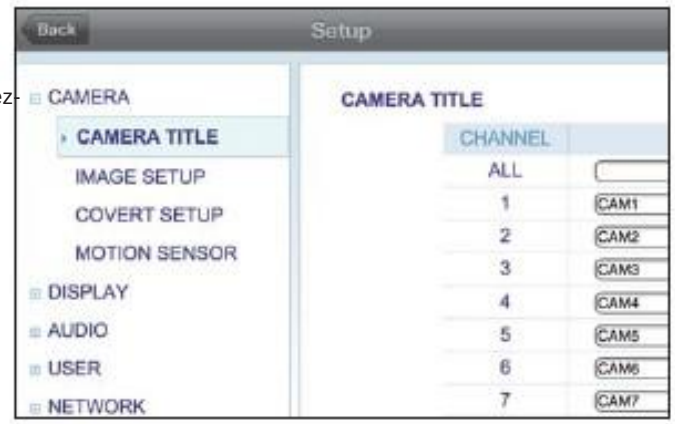
2. Sélectionnez une date et l'heure souhaitée. pour spécifier le début time.You pouvez utiliser la barre de temps vertical

3. Cliquez sur > Pour lire la vidéo enregistrée à l'spécifié temps. <

4. Cliquez sur une jouer bar avec laquelle vous zone pour afficher la vitesse theand de la vidéo. cancontrol le sens de lecture

Utilisation de la fonction de configuration

Dans le menu principal, cliquez sur <>.
Vous serez connecté au site Web Viewer.



Pour plus de détails sur chaque élément affiché, reportez-vous à "Configuration".
(Page 85)

Mobi
View

Mobile Viewer

Utiliser nViewer avec Android

Comment télécharger l'application Android dédié

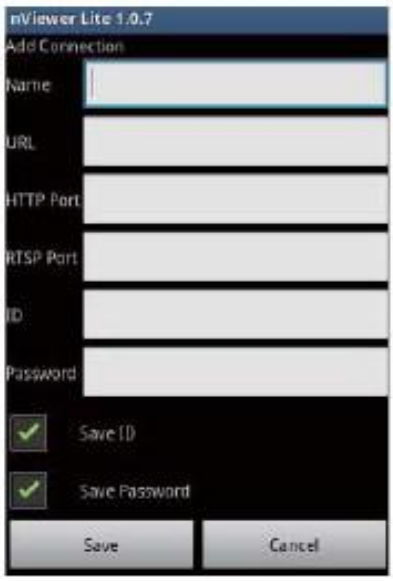
A partir de votre téléphone intelligent, d'accéder au marché.
Entrez "nViewer" dans la barre de recherche pour trouver avant le téléchargement. Installez l'application sur votre téléphone intelligent.

- Le nViewer supporte le mode de l'écran 1/4 de scission.
- J Avec le nViewer Lite, vous ne pouvez pas: vérifiez le journal, contrôler les opérations PTZ ou modifier les paramètres du système.

Pour vous connecter au NVR avec nViewer

1. Sélectionnez et exécutez le nViewer.
2. Utilisez le bouton Ajouter pour sélectionner et ajouter un site à la liste.

3. S'il vous plaît entrer un nom.
4. Indiquez l'adresse IP, numéro de port HTTP et le numéro de port RTSP, puis cliquez sur <Enregistrer>.
5. Fournir le code d'accès du NVR ainsi que le mot de passe.
6. Sélectionnez s'il faut ou non enregistrer l'ID et PW.
7. Cliquez <Enregistrer>.



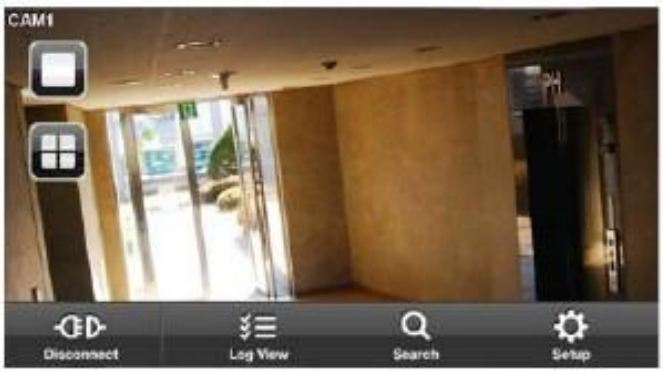
8. Sélectionnez l'Presse et le site que vous avez ajouté à la liste NVR. pop-up window.hold le bouton de la souris pour afficher le

Mobi
View

9. à Sélectionnez <Connecter> et tryyouacces le Asif écran connecté avec succès, verra indiqué.

mode Split

1. Cliquez sur n'importe quelle zone de l'écran.
Le menu principal apparaît au bas de l'écran.



Mobile Viewer

angle gauche pour basculer sur 2. Cliquez sur <click> <dans the> TOPSwitch en mode 4-split. 1-splitmode; à

- Utilisez la souris pour faire défiler l'écran vers la gauche ou droite pour déplacer
  à l'écran vidéo de la caméra suivante.

Utilisation de la vue Connexion

1. Dans le menu principal, cliquez sur <>.
   Vous pouvez consulter le journal des données stockées.

une 2. Sélectionnez>. à partir alarme, mouvement, enregistrement, etc, et cliquez sur <

Vous pourrez visualiser le journal des articles connexes.

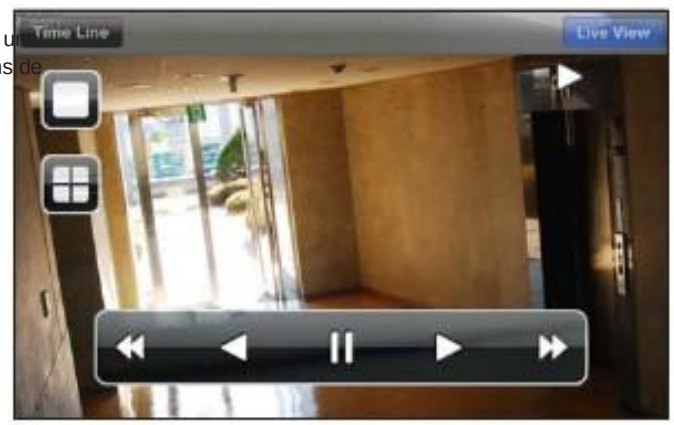
En utilisant la fonction de recherche

1. Dans le menu principal, cliquez sur <>.
Vous pouvez visionner la vidéo de l'enregistrement des données.

2. Sélectionnez une date et l'heure souhaitée. pour spécifier le début time.You pouvez utiliser la barre de temps vertical

3. Cliquez sur > Pour lire la vidéo enregistrée à l'spécifié temps. <

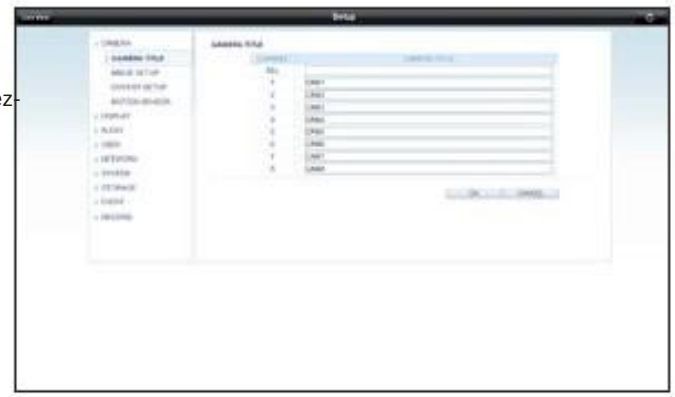
4. Cliquez sur u jouer bar avec laquelle vous zone pour afficher la vitesse theand de la vidéo. cancontrol le sens de lecture



Mobile Viewer

Utilisation de la fonction de configuration

Dans le menu principal, cliquez sur <>.
Vous serez connecté au site Web Viewer.



- Pour plus de détails sur chaque élément affiché, reportez-vous à "Configuration".
(Page 85)

Archive Viewer

Vous pouvez lire les données archivées dans le RNV.

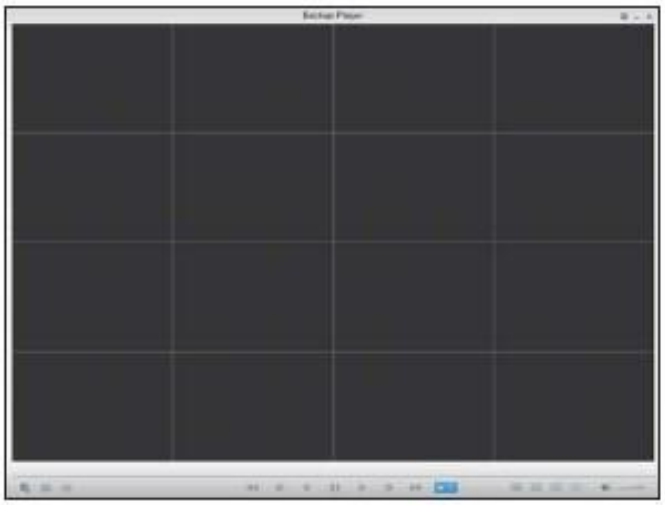
Vous pouvez lire les données du disque dur enregistrées par le NVR.

Mise en route avec le Lecteur de sauvegarde

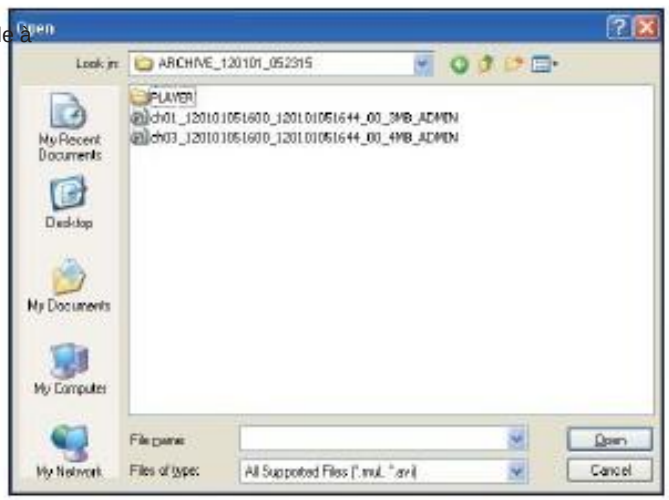
1. Connectez le NVR au dispositif de stockage USB.
2. Ouvrez le dossier d'enregistrement des images d'archives.

Archi
View

3. Lancez le Lecteur de sauvegarde.

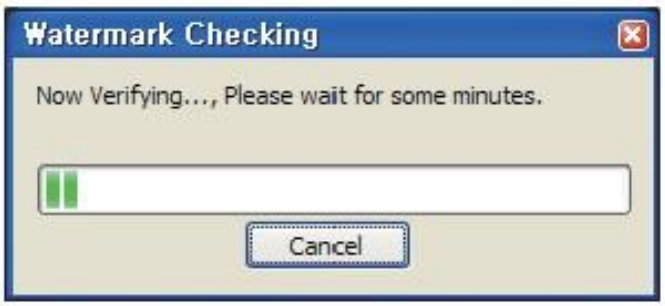


Cliquez sur <> pour incorner4. navigateur. Selectthe bas leftfile à jouer. afficher le filethe archivée



Archive Viewer

5. Vérifier l'intégrité du fichier archivé.
6. Une fois terminé, le fichier archivé sera joué à l'écran.



Lecteur de sauvegarde At a Glance

No.	Point	Description
une	Configuration	Configurez les paramètres de l'environnement.
	Minimiser, Fermer	Minimiser ou fermer le lecteur de sauvegarde.
b	Informations Channel	Afficher les informations de canal et la résolution vidéo.
c	Play Time	Affichage de l'heure de l'image vidéo.
d	Play Time	Affichage du temps de lecture.
e	Recherche de fichiers	Ouvrez le fichier que vous avez sauvegardé.
	Capturez	Capturer l'écran actuel.
	Imprimer	Imprimer l'écran actuel.
f	Contrôle de la lecture	Contrôler le sens de lecture et la vitesse de la vidéo en cours. Pour plus d'informations sur la façon d'utiliser les boutons de contrôle de lecture, reportez-vous à «Utilisation la barre de lecture ». (Page 72)
g	mode Split	Basculer vers 1-/4-/8-/16-split mode écran.
h	Réglage audio	Afficher l'état du signal sonore et le niveau de volume.
i	Jouez Bar	Afficher la position actuelle de la lecture de la vidéo.

Archive Viewer

Capture vidéo

Cliquez sur <Pour capturer l'image vidéo en cours.

- Vidéos sélectionnées capturer l'image réelle de l' vidéo en cours.
- Écran: Capturez la partie visible de l'actuel vidéo.
- Format: Sélectionner un format d'enregistrement. (BMP, JPG, PNG)
- Chemin: Indiquez le chemin d'enregistrement.
  - L'emplacement par défaut: Mes documents \ Mes images

Imprimez

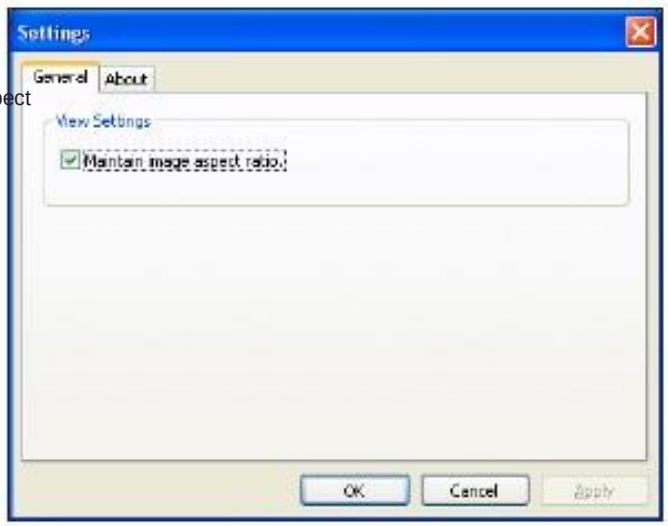
Cliquez sur <> bouton pour imprimer l'image.
Lorsque la fenêtre "Imprimer" apparaît, cochez la prévisualisation et cliquez <Imprimer>.

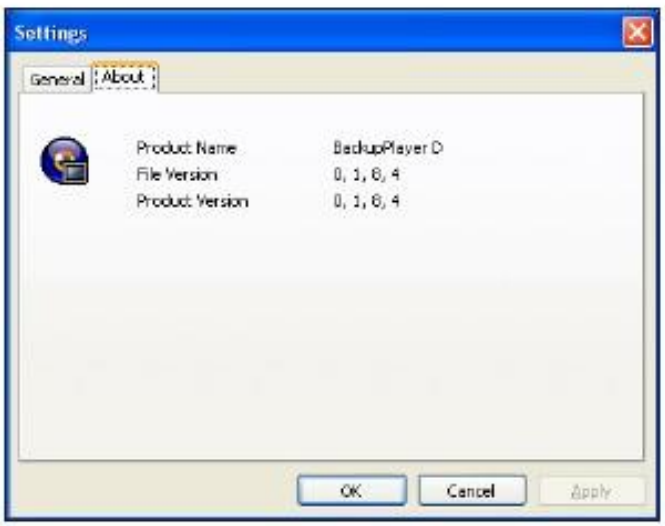
Réglages

Cliquez sur <> pour configurer les paramètres du lecteur de sauvegarde.
Vous pouvez vérifier la version du lecteur de sauvegarde.

- Maintenir ratio d'aspect de l'image: Préserver le ratio d'aspect de l'image.
  Si vous ne marquez pas cette option, l'image sera pour s'adapter à l'écran.

- À propos: Vous pouvez vérifier les informations de programme
  y compris la version actuelle.





Annexe

Spécification

Point	Détails		Remarques
	8 CH	16 CH	
VIDEO			
ENTREE VIDEO	8 x Caméra IP (Max HD1080p)	16 x Caméra IP (Max HD1080p)	
# De canaux	8 CH	16 CH	
Moniteur principal	VGA ou HD Display	VGA ou HD Display	
Moniteur principal RÉSOLUTION	1080p	1080p	
DÉTECTION DE MOUVEMENT	Oui (De Caméra IP)	Oui (De Caméra IP)	Comptez sur IP Caméra
AUDIO			
AUDIO INPUT	8 CH (De Caméra IP)	16 CH (De Caméra IP)	Comptez sur IP Caméra
SORTIE AUDIO	1 CH	1 CH	Comptez sur IP Caméra
CODEC	G.711	G.711	
ENREGISTREMENT			
CODEC	H.264 (BP, MP, HP)	H.264 (BP, MP, HP)	
Enreg	MAX. 30 FPS @ 1080p/CH	MAX. 30 FPS @ 1080p/CH	Comptez sur IP Caméra
REC.RESOLUTION	HD 1080p ou 720p HD, 640x360	HD 1080p ou 720p HD, 640x360	Comptez sur IP Caméra
ALRM I / O			
ENTRÉE ALARME	8 CH (IP) + 2 CH (interne)	16 CH (IP) + 2 CH (interne)	Comptez sur IP Caméra
SORTIE D'ALARME	8 CH (IP) + 1 relais (interne)	16 CH (IP) + 1 relais (interne)	Comptez sur IP Caméra
STOCKAGE			
Disque dur interne (SATA)	5EA, RAID5 + hot spare (TBD)	5EA, RAID5 + hot spare (TBD)	
STOCKAGE EXTERNE	OUI (eSATA, NAS (pour la sauvegarde))	OUI (eSATA, NAS (pour la sauvegarde))	

Point	Détails		Remarques
	8 CH	16 CH	
INTERFACES			
USB (USB 2.0)	3 ports	3 ports	
RS-485	1	1	
RS-232	1	1	
LAN	8 (IPCamera, PoE) + 1 (LAN) + 1 (WAN)	8 (IPCamera, PoE) + 1 (LAN) + 1 (WAN)	
REMOTE CONTROL	OUI	OUI	
Hub			
Réseau		2GE + 8FE (PoE)	
Totale PoE		60 W	
Gestion IPX		ARM9 intérieur	
Adaptateur		48V, 72W	
ETC			
CHIEN DE GARDE	OUI	OUI	
CoolingFan	2EA	2EA	
PUISSANCE			
ALIMENTATION	SMPS 12V 100W + 100W SMPS 48V	SMPS 12V 100W + 100W SMPS 48V	
CONSOMMATION D'ÉNERGIE	25W max. sans disque dur	25W max. sans disque dur	
ENVIRONNEMENT			
HUMIDITÉ	10 ~ 90% NC	10 ~ 90% NC	
TEMPERATURE	0 º C à 40 º C (32 º F à 104 º F)	0 º C à 40 º C (32 º F à 104 º F)	
CHASSIS			
DIMENSION	430 x 360 x 88 mm	430 x 360 x 88 mm	
POIDS			
CERTIFICATION			
	FCC, CE, KC	FCC, CE, KC	

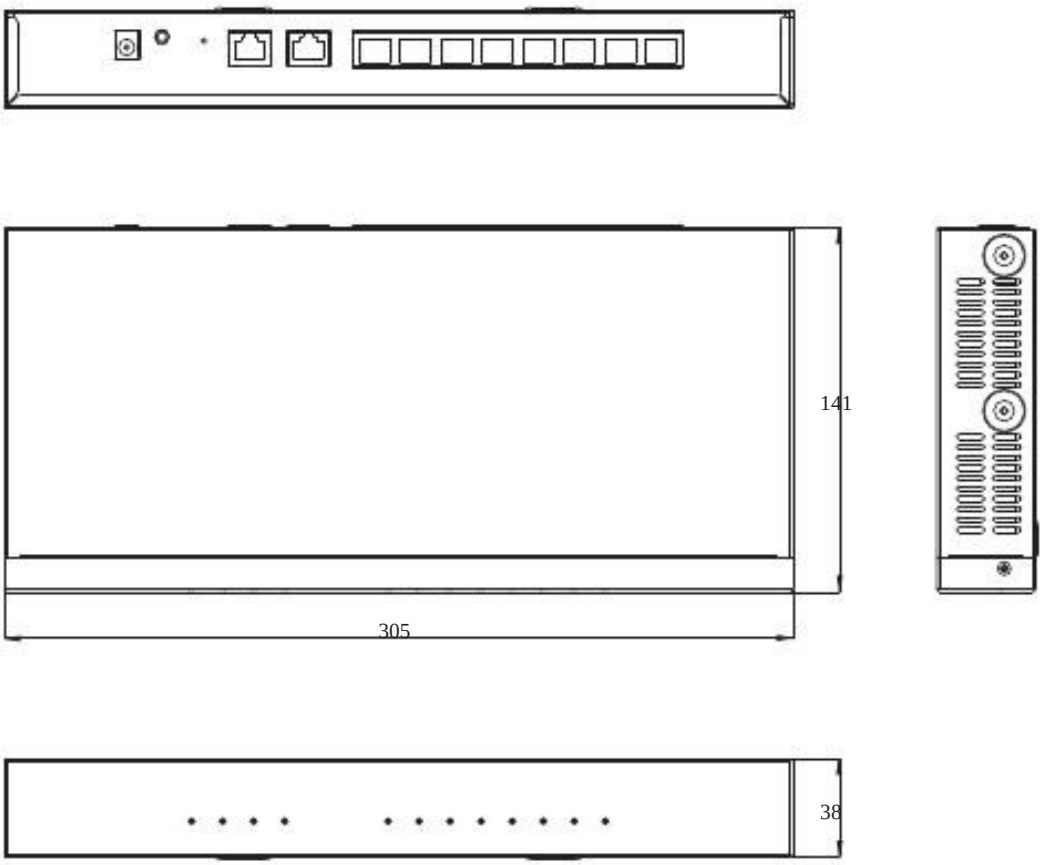
Annexe

Spécifications des disques durs

Vitesse maximale SATA	~SATA1 (1.5G): Peut être utilisé ~SATA2 (3.0G): Peut être utilisé ~SATA3 (6.0g): Appareils de rétrocompatibilité SATA2 (3.0G) peut être utilisé.
Start-up actuel maximale	12V, 2A (ou inférieur)
Maximum de puissance moyenne d'exploitation Consommation	7W (ou inférieur)
Maximum R / W Latency	Latence (Lire: 13ms / écriture: 13ms) ou moins

- Utilisez des disques 3,5 "HDD.
- Utilisation de périphériques de disques durs autres que les spécifications recommandées peut causer de graves problèmes.
- Pour de plus amples informations sur les spécifications du disque dur, reportez-vous à la fiche de données applicable du fabricant HDD.

IPX-HUB (Pour NVR 16channel seulement)



Annexe

Dépannage (FAQ)

Problème	Action
Le système ne fonctionne pas du tout avec aucun actif LED dans le panneau avant.	~Assurez-vous que le commutateur arrière est allumé. ~Assurez-vous que le système est alimenté correctement. ~Vérifiez la tension d'entrée.
L'unité redémarre en continu.	~Vérifiez si le ventilateur du système dans un panneau latéral de l'unité ou le ventilateur du CPU à l'intérieur du appareil fonctionne correctement. Si elle échoue, contactez votre revendeur ou le centre de service. ~Débranchez le câble de disque dur et essayer de démarrer le système à nouveau. Si le système redémarrages avec succès, d'installer un nouveau disque dur et de vérifier si le système fait enregistrement normalement.
Le voyant avant est allumé, mais rien ne s'affiche sur l'écran encore.	~Vérifiez si votre moniteur prend en charge le HDMI 1080p 60Hz. ~Assurez-vous que la source d'entrée de l'écran est réglé sur HDMI. ~Si vous utilisez le câble HDMI-DVI pour la connexion, s'assurer que la source d'entrée est réglé sur DVI. ~Assurez-vous que le système est alimenté correctement. ~Vérifiez la tension d'entrée.
Les côtés de l'image vidéo sont affichées incomplète.	~Si le moniteur est sur-balayage de la vidéo, les parties peuvent être masquées. Si c'est le cas, changez le mode d'affichage de l'écran au pixel 01:01 mode adéquat. Ensuite, vous pourrez voir la vidéo en plein écran. ~Le pixel correspondant 01h01 est appelée différemment selon le moniteur fabricant (par exemple, «il suffit de scanner" pour Samsung, "ZERO OVERSCAN" pour LG). Pour plus de détails, reportez-vous au manuel d'utilisation du moniteur.
L'appareil photo est connecté, mais aucune image ne s'affiche.	~Assurez-vous que la caméra IP est compatible avec le NVR. Pour la compatibilité des caméras IP, contactez votre revendeur. ~Assurez-vous qu'un adaptateur 48V PoE est connecté à l'arrière de l'appareil. ~Vérifiez si l'appareil photo est compatible PoE. Si votre appareil n'est pas compatible avec la PoE protocoles, utilisez une source d'alimentation séparée pour la caméra. ~Vérifiez si la consommation totale d'énergie des appareils est supérieure à la nominale la capacité de l'adaptateur PoE 48V. Si le total dépasse la capacité nominale, l' appareil peut ne pas lire la vidéo ou il peut ne pas fonctionner. Si tel est le cas, utiliser une source d'alimentation séparée pour la caméra.
Il ne parvient pas à se connecter au Web ou une application mobile.	~Vérifiez si le câble réseau est correctement connecté au port WAN (liaison montante) de l'appareil. ~Vous devez avoir défini la redirection de port si vous utilisez un routeur. ~Si vous ne pouvez pas accéder à l'adresse DDNS, utilisez l'adresse IP de l' NVR place. Si le NVR est connecté au routeur, utilisez l'adresse IP du NVR. Vous pouvez vérifier l'adresse IP du routeur dans <NETWORK STATUS> - <EXTERNE ADRESSE IP>.
Je ne peux accéder au Web ou une application mobile, mais toujours pas de vidéo l'image est affichée.	~Vous devez avoir défini la redirection de port si vous utilisez un routeur. ~Cela peut se produire lorsque le fournisseur de communications ou l'administrateur du réseau a bloqué le port de service du NVR. Changez le port RTSP et numéros de port HTTP à des mesures différentes et régler le expédition nouveau port. ~Essayez d'accéder à l'application web ou mobile en utilisant les nouveaux numéros de port.

Open Source Rapport sur la licence du produit

Le logiciel inclus dans ce produit contient des logiciels protégés qui est sous la licence GPL / LGPL.

~Logiciel GPL: linux kernel, busybox, cdrtools, dvd + rw-tools, smartctl, uboot, bash, udev, sysklogd

~LGPL Software: glibc, vmstat, désinvolte, gtk, libESMTP, iconv, GStreamer, pango,

~Licence OpenSSL: OpenSSL

LICENCE PUBLIQUE GÉNÉRALE GNU

Version 2, Juin 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA

Chacun est autorisé à copier et distribuer des copies conformes de ce document de licence, mais aucune modification n'est pas autorisée.

Préambule

Les licences de la plupart des logiciels sont conçues pour vous enlever toute liberté de partager et de les modifier. En revanche, la Licence Générale Publique GNU est de destinée à garantir votre liberté de partager et de modifier les logiciels libres à assurez-vous que le logiciel est gratuit pour tous les utilisateurs. Cette Licence Publique Générale
s'applique à la plupart des logiciels de la Free Software Foundation, ainsi qu'à tout autre programme dont les auteurs s'engagent à l'utiliser. (Certains autres gratuit Logiciel Software Foundation sont couverts par la GNU Lesser General Public License à la place.) Vous pouvez l'appliquer à vos programmes.

Quand nous parlons de logiciels libres, nous parlons de liberté, non de prix. Nos licences publiques générales sont conçues pour vous assurer que vous avez l' liberté de distribuer des copies des logiciels libres (et de facturer ce service, si vous le souhaitez), de recevoir le code source ou de pouvoir l'obtenir si vous le souhaitez, de
vous pouvez modifier le logiciel ou d'utiliser des éléments dans de nouveaux programmes libres et
que vous savez que vous pouvez faire ces choses.

Pour protéger vos droits, nous devons apporter des restrictions interdisant à quiconque de
vous refuser ces droits ou de vous demander d'y renoncer. Ces restrictions se traduisent par certaines responsabilités pour vous si vous distribuez des copies de ces logiciels, ou si vous les modifiez.

Par exemple, si vous distribuez des copies d'un tel programme, à titre gratuit ou pour une rémunération, vous devez accorder aux destinataires tous les droits dont vous disposez. Vous
doivent s'assurer qu'eux aussi reçoivent ou peuvent obtenir le code source. Et vous devez leur montrer les présentes conditions afin qu'ils connaissent leurs droits.

Nous protégeons vos droits en deux étapes:

(1) par le copyright du logiciel, et (2) vous proposons cette licence, qui vous donne autorisation légale de copier, distribuer et / ou modifier le logiciel.

En outre, pour la protection de chaque auteur ainsi que la nôtre, nous voulons nous assurer que
tout le monde comprenne qu'il n'y a aucune garantie pour ce logiciel libre. Si l' logiciel est modifié par quelqu'un d'autre puis transmis, nous voulons son destinataires sachent que ce qu'ils ont n'est pas l'original, de sorte que les problèmes introduits par d'autres ne seront pas réfléchir sur les auteurs originaux ' réputations.

Enfin, tout programme libre est sans cesse menacé par les brevets logiciels. Nous souhaitons éviter le risque que les redistributeurs d'un programme libre arbitre demandes individuelles de licence de brevet, ce qui rend le programme propriétaire. Pour éviter cela, nous avons clairement fait savoir que tout brevet doit être une licence d'utilisation libre pour tous ou pas de licence du tout. Les termes précis et les conditions de copie, distribution et suivi de modification.

TERMES ET CONDITIONS DE COPIE, DISTRIBUTION ET MODIFICATION

Version 2, Juin 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin S

0. Cette licence s'applique à tout programme ou tout autre ouvrage contenant un note, placée par le détenteur des droits d'auteur, stipulant qu'il peut être distribué au titre les conditions de la présente Licence Publique Générale. Le «Programme», ci-dessous, se réfère à
un tel programme ou de travail, et un "ouvrage fondé sur le Programme" désigne le programme ou tout travail dérivé selon la loi du droit d'auteur: c'est-à-dire, un ouvrage contenant le Programme ou une partie de celui-ci, à l'identique ou avec des modifications et / ou traduit dans une autre langue. (Ci-après, la traduction est incluse sans limitation dans le terme «modification»). Chaque concessionaire sera désigné par "vous".

Les activités autres que la copie, la distribution et la modification ne sont pas couvertes par la présente Licence et sortent de son champ d'application. L'exécution du programme n'est pas limité, et la sortie du programme ne sont couvertes que si son contenu constitue un ouvrage fondé sur le Programme (indépendamment du fait été réalisé en lançant le Programme). Que ce soit vrai dépend ce que fait le Programme.

1. Vous pouvez copier et distribuer des copies conformes du code source du programme code comme vous le recevez, sur n'importe quel support, à condition que vous visible et publier de façon appropriée sur chaque copie un copyright approprié et une exonération de garantie; gardiez intacts tous les avis faisant référence à cette Licence et à l'absence de toute garantie, et de fournir d'autres destinataires du Programme un exemplaire de cette Licence avec le Programme.

Vous pouvez faire payer l'acte physique de transmission d'une copie, et vous pouvez, à votre discrétion, proposer une garantie en échange d'une redevance.

2. Vous pouvez modifier votre copie ou des copies du Programme ou partie de celui-ci, créant ainsi un ouvrage fondé sur le Programme, et copier et distribuer ces modifications selon les termes de la Section 1 ci-dessus, à condition que Vous conformer également aux conditions suivantes:

a) Vous devez munir les fichiers modifiés d'avis bien visibles indiquant que vous avez modifié les fichiers et la date de tout changement.

b) Vous devez faire tout ouvrage que vous distribuez ou publiez, qui en tout ou en partie, contient ou est dérivé du programme ou une partie celui-ci, soit concédé comme un tout, sans frais, à tous tiers selon les termes de cette licence.

c) Si le programme modifié lit des commandes de manière interactive lorsqu'il est exécuté, vous devez faire en sorte, quand il commence son exécution pour ladite utilisation interactive de la manière la plus ordinaire, qu'il imprime ou affiche une annonce comprenant un avis de droit d'auteur adéquat et une Notez qu'il n'y a pas de garantie (ou bien indiquant que vous fournissez un garantie) et que les utilisateurs peuvent redistribuer le programme sous ces conditions, et expliquant à l'utilisateur comment voir une copie de cette Licence. (Exception: si le Programme est lui-même interactif mais n'imprime pas normalement une telle annonce, votre ouvrage fondé sur le Programme est pas obligé d'imprimer une annonce).

Ces obligations s'appliquent à l'ouvrage modifié pris comme un tout. Si identifiable sections de ce travail ne sont pas dérivés du Programme et peuvent être raisonnablement considérés comme indépendants et distincts en eux-mêmes, alors la présente Licence et ses conditions ne s'appliquent pas à ces éléments lorsque vous
les distribuer comme des œuvres distinctes. Mais lorsque vous distribuez le même éléments comme partie d'un tout, lequel constitue un ouvrage fondé sur le Programme, le
la distribution de ce tout doit être soumise aux conditions de la présente Licence, et les permissions aux autres concessionnaires s'étendent à l'ensemble de l'ouvrage et par conséquent à
chaque et toute partie indifféremment de qui l'a écrite.

Ainsi, ce n'est pas le but de cette section de revendiquer des droits ou de contester vos droits
un ouvrage entièrement écrit par vous, mais plutôt, l'intention est d'exercer le droit de contrôler la distribution d'œuvres dérivées ou collectives basées sur la Programme.

En outre, toute fusion d'un autre travail, non basé sur le Programme avec le Programme (ou un ouvrage fondé sur le Programme) sur une partition d'un support de stockage ou de distribution ne place pas cet autre ouvrage dans le champ d'application de la présente Licence.

3. Vous pouvez copier et distribuer le Programme (ou un ouvrage fondé sur lui, selon Section 2) en code objet ou sous forme exécutable, selon les termes des articles 1 et 2 ci-dessus à condition que vous accomplissiez l'un des éléments suivants:

a) L'accompagner des lisible par machine correspondant code source, lequel doit être distribué selon les termes de Sections 1 et 2 ci-dessus sur un support habituellement utilisé pour l' échange de logiciels, ou,

b) L'accompagner d'une offre écrite, valable pendant au moins trois ans, à donner à tout tiers, à un tarif n'excédant pas le coût des distribution physique de la source, une machine complète copie lisible du code source correspondant, à distribuer selon les termes des Articles 1 et 2 ci-dessus sur un support habituellement utilisé pour l'échange de logiciels, ou,

c) L'accompagner des informations reçues par vous concernant la proposition de distribution du code source correspondant. (Cette solution n'est autorisée que pour la distribution non commerciale et seulement si vous avez reçu l' programme en code objet ou sous forme exécutable avec une telle offre, en prévue à l'alinéa b ci-dessus.)

Le code source pour un travail signifie la forme préférée du travail pour
y apporter des modifications. Pour un ouvrage exécutable, compléter le code source signifie tout le code source pour tous les modules qu'il contient, ainsi que tout associé Les fichiers de définition d'interface, ainsi que les scripts utilisés pour contrôler la compilation et
l'installation de l'exécutable. Toutefois, à titre exceptionnel, la source
Code distribué n'est pas censé inclure quoi que ce soit qui est normalement distribué (en source ou forme binaire) avec les composants principaux (compilateur, noyau, et ainsi de suite) du système d'exploitation sur lequel l'exécutable tourne, à moins que ce composant lui-même accompagne l'exécutable.

Si distribuer un exécutable ou un code objet consiste à offrir un accès à
copie depuis un endroit particulier, alors l'offre d'un accès équivalent pour copier le le code source depuis le même endroit compte comme une distribution de la source code, même si les tiers ne sont pas contraints de copier le source
en même temps que le code objet.

4. Vous ne pouvez pas copier, modifier, sous-licencier ou distribuer le Programme d' dans les cas expressément prévus par la présente Licence. Toute tentative de copier, modifier, concéder sous licence ou distribuer le Programme est nulle, et sera automatiquement
mettre fin à vos droits au titre de la présente Licence. Cependant, les parties qui ont reçu des copies, ou des droits, au titre de la présente Licence ne verront pas leurs licence, tant que ces parties restent en pleine conformité.

5. Vous n'êtes pas obligé d'accepter cette Licence, puisque vous n'avez pas signé elle. Cependant, rien d'autre ne vous accorde l'autorisation de modifier ou distribuer le Programme ou ses œuvres dérivées. Ces actions sont interdites par la loi si vous ne pas accepter la présente Licence. Par conséquent, en modifiant ou en distribuant le Programme (ou n'importe quel ouvrage fondé sur le Programme), vous signifiez votre l'acceptation de cette Licence pour le faire, et tous les termes et conditions d' la copie, la distribution ou la modification du Programme ou d'ouvrages fondés sur lui.

6. Chaque fois que vous redistribuez le Programme (ou un ouvrage quelconque fondé sur le
Programme), le destinataire reçoit automatiquement une licence de l'original concédant à copier, distribuer ou modifier le Programme soumis à ces termes et les conditions. Vous ne pouvez pas imposer de nouvelles restrictions à l' l'exercice des droits des destinataires accordés ici. Vous n'êtes pas responsable de veiller au respect par des tiers à la présente Licence.

7. Si, à la suite d'une décision de justice ou l'allégation d'un brevet
contrefaçon ou pour toute autre raison (non limitée aux problèmes de brevets), conditions vous sont imposées (que ce soit par ordonnance d'un tribunal, un accord ou autrement) qui contredisent les conditions de la présente Licence, elles ne
vous excuser des conditions de la présente Licence. Si vous ne pouvez pas distribuer de manière
à satisfaire simultanément vos obligations au titre de la présente Licence et toute d'autres obligations pertinentes, alors en conséquence vous ne pouvez pas distribuer le Programme. Par exemple, si une licence de brevet ne permettait pas redistribution sans redevance du Programme par tous ceux qui reçoivent une copie, directement ou indirectement par votre intermédiaire, alors la seule façon pour vous de satisfaire à la fois
et cette Licence serait de vous abstenir totalement de toute distribution du Programme.

Si une partie de cet article est invalidée ou inapplicable pour quelque
circonstance particulière, le reste de l'article est destiné à s'appliquer
et la section dans son ensemble est destiné à s'appliquer dans d'autres circonstances.

Ce n'est pas le but de cette section pour vous inciter à enfreindre des brevets ou d'autres revendications à un droit de propriété ou à la validité du concours de ces réclamations, ce qui
article a pour seul objectif de protéger l'intégrité du logiciel libre
système de distribution, qui est mis en œuvre par les pratiques de licence publique. De nombreuses personnes ont généreusement contribué à la large gamme de logiciels distribués par ce système en se fiant sur cohérent
application de ce système, il appartient à l'auteur / donateur de décider si il ou elle est prête à distribuer un logiciel via un autre système et un
titulaire de licence ne peut pas imposer ce choix.

Cette section a pour but de rendre totalement limpide ce que l'on croit être un conséquence du reste de cette Licence.

8. Si la distribution et / ou l'utilisation du Programme est limitée dans certains pays par des brevets ou des droits sur des interfaces, l'original
titulaire des droits qui place le Programme sous cette Licence peut ajouter une limitation géographique explicite de distribution excluant ces pays, afin
que la distribution soit permise seulement dans ou entre des pays non exclus. Dans ce cas, la présente Licence incorpore la limitation comme si elle était écrite dans le corps de cette Licence.

9. La Free Software Foundation peut publier des versions révisées et / ou nouvelles versions
de la Licence Publique Générale de temps en temps. Ces nouvelles versions seront dans le même esprit que la présente version, mais peuvent différer dans le détail pour répondre
nouveaux problèmes ou préoccupations.
Chaque version possède un numéro de version distinctif. Si le Programme précise un numéro de version de cette Licence qui s'y applique et "une version ultérieure version ", vous avez le choix de suivre les termes et conditions
de cette version ou de toute version ultérieure publiée par la Free Software Fondation. Si le Programme ne spécifie aucun numéro de version de cette Licence, vous pouvez choisir n'importe quelle version publiée par la Free Software Fondation.

10. Si vous désirez incorporer des éléments du Programme dans d'autres gratuitement programmes dont la répartition conditions sont différentes, écrivez à l'auteur pour demander la permission. Pour les logiciels qui est la propriété de la Free Software Foundation, écrivez à la Free Software Foundation; nous faisons parfois des exceptions à cette règle. Notre décision sera guidée par le double objectif de préserver le statut libre de tous les dérivés de nos logiciels libres et de promouvoir le partage et la réutilisation du logiciel en général.

AUCUNE GARANTIE

11. PARCE QUE LE PROGRAMME EST LIBRE ET GRATUITE, IL
SI AUCUNE GARANTIE POUR LE PROGRAMME, DANS LES LIMITES PRÉVUES PAR LA LOI APPLICABLE. SAUF INDICATION CONTRAIRE
ECRITE, LES TITULAIRES DU DROIT D'AUTEUR ET / OU LES AUTRES PARTIES OFFRIR LE PROGRAMME "TEL QUEL" SANS GARANTIE D'AUCUNE SORTE, SOIT, EXPLICITE OU IMPLICITE, Y COMPRIS, MAIS SANS S'Y LIMITER, LES GARANTIES DE QUALITÉ MARCHANDE ET D'ADAPTATION À UN USAGE PARTICULIER. TOUS LES RISQUES LIÉS À LA QUALITÉ ET PERFORMANCES DU PROGRAMME EST AVEC VOUS. SI LE Programme est défectueux, Vous assumez le coût de tous les ENTRETIEN, REPARATIONS OU CORRECTIONS.

12. EN AUCUN CAS, SAUF LORSQUE LA LOI APPLICABLE OU ACCEPTÉ PAR ÉCRIT, UN TITULAIRE DU DROIT D'AUTEUR OU TOUTE AUTRE PARTIE QUI POURRAIT MODIFIER ET / OU REDISTRIBUER LE PROGRAMME COMME PERMIS CI-DESSUS NE SERA RESPONSABLE ENVERS VOUS POUR
DOMMAGE, Y COMPRIS TOUTE GENERAL, SPÉCIAUX, ACCESSOIRES OU DOMMAGES INDIRECTS PROVENANT DE L'UTILISATION OU L'INCAPACITE D'UTILISER LE PROGRAMME (Y COMPRIS, MAIS SANS S'Y LIMITER, LA PERTE DE DATA ou des données soient rendues inexactes OU PERTES SOUTENUE PAR VOUS OU DES TIERS OU L'INCAPACITE DU PROGRAMME À FONCTIONNER AVEC D'AUTRES PROGRAMMES), MÊME SI TEL TITULAIRE OU TOUTE AUTRE PARTIE A ÉTÉ INFORMÉ DE LA POSSIBILITÉ DE TELS DOMMAGES.

FIN DES TERMES ET CONDITIONS

Comment appliquer ces conditions à vos nouveaux programmes

Si vous développez un nouveau programme, et vous voulez qu'il soit de la plus grande utilisation possible pour le public, le meilleur moyen d'y parvenir est de rendre libre logiciel que chacun peut redistribuer et modifier au titre des présentes conditions générales.
Pour ce faire, joignez les avis suivants au programme. Il est plus sûr de
les ajouter au début de chaque fichier source pour véhiculer le plus efficacement possible l'
exclusion de garantie, et chaque fichier doit comporter au moins le "copyright"
ligne et un pointeur à l'endroit où l'avis complet.
une ligne donnant le nom du programme et une idée de ce qu'il fait.

Copyright (C) nom de l'auteur

Ce programme est un logiciel libre; vous pouvez le redistribuer et / ou le modifier selon les termes de la General Public License GNU, telle que publiée par la Free Software Foundation, soit la version 2 de la Licence, ou (à votre choix)
toute version ultérieure.

Ce programme est distribué dans l'espoir qu'il sera utile, mais SANS
AUCUNE GARANTIE, sans même la garantie implicite de COMMERCIALISATION ou D'ADAPTATION À UN USAGE PARTICULIER. Voir la Licence Publique Générale GNU pour plus de détails.

Vous devriez avoir reçu une copie de la General Public License GNU
avec ce programme, sinon, écrivez à la Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA.

Ajoutez aussi des informations sur la manière de vous contacter par courrier électronique et sur papier.
Si le programme est interactif, faites-lui afficher une courte notice comme celle où il démarre en mode interactif:
Gnomovision version 69, Copyright (C) année nom de l'auteur Gnomovision accompagné d'ABSOLUMENT AUCUNE GARANTIE; pour plus de détails tapez "show w. Cette
est un logiciel libre et vous êtes invité à le redistribuer sous certaines conditions conditions, tapez "show c 'pour plus de détails.

'Show w' Les commandes hypothétiques et "show c" sont supposées montrer l' parties appropriées de la Licence Publique Générale. Bien sûr, les commandes vous utilisez peuvent porter d'autres noms que 'show w' et 'show c' quelque chose, ils pourrait même être des clics de souris ou des éléments de menu - ce qui convient à votre programme.

Vous devriez aussi obtenir de votre employeur (si vous travaillez en tant que programmeur) ou de votre
école, le cas échéant, de signer une «renonciation aux droits d'auteur" concernant le programme, si
nécessaire. Voici un exemple de modifier les noms
Yoyodyne, Inc., décline tout droit d'auteur dans le programme "Gnomovision" (qui fait des avances aux compilateurs) écrit par James Hacker.

signature de Ty Coon, 1er Avril 1989 Ty Coon, President du Vice La présente général Licence publique n'autorise pas l'incorporation de votre programme dans exclusives programmes. Si votre programme est une bibliothèque de sous-programmes, vous pouvez considérer plus
utile de permettre de lier des applications propriétaires avec la bibliothèque. Si ce n'est ce que vous voulez faire, utilisez la GNU Lesser General Public License GNU place de cette licence.

LICENCE PUBLIQUE GÉNÉRALE GNU

Version 3 29 Juin 2007,

Copyright © 2007 Free Software Foundation, Inc. <http://fsf.org/>

Chacun est autorisé à copier et distribuer des copies conformes de ce document de licence, mais aucune modification n'est pas autorisée.

Préambule

La Licence Générale de GNU Public License est une licence libre, copyleft pour les logiciels
et d'autres types de travaux.
Les licences de logiciels et d'autres travaux pratiques sont conçus pour ôter votre liberté de partager et modifier ces travaux. En revanche, l' GNU General Public License est destinée à garantir votre liberté de partager et changer toutes les versions d'un programme - afin d'assurer qu'il restera libre logiciel pour tous ses utilisateurs. Nous, la Free Software Foundation, utilisons la GNU Licence Publique Générale pour la plupart de nos logiciels; elle s'applique également à toute
autre travail édité de cette façon par ses auteurs. Vous pouvez l'appliquer à votre programmes, aussi.

Quand nous parlons de logiciels libres, nous parlons de liberté, non de prix.
Nos licences publiques générales sont conçues pour vous assurer que vous avez l' liberté de distribuer des copies des logiciels libres (et le facturer si vous le souhaitez), de recevoir le code source ou de pouvoir l'obtenir si vous le souhaitez, de vous
peut modifier les logiciels ou en utiliser des éléments dans de nouveaux programmes libres, et que
vous savez que vous pouvez faire ces choses.

Pour protéger vos droits, nous devons empêcher les autres de vous interdire ces droits ou vous demande d'y renoncer. Par conséquent, vous avez certaine responsabilités si vous distribuez des copies de ces logiciels, ou si vous le modifiez: responsabilités de respecter la liberté des autres.

Par exemple, si vous distribuez des copies d'un tel programme, à titre gratuit ou moyennant un supplément, vous devez transmettre aux destinataires les mêmes libertés que vous
reçue. Vous devez vous assurer qu'eux aussi reçoivent ou peuvent obtenir le code source code. Et vous devez leur montrer les présentes conditions afin qu'ils connaissent leurs droits.

Les développeurs qui utilisent la GPL GNU protègent vos droits en deux étapes: (1) affirmer le droit d'auteur sur le logiciel, et (2) vous accordent cette Licence qui vous donne
autorisation légale de copier, distribuer et / ou modifier.

Pour la protection des développeurs et auteurs, la GPL stipule clairement qu'il il n'ya pas de garantie pour ce logiciel libre. Pour la fois des utilisateurs et auteurs , la GPL requière que les versions modifiées soient marquées comme changées, de sorte que leurs problèmes ne seront pas attribués de façon erronée aux auteurs des précédents versions.

Certains dispositifs sont conçus pour empêcher les utilisateurs d'accéder à installer ou exécuter modifié
versions du logiciel en leur sein, même si le fabricant peut faire
de sorte. Ceci est fondamentalement incompatible avec le but de protéger les utilisateurs ' la liberté de modifier le logiciel. L'aspect systématique de tels abus
se produit dans le domaine des produits pour les particuliers à utiliser, ce qui est précisément
où il est le plus inacceptable. Par conséquent, nous avons conçu cette version de la GPL pour prohiber cette pratique pour ces produits. Si de tels problèmes se posent sensiblement dans d'autres domaines, nous sommes prêts à étendre cette disposition à ces domaines dans de futures versions de la GPL, comme nécessaires pour protéger la liberté des utilisateurs.

Finalement, chaque programme est constamment menacé par les brevets logiciels. Unis ne devrait pas autoriser les brevets pour restreindre le développement et l'utilisation du logiciel sur
ordinateurs à usage général, mais ceux qui le font, nous voulons éviter l' danger particulier que les brevets appliqués à un programme libre puisse le rendre effectivement propriétaire. Pour empêcher ceci, la GPL assure que les brevets ne peut pas être utilisé pour rendre le programme non-libre.

Les termes et les conditions de copie, distribution et modification suivre.

TERMES ET CONDITIONS

0. Définitions.

«Cette Licence» se réfère à la version 3 de la General Public License GNU.

"Copyright" signifie aussi les droits d'auteur qui s'appliquent à d'autres types de travaux, tels que masques de semi-conducteurs.

«Le Programme» désigne tout travail protégeable licence en vertu du présent Licence. Chaque concessionaire sera désigné par "vous". «Licenciés» et «bénéficiaires» peuvent être des individus ou des organisations.

«Modifier» un travail signifie une copie et adapter tout ou partie des travaux en une façon nécessitant une autorisation des droits d'auteur, autre que la réalisation d'un copie exacte. Le travail résultant est appelé une «version modifiée» du début travail ou un travail «basé sur» le précédent travail.

Un «Travail Couvert» signifie soit le Programme non modifié soit un travail basé sur le Programme.

«Propager» un travail signifie faire quoi que ce soit avec lui qui, sans permission, vous rendrait directement ou indirectement responsable pour contrefaçon le droit d'auteur applicable, à l'exception de son exécution sur un ordinateur ou modification d'une copie privée. Propagation inclue la copie, la distribution (avec ou sans modification), la mise à disposition du public, et dans certains pays autres activités aussi.

«Acheminer» un travail signifie tout moyen de propagation qui permet à d'autres parties de réaliser ou recevoir des copies. Simple interaction d'un utilisateur à travers une
réseau informatique, sans transfert d'une copie, n'est pas un acheminement.

Une interface utilisateur interactive affiche des «Notices Légales Appropriées» mesure où il inclut une fonction pratique et bien visible que (1) affiche une notice de copyright, et (2) indique à l'utilisateur qu'il est aucune garantie pour le travail (sauf dans la mesure où les garanties sont fournies), que les licenciés peuvent acheminer le travail sous cette licence, comment voir une copie de cette Licence. Si l'interface présente une liste d'utilisateur commandes ou options, tel qu'un menu, un élément évident dans la liste présentée remplit
ce critère.

1. Source Code.

Le «code source» d'un travail signifie la forme préférée du travail pour y apporter des modifications. "Code objet" désigne toute forme non-source d'un travailler.

Une «Interface Standard» signifie une interface qui est soit une norme officielle définie par un organisme de normalisation reconnu, ou, dans le cas d'interfaces spécifiées pour un langage de programmation particulier, une qui est largement utilisé parmi les développeurs travaillant dans ce langage.

Les «Bibliothèques Système» d'un travail exécutable incluent tout ce qui, à l'exception le travail comme un tout, qui (a) est compris dans la forme normale de conditionnement d'un
Composante principale, mais qui ne fait pas partie de ce Composant Majeur, et (b) sert seulement à permettre l'utilisation du travail avec ce Composant Majeur ou à implémenter une Interface Standard pour laquelle une implémentation est disponible au au public sous forme de code source. Un «Composant Majeur», dans ce contexte, signifie un composant majeur essentiel (de noyau, le système de fenêtre, et ainsi de suite) du système d'exploitation spécifique (le cas échéant), sur lequel le travail exécutable courses, ou bien un compilateur utilisé pour produire le travail, ou un code d'objet interprète utilisé pour l'exécuter.

Le «Source Correspondant» d'un travail sous forme de code objet signifie l'ensemble de la code source nécessaire pour générer, installer et (pour un travail exécutable) exécuter le code objet et modifier le travail, y compris les scripts pour contrôler ces activités. Cependant, il n'inclut pas les Bibliothèques Système du travail, ou outils d'usage général ou les programmes libres généralement disponibles qui sont utilisés non dans l'exercice de ces activités, mais qui ne font pas partie de la travailler. Par exemple, le Source Correspondant inclut les fichiers de définition d'interface associé avec les fichiers sources du travail, et le code source pour partagée des bibliothèques et des sous-routines liées dynamiquement que le travail est spécifiquement
conçu pour exiger, comme, par communication ou le contrôle des données intime flux internes entre ces sous-programmes et d'autres parties de l'ouvrage.

Le Source Correspondant n'a pas besoin d'inclure tout ce que les utilisateurs peuvent regénérer automatiquement à partir d'autres parties du Source Correspondant.

Le Source Correspondant pour un travail sous forme de code source est ce même travailler.

2. Permissions de base.

Tous droits accordés en vertu de cette licence sont accordées pour la durée du droit d'auteur
sur le Programme, et sont irrévocables pourvu que les conditions ne sont remplies. Cette Licence affirme explicitement votre permission illimitée d'exécuter le Programme non modifié. La sortie de l'exécution d'un travail couvert est couvert par cette Licence que si cette sortie, étant donné son contenu, constitue un couvert travailler. Cette licence reconnaît vos droits d'utilisation équitable ou d'autres équivalent, tel que prévu par le droit d'auteur.

Vous pouvez créer, exécuter et propager des œuvres couvertes que vous n'avez pas céder,
sans conditions, tant que votre licence demeure en vigueur. Vous
peuvent acheminer des Travaux Couverts à d'autres personnes dans le seul but de vos faire
apporter des modifications exclusivement pour vous, ou vous fournir des installations pour exécuter ces travaux, à condition que vous respectiez les conditions du présent Licence pour transmettre tout matériel dont vous ne contrôlez pas le droit d'auteur. Ceux donc, réalisent ou exécutent les travaux couverts car vous devez faire exclusivement sur votre compte, sous votre direction et de contrôle, à des conditions qui leur interdire de faire des copies de vos droits d'auteur à l'extérieur
leur relation avec vous.

L'acheminement dans toutes les autres circonstances n'est permis que dans le cadre du conditions énoncées ci-dessous. Sous-licences n'est pas autorisé; l'article 10, il est inutiles.

3. Protection des droits légaux des utilisateurs de lois anti-contournement.

Aucun Travail Couvert ne doit être considérée comme faisant partie d'une technique efficace
mesurer vertu de toute loi applicable remplissant les obligations en vertu de l'article 11 de le traité des droits d'auteur de l'OMPI a adopté le 20 Décembre 1996 ou des lois similaires
interdisant ou limitant le contournement de telles mesures.
Si vous acheminez un Travail Couvert, vous renoncez à tout pouvoir légal d'interdire contournement des mesures techniques dans la mesure où un tel contournement est effectuée par l'exercice des droits découlant de la Licence par rapport à l' couvert travail, et vous déclarez rejeter toute intention de limiter l'opération ou modification de l'œuvre comme un moyen de faire respecter, par rapport au travail de utilisateurs, vos droits légaux ou de tierces parties d'interdire le contournement des mesures technologiques.

4. Transport des copies conformes.

Vous pouvez acheminer des copies conformes du code source du Programme tel que vous
recevoir, sur n'importe quel support, à condition que vous visible et
publier de façon appropriée sur chaque copie un copyright approprié; garder intacts tous les avis indiquant que cette Licence et tous les termes additionnels non permissifs
ajoutés en accord avec l'article 7 s'appliquent à ce code; garder intacts tous les avis de l'absence de garantie, et de donner à tous les destinataires d'une copie de cette Licence avec le Programme.

Vous pouvez charger n'importe quel prix ou pas prix pour chaque copie que vous acheminez, et
vous pouvez offrir un soutien ou une garantie de protection pour une taxe.

5. Convoyage des versions modifiées des sources.

Vous pouvez acheminer un travail basé sur le Programme, ou les modifications à produire à partir du Programme, sous la forme de code source sous les termes de l'article 4, à condition que vous respectiez également les conditions suivantes:

a) Le travail doit comporter des notices évidentes établissant que vous l'avez modifié, et donnant la date correspondante.
b) Le travail doit comporter des notices évidentes établissant qu'il est libéré selon cette Licence et les conditions ajoutées vertu de l'article 7. Cette obligation vient modifier l'exigence de l'article 4 de «garder intactes toutes les Avis ».
c) Vous devez licencier le travail entier, comme un tout, suivant cette Licence toute personne qui entre en possession d'une copie. Cette licence donc s'appliquer, avec une section supplémentaire applicable 7 termes, à l'ensemble de l'ouvrage, et l'ensemble de ses parties, indépendamment de la façon
ils sont emballés. Cette licence ne donne aucune permission de licencier le travailler d'une autre façon, mais elle n'invalide pas une telle permission si vous l'avez reçue séparément.
d) Si le travail a des interfaces utilisateurs interactives, chacune doit afficher Mentions légales appropriées; toutefois, si le programme est interactif interfaces qui n'affichent pas les Notices Légales Appropriées, votre travail ne doivent pas leur faire faire.

Une compilation d'un Travail Couvert avec d'autres distincte et indépendante des œuvres qui ne sont pas par leur nature des extensions du Travail Couvert et qui ne sont pas combinés avec lui de façon à former un programme plus large, dans ou sur
un volume d'un support de stockage ou de distribution, est appelée «agrégat» si la compilation et son Droit d'Auteur résultant ne sont pas utilisés pour limiter l'accès ou les droits légaux des utilisateurs de la compilation au-delà de ce qui fonctionne l'individu
permettre. L'inclusion d'un Travail Couvert dans un aggrégat ne cause pas cette Licence à appliquer aux autres parties de l'agrégat.

6. Acheminement des formes non sources.

Vous pouvez transmettre une œuvre protégée sous forme de code objet aux termes de l'
sections 4 et 5, à condition que vous transmettiez également lisible à la machine Source Correspondant aux termes de la présente Licence, dans un de ces façons:

a) Acheminer le code objet sur, ou inclus dans, un produit physique (Y compris un support de distribution physique), accompagné de l' Source Correspondant fixé sur un support physique durable habituellement utilisé pour l'échange de logiciels.
b) Acheminer le code objet sur, ou inclus dans, un produit physique (Y compris un support de distribution physique), accompagné d'un offre écrite, valable pendant au moins trois années et valide pour aussi longtemps que
vous fournissez des pièces de rechange ou un support client pour ce modèle de produit,
à donner à quiconque possède le code objet soit (1) une copie de le Source Correspondant à tout logiciel dans ce produit qui est couverte par cette Licence, sur un support physique durable habituellement utilisé pour l'échange de logiciels, pour un prix n'excédant pas le coût raisonnable de la réalisation physique de l'acheminement de la source, ou (2) l'accès à copier le Source Correspondant depuis un réseau serveur, sans frais.
c) Acheminer des copies individuelles du code objet avec une copie de l' offre de fournir le Source Correspondant écrit. Cette alternative est permise seulement occasionellement et non commercialement, et seulement si vous
reçu le code objet avec une telle offre, en accord avec paragraphe 6b.

d) Acheminer le code objet en offrant un accès depuis un emplacement désigné (Gratuit ou payant), et offrir un accès équivalent à la Source Correspondant de la même façon par le même endroit sans facturation supplémentaire. Vous n'avez pas besoin Destinataires à copier Source Correspondant en même temps que le code objet. Si le lieu de copier le code objet est un serveur réseau, le correspondant Source peut être sur un serveur différent (opéré par vous ou par un tiers partie) qui prend en charge les facilités équivalentes de copie, pourvu que vous maintenir directions claires à proximité du code objet indiquant où trouver le Source Correspondant. Indépendamment de quel serveur héberge le Source Correspondant, vous restez obligé de vous assurer qu'il est disponible aussi longtemps que nécessaire pour satisfaire à ces exigences.

e) Acheminer le code objet en utilisant peer-to-peer de transmission, à condition vous informiez les autres participants sur où le code objet et correspondant Source du travail sont offerts au grand public sans accusation en vertu du paragraphe 6d.

Une portion séparable du code objet, dont le code source est exclu du Source Correspondant en tant que Bibliothèque Système, n'a pas besoin d'être inclus à transmettre le travail de code objet.

Un «Produit Utilisateur» est soit (1) un «produit de consommation», ce qui signifie tout un bien meuble corporel qui est normalement utilisé à des fins personnelles, familiales ou des fins domestiques, ou (2) toute chose conçue ou vendue pour l'incorporation dans un logement. Pour déterminer si un produit est un produit de consommation, les cas douteux doivent être résolues en faveur de la couverture. Pour un particulier produit reçu par un utilisateur en particulier, «normalement utilisée» se réfère à un type ou utilisation commune de cette catégorie de produit, indépendamment de l'état de l' utilisateur particulier ou de la façon dont l'utilisateur particulier utilise effectivement ou prévoit ou est attendu à utiliser le produit. Un produit est un consommateur produit indépendamment du fait que le produit a commercial important, des usages industriels ou non-consommateur, à moins que de telles utilisations représentent le seul Mode importante de la consommation du produit.

«Informations d'Installation» d'un Produit Utilisateur signifient toutes les méthodes, procédures, clés d'autorisation ou autres informations requises pour installer et exécuter versions modifiées d'un Travail Couvert dans ce Produit Utilisateur à partir d'une mise à jour version de son Source Correspondant. Les informations qui suffisent à assurer la continuité de fonctionnement du code objet modifié ne doivent en aucun cas empêché ou perturbé avec uniquement parce que la modification a été faite.

Si vous acheminez un travail objet de code vertu du présent article, ou avec, ou spécifiquement pour une utilisation dans un produit de l'utilisateur, et l'acheminement se produit dans le cadre d'une transaction en laquelle le droit de possession et d'utilisation du Produit Utilisateur est transféré au Destinataire définitivement ou pour une durée déterminée (indépendamment de la façon dont la transaction est caractérisée), le Source Correspondant acheminé selon cet article, doivent être accompagné des Informations d'Installation. Mais cette exigence ne s'applique pas si ni vous ni aucune tierce partie ne détient la possibilité d'installer objet modifié code sur le Produit Utilisateur (par exemple, le travail a été installé en mémoire morte). L'obligation de fournir des informations sur l'installation ne comporte pas de obligation de continuer à fournir des services de soutien, de garantie, ou mises à jour pour un travail qui a été modifié ou installé par le destinataire, ou pour le Produit Utilisateur dans lequel il a été modifié ou installé. L'accès à un réseau peut être rejeté quand la modification elle-même matériellement et affecte négativement le fonctionnement du réseau ou viole les règles et protocoles de communication à travers le réseau.

Source Correspondant acheminé et les Informations d'Installation fournies, en accord avec cet article doit être dans un format publiquement documenté (Et avec une mise en œuvre à la disposition du public sous forme de code source), et ne doit nécessiter aucun mot de passe ou une clé spéciale pour le déballage, la lecture ou l' la copie.

7. Conditions supplémentaires.

«Permissions additionelles» sont des termes qui complètent les dispositions de la présente Licence en émettant des exceptions à l'une ou plusieurs de ses conditions. Les permissions additionnelles qui sont applicables au Programme entier doivent être traitées comme si elles étaient incluent dans cette Licence, dans la mesure où ils sont valables en vertu du droit applicable. Si des permissions additionnelles s'appliquent uniquement aux partie du Programme, cette partie peut être utilisée séparément suivant ces permissions, mais le programme entier reste gouverné par cette Licence sans tenir compte des autorisations supplémentaires.

Lorsque vous acheminez une copie d'une œuvre protégée, vous pouvez à votre convenance ôter toute permission additionelle de cette copie, ou de n'importe quelle partie de celui-ci. le (Permissions additionnelles peuvent être rédigées à requérir leur propre suppression dans certains cas où vous modifiez le travail.), vous pouvez placer supplémentaire permissions sur le matériel, ajoutés par vous à un Travail Couvert pour lequel vous ont ou peuvent donner la permission appropriée d'auteur.

Nonobstant toute autre disposition de la présente Licence, pour tout constituant que vous ajoutez à un Travail Couvert, vous pouvez (si autorisé par les titulaires de droit d'auteur qui constituant) supplémenter les termes de cette Licence avec des termes:

a) qui rejettent la garantie ou limitent la responsabilité de façon différente des termes de sections 15 et 16 de cette Licence; ou

b) qui requièrent la préservation de notices légales raisonnables spécifiées ou les attributions d'auteur dans ce constituant ou dans les mesures juridiques Avis affichées par les travaux qui le contiennent; ou

c) prohibent la représentation incorrecte de l'origine de ce matériel, ou requièrent que les versions modifiées d'un tel constituant soit marquées par moyens raisonnables comme différentes de la version originale, ou

d) qui limitent l'usage à des fins publicitaires des noms des concédants de licence ou auteurs de la matière, ou

e) qui refusent à accorder des droits selon le droit des marques pour l'utilisation de certains échanges les noms, marques de commerce ou des marques de service, ou

f) qui requièrent l'indemnisation des concédants de licences et auteurs du constituant par quiconque achemine le matériel (ou des versions modifiées de celui-ci) avec assumant contractuellement la responsabilité envers le Destinataire, pour toute responsabilité que ces engagements contractuels imposent directement à ces concédants de licence et des auteurs.

Tous les autres termes additionnels non permissifs sont considérés comme «plus restrictions »au sens de l'article 10. Si le programme que vous reçu, ou toute partie de celle-ci, contient une notice établissant qu'il est gouverné par présente Licence en même temps qu'un terme qui est une restriction supplémentaire, vous pouvez retirer ce terme. Si un document de licence contient une restriction, mais permet cession de licence ou l'acheminement suivant cette Licence, vous pouvez ajouter un couvert matériel de travail régi par les termes de ce document de licence, à condition que la restriction ne survit pas à telle cession de licence ou acheminement.

Si vous ajoutez des termes à un Travail Couvert en accord avec cet article, vous devez place, dans les fichiers sources appropriés, une déclaration des termes additionnels qui appliquer à ces fichiers, ou une notice indiquant où trouver le lieu termes.

Les termes additionnels, qu'ils soient permissifs ou non permissifs, peuvent être établis sous la forme d'une licence écrite séparément, ou établis comme des exceptions; le dessus exigences s'appliquent de toute façon.

8. Résiliation.

Vous ne pouvez ni propager ni modifier un Travail Couvert autrement que prévue par la présente Licence. Toute tentative de propager ou modifier est nulle et terminera automatiquement vos droits en vertu du présent Licence (y compris toute licence de brevet accordée selon le troisième alinéa de l'article 11).

Toutefois, si vous cessez toute violation de cette Licence, alors votre licence depuis un notamment titulaire du droit d'auteur est réinstaurée (a) à titre provisoire, à moins que et jusqu'à ce que le titulaire du droit d'auteur termine finalement et explicitement votre licence, et (b) en permanence, si le titulaire du droit d'auteur ne parvient pas à vous notifier de la violation par quelque moyen raisonnable avant et 60 jours après la cessation.

De plus, votre licence depuis un titulaire de droit d'auteur est réinstaurée de façon permanente si le titulaire du droit d'auteur vous notifie de la violation par certains les moyens raisonnables, c'est la première fois que vous avez reçu une notification violation de cette Licence (pour un travail quelconque) depuis ce titulaire du droit d'auteur et vous guérir la violation dans les 30 jours après votre réception de l'avis.

La terminaison de vos droits en vertu de la présente section ne terminera pas l' licences des parties qui ont reçu des copies ou droits de votre vertu du présent Licence. Si vos droits ont été terminés et non de façon permanente rétabli, vous n'êtes pas admissible à recevoir de nouvelles licences pour les mêmes constituants vertu de l'article 10.

9. Acceptation non requise pour obtenir des copies.

Vous n'êtes pas obligé d'accepter cette licence afin de recevoir ou exécuter une copie du programme. Propagation asservie d'un Travail Couvert qui se produit soit uniquement par suite de l'utilisation de la transmission de pair-à-pair pour recevoir un copie ne nécessite pas l'acceptation. Cependant, rien d'autre que
Cette licence vous accorde la permission de propager ou de modifier tout couvert travailler. Ces actions enfreignent le droit d'auteur si vous n'acceptez pas cette Licence.
Par conséquent, en modifiant ou propageant un Travail Couvert, vous indiquez votre acceptation de cette Licence pour le faire.

10. Cession automatique de Licence aux Destinataires et intermédiaires.

Chaque fois que vous acheminez un Travail Couvert, le destinataire reçoit automatiquement
une licence depuis les concédants originaux, pour exécuter, modifier et propager ce travail, sous réserve de la présente Licence. Vous n'êtes pas responsable de l'application la conformation des tierces parties avec cette Licence.

Une «transaction d'entité» désigne une transaction le transfert du contrôle d'une organisation, ou substantiellement tous ses actifs, ou la subdivision d'une organisation, ou des organismes. Si la propagation d'une œuvre protégée résulte d'une transaction d'entité, chaque partie à cette transaction qui reçoit une copie du travail reçoit aussi les licences pour le travail
Le prédécesseur de la partie intéressée avait ou pourrait donner selon le précédent paragraphe, plus un droit de possession du Source Correspondant de l' travail depuis le prédécesseur intéressé si ce prédécesseur en dispose ou peut l'obtenir par des efforts raisonnables.

Vous ne pouvez pas imposer de nouvelles restrictions à l'exercice des droits accordés ou affirmés selon cette Licence. Par exemple, vous ne pouvez pas imposer une redevance, redevance ou toute autre charge pour l'exercice des droits accordés en vertu du présent
Licence, et vous ne pouvez amorcer contentieux (y compris une demande reconventionnelle ou d'
reconventionnelle dans une action en justice), alléguant que toute revendication de brevet est enfreinte par la réalisation,
utiliser, vendre, offrir en vente ou l'importation du Programme ou une partie de celui-ci.

11. Brevets.

Un «contributeur» est un titulaire de droit d'auteur qui autorise l'utilisation selon cette Licence
du Programme ou du travail sur lequel le Programme est basé. Le travail ainsi licence est appelé la «version contributive» de ce contributeur.

«Revendications de brevet essentielles» sont des revendications contributeur tous les brevets détenus ou
contrôlé par le cotisant, s'il a déjà acquis ou à venir
acquis, qui seraient violés par une certaine manière, permises par cette Licence, de fabriquer, d'utiliser ou de vendre sa version contributive, mais ne pas comprendre les revendications qui pourraient être enfreintes seulement comme une conséquence de la poursuite
modification de la version contributive. Aux fins de cette définition,
«Contrôle» inclue le droit de concéder des sous-licences de brevets d'une manière compatible avec les exigences de la présente Licence.

Chaque contributeur vous accorde une licence non exclusive, mondiale, sans royalties licence de brevet en vertu de revendications de brevet essentielles du cotisant, à faire,
utiliser, vendre, offrir en vente, importer et autrement exécuter, modifier et propager le contenu de sa version contributive.

Dans les trois paragraphes suivants, une «licence de brevet» est un express accord ou engagement, toutefois libellée, ne pas respecter un brevet
(Comme une autorisation expresse de pratiquer un brevet ou d'un engagement de ne pas intenter une action en contrefaçon de brevet). «Accorder» une telle licence de brevet à une partie
les moyens de conclure un tel accord ou engagement à ne pas appliquer une brevet contre le parti.

Si vous acheminez un Travail Couvert, sciemment en s'appuyant sur une licence de brevet, et
le Source Correspondant du travail n'est pas disponible pour quiconque de copier, gratuitement et selon les termes de cette Licence, à travers un public
serveur de réseau ou d'autres moyens facilement accessibles, vous devez
soit (1) rendre la Source Correspondante ainsi disponible, soit (2) vous engager de vous priver du bénéfice de la licence de brevet pour ce particulier
travailler, ou (3) organiser, d'une manière compatible avec les exigences de la présente Licence, à étendre la licence de brevet aux Destinataires. "Sciemment
en s'appuyant "signifie que vous avez effectivement connaissance que, selon la licence de brevet,
votre acheminement du Travail Couvert dans un pays, ou l'utilisation de votre destinataire de l'
couvert travail dans un pays, porterait atteinte à un ou plusieurs brevets identifiables dans ce pays que vous avez des raisons de penser qu'ils sont valides.

Si, en application ou dans le cadre d'une seule transaction ou un arrangement,
vous acheminez, ou propagez en procurant un acheminement de, une œuvre protégée, et accordez une licence de brevet à l'une des parties recevant le couvert
travailler les autorisant à utiliser, propager, modifier ou acheminer une copie spécifique des travaux visés, alors la licence de brevet que vous accordez est automatiquement étendu à tous les destinataires de l'œuvre couverte et ouvrages fondés sur lui.

Une licence de brevet est «discriminatoire» si elle n'inclut pas dans le champ d' sa couverture, interdit l'exercice d', ou est conditionnée à la non-
exercice de l'un ou plusieurs des droits qui sont spécifiquement accordés en vertu du présent
Licence. Vous ne pouvez pas acheminer un Travail Couvert si vous êtes partie à un arrangement avec un tiers qui est dans l'entreprise de distribution
logiciels et à laquelle vous effectuez le paiement à la troisième partie sur la base du étendue de votre activité d'acheminement du travail, et en vertu de laquelle la troisième subventions du parti, à aucune des parties qui recevrait le travail couvert
de vous, une licence de brevet discriminatoire (a) en relation avec les copies Travail Couvert acheminées par vous (ou les copies réalisées à partir de ces copies), ou (B) avant tout destinée et en relation avec des produits spécifiques ou compilations qui contient les travaux visés, à moins que vous ayez conclu cet arrangement,
ou que la licence de brevet a été délivré avant le 28 Mars 2007.

Rien dans ce contrat ne doit être interprétée comme excluant ou limitant tout licence implicite ou d'autres moyens de défense à la contrefaçon qui pourraient autrement être
mis à votre disposition en vertu du droit des brevets applicable.

12. Non abandon de la liberté des autres.

Si les conditions vous sont imposées (que ce soit par ordonnance, accord ou autrement) qui contredisent les conditions de la présente Licence, elles ne
vous excuser des conditions de la présente Licence. Si vous ne pouvez pas acheminer un
Travail Couvert de façon à satisfaire simultanément vos obligations en vertu du présent Licence et toutes autres obligations pertinentes, alors en conséquence vous
ne peut pas du tout l'acheminer. Par exemple, si vous vous engagez à respecter les conditions qui obligent
de collecter une redevance pour le réacheminement de ceux à qui vous transmettre le programme, la seule façon pour vous de satisfaire à ces deux conditions et la présente Licence serait de vous abstenir entièrement d'acheminer le Programme.

13. Utilisez le Affero General Public License GNU.

Nonobstant toute autre disposition de la présente Licence, vous avez la permission lier ou combiner travail recouvert d'une œuvre sous licence sous la version 3
de la Affero General Public License en un seul ouvrage combiné,
et à acheminer le travail résultant. Les termes de cette Licence continueront à s'appliquer à la partie qui est l'œuvre couverte, mais les obligations spéciales de la Affero General Public License, article 13, concernant
interaction à travers un réseau s'appliqueront à la combinaison en tant que telle.

14. Versions révisées de cette License.

La Free Software Foundation peut publier des versions révisées et / ou nouvelles de la GNU General Public License de temps en temps. Ces nouvelles versions seront être dans le même esprit que la présente version, mais peuvent différer dans le détail pour répondre
nouveaux problèmes ou préoccupations.

Chaque version possède un numéro de version distinctif. Si le Programme précise qu'une version spécifique de la GNU General Public
Licence "ou toute version ultérieure», vous avez la possibilité de suivre les termes et conditions de cette version numérotée, soit de toute tard
La version publiée par la Free Software Foundation. Si le programme ne pas spécifier un numéro de version de la General Public License GNU, vous pouvez choisir n'importe quelle version publiée par la Free Software Foundation.

Si le Programme spécifie qu'un intermédiaire peut décider quelles versions futures de la Licence Publique Générale GNU peut être utilisée, le public de ce proxy
déclaration d'acceptation d'une version intermédiaire vous autorise à choisir cette version pour le Programme.

Les versions ultérieures de la licence peuvent vous donner des permissions supplémentaires ou différentes.
Toutefois, aucune obligation supplémentaire n'est imposée à l'auteur ou copyright titulaire à la suite de votre choix de suivre une version ultérieure.

15. Exclusion de garantie.

IL N'Y A AUCUNE GARANTIE POUR LE PROGRAMME, DANS LA MESURE PRÉVUES PAR LA LOI APPLICABLE. SAUF
MENTION ÉCRITE, LES TITULAIRES DU DROIT D'AUTEUR ET / OU AUTRES PARTIES FOURNISSENT LE PROGRAMME "TEL QUEL" SANS GARANTIE D' QUELQUE NATURE QUE CE SOIT, EXPLICITE OU IMPLICITE, Y COMPRIS, MAIS SANS
S'Y LIMITER, LES GARANTIES DE QUALITÉ MARCHANDE ET
D'ADEQUATION A UN USAGE PARTICULIER. LA TOTALITÉ DU RISQUE POUR LA QUALITÉ ET PERFORMANCE DU PROGRAMME EST AVEC VOUS.
SI LE PROGRAMME EST DÉFECTUEUX, VOUS ASSUMEZ LE
Des coûts d'entretien, de réparation ou CORRECTION.

16. Limitation de responsabilité.

EN AUCUN CAS, sauf si la loi en vigueur ou accord
PAR ÉCRIT, UN TITULAIRE DU DROIT D'AUTEUR OU TOUTE AUTRE PARTIE QUI MODIFIE ET / OU DONNE LE PROGRAMME COMME PERMIS CI-DESSUS NE SERA RESPONSABLE ENVERS VOUS POUR LES DOMMAGES, Y COMPRIS
TOUTE GENERAL, SPÉCIAUX, ACCESSOIRES OU INDIRECTS DOMMAGES PROVENANT DE L'UTILISATION OU L'INCAPACITE D'UTILISER LE PROGRAMME (Y COMPRIS, MAIS SANS S'Y LIMITER LA PERTE DE DONNEES OU Données étant rendues inexactes OU pertes subies par
VOUS OU DES TIERS OU L'INCAPACITE DU PROGRAMME DE FONCTIONNER AVEC D'AUTRES PROGRAMMES), MEME SI LE TITULAIRE OU AUTRE PARTIE A ETE INFORME DE LA POSSIBILITE DE TELS DOMMAGES.

17. Interprétation des articles 15 et 16.

Si la restriction de garantie et limitation de responsabilité prévue ci-dessus ne peut pas être donné effet localement selon leurs termes, les tribunaux examinent doivent appliquer la législation locale qui approche au plus près possible une levée absolue de toute
responsabilité civile dans le cadre du programme, sauf si une garantie ou assumation de responsabilité accompagne une copie du Programme en échange d'un frais.

FIN DES TERMES ET CONDITIONS

GNU LICENCE PUBLIQUE GÉNÉRALE LIMITÉE

Version 2.1, Février 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Chacun est autorisé à copier et distribuer des copies conformes de ce document de licence, mais aucune modification n'est pas autorisée.

[Ceci est la première version publiée de la GPL.
Il est également considéré comme le successeur de la bibliothèque GNU Public License, Version
2, d'où le numéro de version 2.1.]

Préambule

Les licences de la plupart des logiciels sont conçues pour vous enlever toute liberté de partager et de les modifier. En revanche, les Licences Générales Publiques GNU sont destinée à garantir votre liberté de partager et de modifier les logiciels libres à assurez-vous que le logiciel est gratuit pour tous les utilisateurs.

Cette licence, la Licence Publique Générale, s'applique à certains spécialement logiciels désignés spécifiquement - typiquement des bibliothèques - de la Free Software Foundation et d'autres auteurs qui décident de l'utiliser. Vous pouvez également l'utiliser, mais
nous vous suggérons de considérer d'abord si la présente licence ou la Licence Publique Générale ordinaire est la meilleure stratégie à utiliser dans chaque cas particulier, sur la base des explications ci-dessous.

Quand nous parlons de logiciel libre, nous faisons référence à la liberté d'utilisation et non
prix. Nos licences publiques générales sont conçues pour vous assurer que vous avoir la liberté de distribuer des copies des logiciels libres (et de facturer ce service si vous le souhaitez); que vous recevez le code source ou de pouvoir l'obtenir si vous voulez
il, que vous pouvez modifier le logiciel et en utiliser des éléments dans de nouveaux programmes, et que vous êtes informé que vous pouvez faire ces choses.
gratuit

Pour protéger vos droits, nous devons faire des restrictions qui interdisent aux distributeurs
de vous refuser ces droits ou de vous demander d'abandonner ces droits. Ces restrictions se traduisent par certaines responsabilités pour vous si vous distribuez copies de la bibliothèque ou si vous la modifiez.

Par exemple, si vous distribuez des copies de la bibliothèque, à titre gratuit ou pour un rémunération, vous devez accorder aux destinataires tous les droits dont vous disposez. Vous devez
s'assurer qu'eux aussi reçoivent ou peuvent obtenir le code source. Si vous liez autre code à la bibliothèque, vous devez fournir des fichiers objets complets aux bénéficiaires, afin qu'ils puissent les lier à nouveau avec la bibliothèque après avoir modifications apportées à la bibliothèque et recompilée. Et vous devez leur montrer ces conditions afin qu'ils connaissent leurs droits.

Nous protégeons vos droits par une méthode en deux étapes: (1) nous le droit d'auteur bibliothèque, et (2) nous vous délivrons cette licence, qui vous donne l'autorisation légale
de copier, distribuer et / ou modifier la bibliothèque.
Pour protéger chaque distributeur, nous voulons qu'il soit bien clair qu'il n'y a pas garantie pour la bibliothèque libre. En outre, si la bibliothèque est modifiée par quelqu'un d'autre
et transmise, les destinataires doivent savoir que ce qu'ils ont n'est pas la version originale, de sorte que la réputation de l'auteur original ne sera pas affectée par des problèmes qui pourraient être introduits par d'autres.

Enfin, les brevets logiciels constituent une menace constante pour l'existence d'un libre programme. Nous voulons être sûr qu'une société ne peut pas effectivement restreindre les utilisateurs d'un programme libre en obtenant une licence restrictive d'un brevet titulaire. Par conséquent, nous insistons pour que toute licence de brevet obtenue pour une version de
La bibliothèque doit être compatible avec la totale liberté d'utilisation spécifiée dans cette licence.

La plupart des logiciels GNU, y compris certaines bibliothèques, sont couverts par l'ordinaire
Licence Publique Générale GNU. Cette licence, la licence GNU Lesser General Public Licence s'applique à certaines bibliothèques désignées et est assez différente de la Licence Publique Générale ordinaire. Nous utilisons la présente licence pour certaines bibliothèques
afin de permettre de lier ces bibliothèques dans des programmes non libres.

Quand un programme est lié à une bibliothèque, de manière statique ou en utilisant un bibliothèque partagée, la combinaison des deux est légalement parlant d'un combiné travailler, un dérivé de la bibliothèque d'origine. La General Public ordinaire Licence permet une telle liaison que si l'entière combinaison remplie ses critères de liberté. La Licence publique générale limitée est plus permissive critères permettant de lier d'autres codes avec la bibliothèque.

Nous appelons cette licence la "Lesser" General Public License, car il ne
Moins de protéger la liberté de l'utilisateur que le grand public ordinaire Licence. Il fournit également d'autres développeurs de logiciels libres un avantage par rapport aux concurrents des programmes non libres. Ces inconvénients sont
C'est pourquoi nous utilisons la Licence Publique Générale ordinaire pour de nombreuses bibliothèques.
Toutefois, la licence limitée offre des avantages dans certains cas spéciaux circonstances.
Par exemple, en de rares occasions, il peut y avoir un besoin particulier de encourager l'utilisation la plus large possible d'une certaine bibliothèque, afin qu'elle devienne un
standard de facto. Pour ce faire, des programmes non libres doivent être autorisés à utiliser la bibliothèque. Un cas plus fréquent est qu'une bibliothèque libre effectue les mêmes
que des bibliothèques non libres largement utilisées. Dans ce cas, il ya peu à gagner en limiter la bibliothèque libre aux seuls logiciels libres, aussi nous utilisons la GNU Lesser General
Public License.
Dans d'autres cas, l'autorisation d'utiliser une bibliothèque particulière dans des programmes non libres
permet à un plus grand nombre de personnes d'utiliser une grande quantité de logiciels libres.
Par exemple, la permission d'utiliser la Bibliothèque GNU C dans des programmes non libres
permet à plus de personnes d'utiliser l'ensemble du système d'exploitation GNU, ainsi que sa variante, le système d'exploitation GNU / Linux.
Bien que la Licence publique générale limitée de protection des usagers » libertés, elle assure que l'utilisateur d'un programme lié à l'
Bibliothèque a le droit et la possibilité d'exécuter ce programme en utilisant une
La version de la Bibliothèque modifiée.

Les termes et les conditions de copie, distribution et modification
suivre. Portez une attention particulière à la différence entre un "ouvrage fondé sur le bibliothèque »et un« travail qui utilise la bibliothèque ». Le premier contient un code dérivé de la bibliothèque, alors que le second doit être combiné avec l'
bibliothèque afin d'exécuter.

TERMES ET CONDITIONS DE COPIE, DISTRIBUTION ET MODIFICATION

0. Ce Contrat de Licence s'applique à toute bibliothèque logicielle ou tout autre programme
qui contient une note, placée par le détenteur des droits d'auteur ou toute autre personne autorisée
parti, stipulant qu'il peut être distribué selon les termes de cette Lesser General Public License (également appelée «cette Licence»). Chaque licence est désigné «Vous».
Une «bibliothèque» signifie une collection de fonctions logicielles et / ou de données préparées
de façon à être liée facilement à des programmes applicatifs (utilisant certaines de ces fonctions et données) afin de former des exécutables.

La "Bibliothèque", ci-dessous, se réfère à toute bibliothèque logicielle ou travail qui a été distribué suivant ces termes. Un «travail basé sur la Bibliothèque» signifie soit la Bibliothèque ou tout travail dérivé selon la loi du droit d'auteur: c'est-à-dire, un ouvrage contenant la Bibliothèque ou une portion de celle-ci, à l'identique ou avec modifications et / ou traduit dans une autre langue.
(Ci-après, la traduction est incluse sans limitation dans la durée «Modification».)

Le «code source» d'un travail signifie la forme préférée du travail pour y faire modifications. Pour une bibliothèque, le code source intégral désigne la totalité du code source pour tous les modules qu'il contient, ainsi que n'importe quelle interface associée
Les fichiers de définition, ainsi que les scripts utilisés pour contrôler la compilation et l'installation
de la bibliothèque.
Les activités autres que la copie, la distribution et la modification ne sont pas couvertes par la présente Licence et sortent de son champ d'application. L'exécution d'un programme
utilisant la Bibliothèque n'est pas restreinte et les résultats d'un tel programme est couverts que si leur contenu constitue un travail basé sur la Bibliothèque
(Indépendante de l'utilisation de la Bibliothèque dans un outil utilisé pour l'écrire). Que ce
Tout dépend de ce que la Bibliothèque et le programme qui utilise
la Bibliothèque.

1. Vous pouvez copier et distribuer des copies conformes de la Bibliothèque est complet
code source que vous le recevez, sur n'importe quel support, à condition que vous
visible et appropriée publier sur chaque copie, de manière
notice de copyright et une exonération de garantie; gardiez intacts tous les avis qui
se référer à cette Licence et à l'absence de toute garantie et distribuer un
copie de cette licence avec la bibliothèque.

Vous pouvez faire payer l'acte physique de transmission d'une copie, et vous pouvez, à votre discrétion, proposer une garantie en échange d'une redevance.

2. Vous pouvez modifier votre copie ou des copies de la Bibliothèque ou de toute partie de
celui-ci,
formant ainsi un ouvrage fondé sur la Bibliothèque, et copier et distribuer ces modifications selon les termes de la Section 1 ci-dessus, à condition que
Vous conformer également aux conditions suivantes:

a) L'ouvrage modifié doit être lui-même une bibliothèque logicielle.
b) Vous devez munir les fichiers modifiés d'avis bien visibles
indiquant que vous avez modifié les fichiers et la date de tout changement.
c) Vous devez assurer que l'ensemble du travail pourra être licencié sans frais
à toutes les tierces parties en vertu des termes de cette licence.
d) Si une fonctionnalité de la Bibliothèque modifiée se réfère à une fonction ou à une table de
données devant être fournies par un programme d'application utilisant la facilité
autre qu'un argument passé quand la facilité est invoquée, alors
vous devez faire un effort de bonne foi pour que, dans le cas d'une
application ne fournirait pas une telle fonction ou table, la facilité encore
exploite, et effectuera une partie quelconque de sa finalité
significative.

(Par exemple, une fonction dans une bibliothèque pour calculer des racines carrées a une finalité qui est totalement bien définie indépendamment de l'application.
Par conséquent, paragraphe 2d exige que toute fonction ou une application fournie par table utilisée par cette fonction doit être optionnelle: si l'application ne
fournir, la fonction racine carrée doit encore pouvoir calculer des racines carrées.)

Ces obligations s'appliquent à l'ouvrage modifié pris comme un tout. Si identifiable sections de ce travail ne sont pas dérivés de la Bibliothèque et peuvent être raisonnablement considérés comme indépendants et distincts en eux-mêmes, alors la présente Licence et ses conditions ne s'appliquent pas à ces éléments lorsque vous
les distribuer comme des œuvres distinctes. Mais lorsque vous distribuez le même éléments comme partie d'un tout, lequel constitue un ouvrage fondé sur la Bibliothèque, il
la distribution de ce tout doit être soumise aux conditions de la présente Licence, et les permissions aux autres concessionnaires s'étendent à l'ensemble de l'ouvrage et par conséquent à
chaque et toute partie indifférement de qui l'a écrite.

Ainsi, ce n'est pas le but de cette section de revendiquer des droits ou de contester vos droits
un ouvrage entièrement écrit par vous, mais plutôt, l'intention est d'exercer le droit de contrôler la distribution d'œuvres dérivées ou collectives basées sur la Bibliothèque.

En outre, toute fusion d'un autre travail, non basé sur la bibliothèque
avec la Bibliothèque (ou un ouvrage fondé sur la Bibliothèque) sur un volume d'un support de stockage ou de distribution ne place pas cet autre ouvrage dans le champ d'application de la présente Licence.

3. Vous pouvez choisir d'appliquer les termes de la GNU General Public ordinaire Licence au lieu de cette Licence à une copie donnée de la Bibliothèque. Pour ce faire, vous devez modifier les notices qui se réfèrent à cette Licence, pour qu'elles se réfèrent à la Licence Publique Générale GNU ordinaire, version 2, au lieu de cette Licence. (Si une version plus récente que la version 2 de la GNU General ordinaire Licence Publique a été publiée, vous pouvez spécifier plutôt cette version si vous le souhaitez.) Ne pas faire tout autre changement à ces notices.

Une fois cette modification effectuée dans une copie donnée, il est irréversible pour cette copie, de sorte
l'ordinaire GNU General Public License s'applique à toutes les copies ultérieures et les travaux de dérivés fabriqués à partir de cette copie.
Cette option est utile quand vous souhaitez copier une partie du code de la Bibliothèque dans un programme qui n'est pas une bibliothèque.

4. Vous pouvez copier et distribuer la Bibliothèque (ou une portion ou un dérivé de celui-ci, vertu de l'article 2) sous forme de code objet ou sous forme exécutable, selon les termes de
Sections 1 et 2 ci-dessus à condition que vous l'accompagniez avec le complet
code source correspondant lisible par une machine, qui doit être distribué selon les termes des Articles 1 et 2 ci-dessus sur un support habituellement utilisé pour l'échange de logiciels.
Si la distribution du code objet se fait en offrant l'accès à copier d'un
le lieu désigné, offrir un accès équivalent pour copier le code source à partir du même emplacement satisfait à l'obligation de distribuer le code source
code, même si les tiers ne sont pas contraints de copier le source
en même temps que le code objet.

5. Un programme qui ne contient aucun dérivé d'une portion de la Bibliothèque, mais est conçu pour fonctionner avec la Bibliothèque en étant compilé ou lié avec elle, est appelé un «travail qui utilise la Bibliothèque». Un tel travail, pris isolément, n'est pas un travail dérivé de la Bibliothèque, et donc n'entre pas dans le champ d'application de cette Licence.

Cependant, lier un «travail qui utilise la Bibliothèque» à la Bibliothèque crée un exécutable qui est un dérivé de la Bibliothèque (car il contient des parties
de la Bibliothèque), plutôt que d'un «travail qui utilise la bibliothèque». L'exécutable est donc couvert par la présente Licence. Section 6 établit les termes de distribution de tels exécutables.

Quand un «travail qui utilise la Bibliothèque» utilise des éléments d'un fichier d'en-tête qui est
partie de la Bibliothèque, le code objet de cette œuvre peut être une œuvre dérivée de la Bibliothèque, même si le code source n'est pas. Que ce soit vrai est particulièrement si le travail peut être lié sans la Bibliothèque ou si l'
travail est lui-même une bibliothèque. Le seuil pour que cela soit vrai, c'est pas exactement
définies par la loi.
Si un tel fichier objet n'utilise que des paramètres numériques, la structure de données mises en page et accesseurs, ainsi que de petites macros et petites fonctions en ligne (dix lignes ou moins en longueur), puis l'utilisation du fichier objet est non restreinte, indépendamment du fait que cela constitue légalement un travail dérivé. (Les exécutables contenant
ce code objet plus des portions de la Bibliothèque restent vertu de l'article 6.)
Sinon si le travail est un dérivé de la Bibliothèque, vous pouvez distribuer le code objet de l'œuvre conformément aux termes de l'article 6. Tout fichier exécutable contenant que des travaux aussi visés par l'article 6, si elles sont ou non
lié directement avec la Bibliothèque elle-même.

6. Par exception aux Sections ci-dessus, vous pouvez également combiner ou lier un «Travail qui utilise la Bibliothèque» avec la Bibliothèque pour produire un travail contenant
des portions de la Bibliothèque et distribuer ce travail suivant les termes de votre choix, à condition que les conditions permettent la modification du travail pour la propre usage du client et l'ingénierie inverse pour le débogage de telles modifications.
Vous devez indiquer clairement avec chaque copie de l'œuvre que l'
Bibliothèque est utilisée en elle et que la Bibliothèque et son utilisation sont couvertes par cette
Licence. Vous devez fournir une copie de cette Licence. Si le travail lors exécution affiche des notices de droits d'auteur, vous devez inclure le droit d'auteur remarquer pour la Bibliothèque, ainsi qu'une référence adressée à l'utilisateur à la copie de la présente Licence. En outre, vous devez effectuer l'une de ces choses:

a) Accompagner le travail avec le correspondant, sous une
code source lisible pour la Bibliothèque incluant tout changement quelconque ont été utilisés dans le travail (qui doit être distribué suivant les Sections 1 et 2 ci-dessus) et, si le travail est un exécutable lié avec la
Bibliothèque, avec la machine oeuvre complète lisible »qui utilise l'
Bibliothèque ", sous forme de code objet et / ou le code source, de sorte que l'utilisateur peut
modifier la Bibliothèque et la relier pour produire un exécutable modifié contenant la Bibliothèque modifiée. (Il est entendu que l'utilisateur qui modifie le contenu des fichiers de définitions de la Bibliothèque ne sera pas forcément capable de recompiler l'application pour utiliser la modification définitions.)

b) Utiliser un mécanisme approprié de bibliothèque partagée pour lier avec la bibliothèque.
Un mécanisme approprié est celui qui (1) utilise au moment de l'exécution une copie de la
bibliothèque déjà présente sur le système informatique de l'utilisateur, plutôt que de copier les fonctions de bibliothèque dans l'exécutable, et (2) fonctionnera correctement avec une version modifiée de la bibliothèque, si l'utilisateur installe une, tant que la version modifiée sera compatible avec la version que le travail a été réalisé.
c) Accompagner l'ouvrage d'une offre écrite, valable pendant au moins trois ans, de donner au même utilisateur les éléments spécifiés au paragraphe 6a, ci-dessus, pour un tarif n'excédant pas le coût de l'exécution de cette distribution.
d) Si la distribution du travail est faite en offrant l'accès à la copie à partir d'une l'endroit désigné, offrir un accès équivalent pour copier le dessus matières mentionnées au même endroit.
e) Vérifier que l'utilisateur a déjà reçu une copie de ces documents ou que vous avez déjà envoyé une copie.

Pour un exécutable, la forme requise du «travail qui utilise la Bibliothèque» doit inclure toutes les données et programmes utilitaires nécessaires permettant de reproduire l'
exécutable. Toutefois, à titre exceptionnel, les matériaux à distribué n'est pas censé inclure quoi que ce soit qui est normalement distribué (sous source ou forme binaire) avec les composants principaux (compilateur, noyau, et etc) du système d'exploitation sur lequel l'exécutable tourne, à moins que composant lui-même accompagne l'exécutable.

Il peut arriver que ces conditions nécessaires contredisent les restrictions de licence d' autres bibliothèques propriétaires qui n'accompagnent pas normalement le fonctionnement
système. Une telle contradiction signifie que vous ne pouvez pas utiliser en même temps le
Bibliothèque dans un exécutable que vous distribuez.

7. Vous pouvez placer les facilités de bibliothèque qui sont un travail basé sur la Bibliothèque,
à-côte dans une unique bibliothèque avec d'autres facilités de bibliothèque non couvertes par
cette Licence et distribuer une telle bibliothèque combinée, à condition que le distribution séparée du travail basé sur la Bibliothèque et de l'autre installations de bibliothèque soit autrement permise, et à condition que vous fassiez ces deux
choses:
a) Accompagner la bibliothèque combinée avec une copie du même travail basé sur la Bibliothèque, non combinée avec d'autres facilités de bibliothèque. Cela doit être distribué selon les termes des articles ci-dessus.
b) Donner une notice évidente avec la bibliothèque combinée du fait qu'une partie de celui-ci est un travail basé sur la Bibliothèque, et expliquant où trouver la accompagnant forme non combinée du même ouvrage.

8. Vous ne pouvez pas copier, modifier, céder, lier ou distribuer la Bibliothèque sauf dans les cas expressément prévus par la présente Licence. Toute tentative de copier, modifier, céder, lier ou distribuer la Bibliothèque est invalide et mettra automatiquement fin à vos droits au titre de la présente Licence. Toutefois, les parties qui ont reçu des copies, ou des droits, au titre de la présente Licence ne sera pas leurs autorisations résiliées aussi longtemps que les parties restent en pleine conformité.

9. Vous n'êtes pas obligé d'accepter cette Licence, puisque vous n'avez pas signé elle. Cependant, rien d'autre ne vous accorde l'autorisation de modifier ou distribuer la Bibliothèque ou de ses œuvres dérivées. Ces actions sont interdites par la loi si vous ne pas accepter la présente Licence. Par conséquent, en modifiant ou en distribuant la Bibliothèque (ou tout travail basé sur la Bibliothèque), vous indiquez votre acceptation de cette Licence pour le faire, et tous les termes et conditions concernant la copie, la distribution ou la modification de la Bibliothèque ou de ses œuvres dérivées.

10. Chaque fois que vous redistribuez la Bibliothèque (ou tout travail basé sur la Bibliothèque), le destinataire reçoit automatiquement une licence de l'original concédant de copier, distribuer, lier ou modifier la Bibliothèque conformément aux présents
termes et conditions. Vous ne pouvez pas imposer de nouvelles restrictions à l' l'exercice des droits des destinataires accordés ici. Vous n'êtes pas responsable de imposer le respect de tierces parties avec cette Licence.

11. Si, à la suite d'une décision de justice ou l'allégation d'un brevet contrefaçon ou pour toute autre raison (non limitée aux problèmes de brevets), conditions vous sont imposées (que ce soit par ordonnance d'un tribunal, un accord ou autrement) qui contredisent les conditions de la présente Licence, elles ne vous excuser des conditions de la présente Licence. Si vous ne pouvez pas distribuer de manière
à satisfaire simultanément vos obligations au titre de la présente Licence et toute d'autres obligations pertinentes, alors en conséquence vous ne pouvez pas distribuer la Bibliothèque. Par exemple, si une licence de brevet ne permettait pas la royauté la libre redistribution de la Bibliothèque par tous ceux qui reçoivent directement des copies ou
indirectement par votre intermédiaire, alors la seule façon pour vous de satisfaire à la fois cette
Licence serait de vous abstenir totalement de toute distribution de la Bibliothèque.
Si une partie de cet article est invalidée ou inapplicable pour quelque circonstance particulière, le reste de l'article est destiné à s'appliquer,
et la section dans son ensemble est destiné à s'appliquer dans d'autres circonstances.

Ce n'est pas le but de cette section pour vous inciter à enfreindre des brevets ou d'autres revendications à un droit de propriété ou à la validité du concours de ces réclamations, ce qui
article a pour seul objectif de protéger l'intégrité du logiciel libre système de distribution qui est mis en œuvre par les pratiques de licence publique. De nombreuses personnes ont généreusement contribué à la large gamme de logiciels distribués par ce système en se fiant sur cohérent
application de ce système, il appartient à l'auteur / donateur de décider si il ou elle est prête à distribuer un logiciel via un autre système et un
titulaire de licence ne peut pas imposer ce choix.

Cette section a pour but de rendre totalement limpide ce que l'on croit être un conséquence du reste de cette Licence.

12. Si la distribution et / ou l'utilisation de la Bibliothèque est limitée dans certains pays par des brevets ou des droits sur des interfaces, l'original
titulaire du droit d'auteur qui place la Bibliothèque sous cette Licence peut ajouter une limitation géographique explicite de distribution excluant ces pays, afin
que la distribution soit permise seulement dans ou entre des pays non exclus. Dans ce cas, la présente Licence incorpore la limitation comme si elle était écrite dans le corps de cette Licence.

13. La Free Software Foundation peut publier des versions révisées et / ou nouvelles versions de la Licence Générale Publique Limitée de temps à autre. Ces nouvelles versions seront similaires dans l'esprit de la présente version, mais peuvent différer dans détail afin de traiter de nouveaux problèmes ou préoccupations.

Chaque version possède un numéro de version distinctif. Si la bibliothèque précise un numéro de version de cette Licence qui s'y applique et "une version ultérieure version ", vous avez le choix de suivre les termes et conditions
de cette version ou de toute version ultérieure publiée par la Free Software Fondation. Si la Bibliothèque ne spécifie aucun numéro de version de licence, vous peut choisir n'importe quelle version publiée par la Free Software Foundation.

14. Si vous souhaitez incorporer des parties de la Bibliothèque dans d'autres programmes libres
dont la répartition conditions sont incompatibles avec celles-ci, écrivez à l' auteur pour demander son autorisation. Pour les logiciels qui est la propriété de l' Free Software Foundation, écrivez à la Free Software Foundation; nous parfois faire des exceptions. Notre décision sera guidée par le double objectif de préserver le statut libre de tous les dérivés de nos logiciels libres et de promouvoir le partage et la réutilisation du logiciel en général.

AUCUNE GARANTIE

15. PARCE QUE LA BIBLIOTHÈQUE EST LIBRE ET GRATUITE, IL Aucune garantie pour LA BIBLIOTHÈQUE, DANS LES LIMITES PRÉVUES PAR LA LOI APPLICABLE. SAUF INDICATION CONTRAIRE PAR ÉCRIT LES TITULAIRES DU DROIT D'AUTEUR ET / OU LES AUTRES PARTIES DE LA PRESTATION
BIBLIOTHÈQUE "EN L'ÉTAT" SANS GARANTIE D'AUCUNE SORTE, EXPLICITE OU IMPLICITE, Y COMPRIS, MAIS SANS S'Y LIMITER, LES GARANTIES DE QUALITÉ MARCHANDE ET D'ADAPTATION À UN USAGE PARTICULIER. TOUS LES RISQUES LIÉS À LA QUALITÉ ET PERFORMANCES DE LA BIBLIOTHÈQUE EST AVEC VOUS. SI LE BIBLIOTHÈQUE EST DÉFECTUEUX, VOUS ASSUMEZ LE COÛT DE TOUS ENTRETIEN, REPARATIONS OU CORRECTIONS.

16. EN AUCUN CAS, SAUF LORSQUE LA LOI APPLICABLE OU ACCEPTÉ PAR ÉCRIT, UN TITULAIRE DU DROIT D'AUTEUR OU TOUTE AUTRE PARTIE QUI POURRAIT MODIFIER ET / OU REDISTRIBUER LE BIBLIOTHÈQUE COMME PERMIS CI-DESSUS NE SERA RESPONSABLE ENVERS VOUS POUR LES DOMMAGES,
Y COMPRIS TOUTE GENERAL, SPÉCIAUX, ACCESSOIRES OU DOMMAGES INDIRECTS PROVENANT DE L'UTILISATION OU L'INCAPACITE Pour utiliser la bibliothèque (Y COMPRIS, MAIS SANS S'Y LIMITER, LA PERTE DE DATA ou des données soient rendues inexactes OU PERTES SOUTENUE PAR VOUS OU DES TIERS OU L'INCAPACITE DU BIBLIOTHÈQUE À FONCTIONNER AVEC TOUT AUTRE LOGICIEL), MÊME SI TITULAIRE OU TOUTE AUTRE PARTIE A ÉTÉ INFORMÉ DE LA POSSIBILITÉ DE TELS DOMMAGES.

FIN DES TERMES ET CONDITIONS

Comment appliquer ces conditions à vos nouvelles bibliothèques

Si vous développez une nouvelle bibliothèque, et vous voulez qu'il soit de la plus grande possible
utiliser pour le public, nous vous recommandons de faire un logiciel libre que tout le monde peut redistribuer et modifier. Vous pouvez le faire en permettant la redistribution ces termes (ou, à défaut, aux termes de l'Assemblée générale ordinaire Public License).

Pour appliquer ces termes, attachez les notices suivantes à la bibliothèque. Il est plus sûr pour les attacher au début de chaque fichier source pour véhiculer le plus efficacement l'exclusion de garantie, et chaque fichier doit comporter au moins l'
Ligne "copyright" et une indication de l'endroit où l'avis complet. une ligne d' donner le nom de la bibliothèque et une idée de ce qu'il fait.

Copyright (C) année nom de l'auteur

Cette bibliothèque est un logiciel libre; vous pouvez le redistribuer et / ou le modifier selon
les termes de la GNU Lesser General Public License telle que publiée par l' Free Software Foundation soit la version 2.1 de la Licence, ou (à votre choix) toute version ultérieure.

Cette bibliothèque est distribuée dans l'espoir qu'elle sera utile, mais SANS AUCUNE GARANTIE, sans même la garantie implicite de COMMERCIALISATION ou D'ADAPTATION À UN USAGE PARTICULIER. Voir la GNU Lesser General Public License pour plus de détails.

Vous devriez avoir reçu une copie de la GNU Lesser General Public Licence avec cette bibliothèque, sinon, écrivez à la Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Ajoutez aussi des informations sur la façon de communiquer avec vous par voie électronique et papier
courrier.

Vous devriez aussi obtenir de votre employeur (si vous travaillez en tant que programmeur) ou de votre
école, le cas échéant, de signer une «renonciation aux droits d'auteur" pour la bibliothèque, si nécessaire.
Voici un exemple. Changez les noms:

Yoyodyne, Inc., déclare par la présente renoncer à tout droit d'auteur dans la bibliothèque 'Frob'
(Une bibliothèque pour les réglages rotatifs) écrite par James Random Hacker.

signature de Ty Coon, 1er Avril 1990 Ty Coon, Président de Vice.

Licence OpenSSL

Copyright (c) 1998-2006 Le projet OpenSSL. Tous droits réservés.
La redistribution et l'utilisation sous forme source et binaire, avec ou sans modification, sont autorisées sous réserve que les conditions suivantes sont remplies:

1. Les redistributions du code source doivent conserver l'avis de copyright ci-dessus cette liste de conditions et l'avertissement suivant.

2. Les redistributions sous forme binaire doivent reproduire le copyright ci-dessus avis, cette liste de conditions et la renonciation suivante dans la documentation et / ou d'autres documents fournis avec la distribution.

3. Tous les matériaux publicitaires mentionnant les caractéristiques ou l'utilisation de ce logiciel doivent
comporter la mention suivante: «Ce produit inclut des logiciels développé par le projet OpenSSL pour une utilisation dans OpenSSL Toolkit. (Http:// www.openssl.org/) "

4. Les noms «OpenSSL Toolkit» et «OpenSSL Project» ne doivent pas être utilisés pour approuver ou promouvoir des produits dérivés de ce logiciel sans autorisation écrite préalable. Pour obtenir l'autorisation écrite, s'il vous plaît contacter openssl-
core@openssl.org.

5. Les produits dérivés de ce logiciel ne peuvent être appelés "OpenSSL" peut «OpenSSL» dans leur nom sans autorisation écrite préalable du le projet OpenSSL.

6. Les redistributions sous quelque forme que ce soit doivent suivante mention: "Ce produit inclut un logiciel développé par l' OpenSSL Project à utiliser dans OpenSSL Toolkit (http://www.openssl. org /) "

CE LOGICIEL EST FOURNI PAR LE PROJET OpenSSL" TEL QUEL" ET TOUT EXPLICITE OU
GARANTIE IMPLICITE, Y COMPRIS, MAIS SANS S'Y LIMITER, LES GARANTIES DE QUALITÉ MARCHANDE ET D'ADAPTATION À UN USAGE PARTICULIER. EN AUCUN CAS LA
OpenSSL PROJECT OU SES COLLABORATEURS NE SERONT TENUS RESPONSABLES DE TOUT
DIRECTS, INDIRECTS, ACCESSOIRES, SPÉCIAUX, EXEMPLAIRES OU DOMMAGES INDIRECTS (Y COMPRIS, MAIS SANS S'Y LIMITER, ACQUISITION DE BIENS OU DE SERVICES DE REMPLACEMENT, LA PERTE D' UTILISATION, DE DONNÉES OU DE PROFITS, OU LA PERTE D'EXPLOITATION) LA CAUSE ET LA THÉORIE DE LA RESPONSABILITÉ,
CONTRAT, LA RESPONSABILITÉ OU D'UN DÉLIT (Y COMPRIS LA FAUTE OU AUTRE) PROVENANT DE TOUTE FORME DE L'UTILISATION DU PRÉSENT LOGICIEL, MÊME SI AVERTI DE LA POSSIBILITE DE TELS DAMAGE.This produit inclut un logiciel cryptographique écrit par Eric Young (eay@cryptsoft.com). Ce produit inclut un logiciel écrit par Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).

Licence originale SSLeay

Copyright (c) 1995-1998 Eric Young (eay@cryptsoft.com) Tous droits réservé. Ce progiciel est une implémentation SSL écrite par Eric Young (Eay@cryptsoft.com). La mise en œuvre a été écrite de manière à se conformer avec Netscape SSL. Cette bibliothèque est libre à des fins commerciales et non-utilisation commerciale tant que les conditions suivantes sont respectées. Le conditions suivantes s'appliquent à tout code figurant dans cette distribution, qu'il s'agisse de la
RC4, RSA, lhash, DES, etc, code, pas seulement le code SSL. Le SSL documentation fournie avec cette distribution est couverte par le même termes de droits d'auteur, sauf que le détenteur est Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).

Le copyright reste Eric Young, et en tant que tel un droit d'auteur remarque dans le code ne doit pas être enlevé.
Si ce progiciel est utilisé dans un produit, Eric Young doit être cité comme l'auteur des parties de la bibliothèque utilisées. Cela peut se présenter sous la forme d'une
message textuel au démarrage du programme ou dans la documentation (en ligne ou textuelle)
fourni avec le package.Redistribution et l'utilisation au format source et binaire formes, avec ou sans modification, sont autorisées sous réserve que la
les conditions suivantes sont remplies:
1. Les redistributions du code source doivent conserver l'avis de copyright, cette liste de conditions et l'avertissement suivant.

2. Les redistributions sous forme binaire doivent reproduire le copyright ci-dessus avis, cette liste de conditions et la renonciation suivante dans la documentation et / ou d'autres documents fournis avec la distribution.

3. Tous les matériaux publicitaires mentionnant les caractéristiques ou l'utilisation de ce logiciel doivent
comporter la mention suivante: «Ce produit inclut logiciel cryptographique écrit par Eric Young (eay@cryptsoft.com) "L' mot «cryptographique» peut être omis si les routines de la bibliothèque utilisés ne sont pas cryptographiques :-).

4. Si vous incluez un code spécifique Windows (ou un dérivé) à partir de le répertoire apps (code d'application), vous devez inclure une mention: "Ce produit inclut un logiciel écrit par Tim Hudson (Tjh@cryptsoft.com) "

CE LOGICIEL EST FOURNI PAR ERIC YOUNG" TEL QUEL" ET TOUT GARANTIE, EXPLICITE OU IMPLICITE, Y COMPRIS, SANS S'Y LIMITER
, LES GARANTIES DE QUALITÉ MARCHANDE ET D'ADAPTATION
POUR UN USAGE PARTICULIER. EN AUCUN CAS
L'AUTEUR OU SES COLLABORATEURS NE SERONT TENUS RESPONSABLES DE DOMMAGES DIRECTS,
INDIRECTS, ACCESSOIRES, SPÉCIAUX, EXEMPLAIRES OU INDIRECTS (Y COMPRIS, MAIS SANS S'Y LIMITER, L'ACQUISITION DE
BIENS OU DE SERVICES DE REMPLACEMENT, LA PERTE D'UTILISATION, DE DONNEES OU
PROFITS OU L'INTERRUPTION DES AFFAIRES) LA CAUSE ET LA THÉORIE DE LA RESPONSABILITÉ, QUE CE SOIT DANS UN CONTRAT, UN STRICT RESPONSABILITÉ OU D'UN DÉLIT (Y COMPRIS LA NÉGLIGENCE OU AUTRE) PROVENANT DE TOUTE FORME DE L'UTILISATION DE CE LOGICIEL, MÊME SI INFORME DE LA POSSIBILITE DE TELS licence damage.The et
termes de distribution de toute version publiquement disponible ou dérivé de ce code ne peut pas être changé. -dire ce code ne peut pas simplement être copié et placé sous une autre licence de distribution [y compris la licence publique GNU.

MJ83AU01